



## Szkolenie AgPM-P AgilePM® Practitioner

Numer usługi 2024/07/17/142469/2224825

861,00 PLN brutto

700,00 PLN netto

61,50 PLN brutto/h

50,00 PLN netto/h

SOFTRONIC

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIA



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 14 h

📅 08.08.2024 do 09.08.2024

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<b>AgilePM® Practitioner</b> to zaawansowany poziom certyfikacji przeznaczony głównie dla profesjonalistów zarządzających projektami, którzy chcą poszerzyć swoje umiejętności w zakresie zwinnych metod zarządzania projektami. Grupa docelowa obejmuje doświadczonych liderów projektów, kierowników programów, członków zespołów projektowych oraz innych specjalistów z obszaru zarządzania projektami.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	5
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	7
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	01-08-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	14
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Szkolenie AgPM-P AgilePM® Practitioner ma na celu umożliwienie uczestnikom zdobycia zaawansowanych umiejętności w zakresie zwinnych metod zarządzania projektami.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Zna role i obowiązki z perspektywy Kierownika Projektu	Charakteryzuje główne obowiązki Kierownika Projektu. Rozróżnia role w zespole projektowym. Wyjaśnia, jak odpowiedzialność Kierownika Projektu wpływa na realizację projektu.	Test teoretyczny
Zarządza projektem zgodnie z cyklem życia Agile	Definiuje etapy cyklu życia Agile. Zastosowuje praktyki Agile w zarządzaniu projektami. Ocenia korzyści płynące z implementacji Agile.	Test teoretyczny
Skutecznie wykorzystuje produkty projektu	Rozróżnia kluczowe produkty projektowe. Charakteryzuje metody efektywnego wykorzystania produktów. Przeprowadza analizę wartości produktów dla interesariuszy.	Test teoretyczny
Dostarcza projekt na czas, stosując techniki MoSCoW, priorytetowania i timeboxingu	Wyjaśnia technikę MoSCoW. Stosuje priorytetyzację zadań projektowych. Planowania prac w ramach timeboxingu.	Test teoretyczny
Zarządza zespołami i wspiera interakcje między członkami zespołu	Charakteryzuje etapy rozwoju zespołu. Rozwiązuje konflikty w zespole. Ocenia skuteczność komunikacji w zespole.	Test teoretyczny
Definiuje wymagania i tworzy opowieści użytkowników	Zbiera wymagania projektowe. Tworzy opowieści użytkowników zgodnie z najlepszymi praktykami. Analizuje i ocenia wymagania pod kątem ich realizacji.	Test teoretyczny
Szacuje czas, zasoby i koszty projektów	Definiuje metody szacowania zasobów i czasu. Tworzy harmonogramy projektowe. Monitoruje i ocenia wykorzystanie zasobów.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Planuje cykl życia projektu zgodnie z metodyką DSDM	Opisuje metodykę DSDM. Tworzy plan projektu w oparciu o zasady DSDM. Ocenia zgodność działań projektowych z metodyką DSDM.	Test teoretyczny
Zarządza jakością projektów	Definiuje standardy jakości w projektach. Przeprowadza audyty jakościowe. Analizuje wyniki audytów i wprowadza działania naprawcze.	Test teoretyczny
Identyfikuje i zarządza ryzykiem projektowym	Identyfikuje potencjalne ryzyka projektowe. Opracowuje plany zarządzania ryzykiem. Monitoruje i ocenia działania związane z zarządzaniem ryzykiem.	Test teoretyczny
Dostosowuje podejście projektowe w zależności od sytuacji	Analizuje kontekst projektu i dobiera odpowiednie metody zarządzania. Modyfikuje plany projektowe w odpowiedzi na zmiany. Ocenia skuteczność wprowadzonych zmian.	Test teoretyczny
Przeprowadza szybki przegląd i egzamin próbny	Uczestniczy w przeglądzie materiału szkoleniowego. Rozwiązuje test egzaminacyjny. Analizuje wyniki egzaminu próbnego i identyfikuje obszary do poprawy.	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Tak, Uczestnik szkolenia, poza certyfikatem, otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia z zawartym opisem efektów uczenia się.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Tak

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak

# Program

Szkolenie AgilePM® Practitioner to intensywny kurs, który przygotowuje do **praktycznego stosowania różnorodnych praktyk zwinnych** w projektach. Uczestnicy zdobywają umiejętności organizacji warsztatów, wykorzystywania **techniki MoSCoW** do priorytetyzacji, wprowadzania **iteracyjnego rozwoju oraz efektywnego modelowania**. Kurs skupia się również na praktycznym testowaniu, szacowaniu i ocenie dostarczanych korzyści w kontekście projektu Agile. Podczas szkolenia uczestnicy rozwijają umiejętność zastosowania mechanizmów **facylitacji i wsparcia w ramach projektu**, co stanowi klucz do efektywnego zarządzania zespołem Agile. Zwinnemu podejściu do zarządzania wymaganiami poświęcona jest osobna część, skupiająca się na dynamicznym określaniu priorytetów wymagań, co jest kluczowym aspektem udanej realizacji projektu zwinnych. Kurs pozwala na praktyczne zastosowanie zdobytej wiedzy, przygotowując uczestników do skutecznego kierowania projektami Agile.

Szkolenie składa się z wykładu wzbogaconego o prezentację. W trakcie szkolenia każdy Uczestnik wykonuje indywidualne ćwiczenia - laboratoria, dzięki czemu zyskuje praktyczne umiejętności. W trakcie szkolenia omawiane jest również studium przypadków, w którym Uczestnicy wspólnie wymieniają się doświadczeniami. Nad case-study czuwa autoryzowany Trener, który przekazuje informację na temat przydatnych narzędzi oraz najlepszych praktyk do rozwiązania omawianego zagadnienia.

Aby Uczestnik osiągnął zamierzony cel szkolenia niezbędne jest wykonanie przez niego zadanych laboratoriów. Pomocne będzie również ugruntowanie wiedzy i wykonywanie ćwiczeń po zakończonej usłudze. Każdy Uczestnik dysponuje dostępem do laboratoriów przez okres 180 dni.

Szkolenie trwa 16 godzin zegarowych i jest realizowane w ciągu 2 dni.

W trakcie każdego dnia szkolenia przewidziane są dwie krótkie przerwy "kawowe" oraz przerwa lunchowa.

## Program szkolenia

**Role i obowiązki z perspektywy Kierownika Projektu**

**Zarządzanie Projektem Agile – cykl życia**

**Skuteczne wykorzystanie produktów**

**Dostarczenie na czas – połączenie technik MoSCoW, priorytetowania i timeboxingu**

**Ludzie, zespoły i interakcje**

**Wymagania i opowieści użytkowników**

**Szacowanie – co? jak? kiedy?**

**Planowanie cyklu życia projektu zgodnie z metodyką DSDM**

**Jakość**

**Zarządzanie ryzykiem**

**Dostosowanie podejścia**

**Quick review i egzamin próbny**

**Egzamin**

*SOFTRONIC Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany terminu szkolenia lub jego odwołania w przypadku niezbrania się minimalnej liczby Uczestników tj. 5 osób.*

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	861,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	700,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	61,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	50,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Marta Morek

Doświadczona Kierowniczka w projektach zwinnych, zaawansowana w planowaniu, kierowaniu i utrzymywaniu ciągłości operacji w różnych dziedzinach. Posiada zdolność do identyfikowania ryzyka i podejmowania działań korygujących, co pozwala na terminowe dostarczanie projektów bez kompromisów w jakości. Pracuje w atmosferze skutecznej współpracy ze wszystkimi interesariuszami projektu. Jej praktyczne doświadczenie oraz pasja do mentoringu i przekazywania wiedzy pozwala jej osiągać sukcesy w roli akredytowanej trenerki AgilePM®.

Marta Morek wykorzystuje kreatywne i analityczne podejście do ciągłego doskonalenia, co daje jej solidną podstawę do przekazywania praktycznej wiedzy na sali szkoleniowej.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdemu Uczestnikowi zostaną przekazane autoryzowane materiały szkoleniowe.

# Warunki techniczne

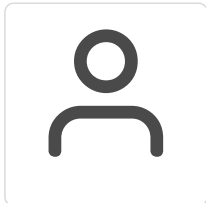
Szkolenie realizowane jest w formule distance learning - szkolenie **on-line w czasie rzeczywistym**, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy **Microsoft Teams**, która umożliwia transmisję dwukierunkową, dzięki czemu Uczestnik może zadawać pytania i aktywnie uczestniczyć w dyskusji. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, otrzyma link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

## Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do internetu o minimalnej przepustowości 20Mb/s.
- wbudowane lub peryferyjne urządzenia do obsługi audio - słuchawki/głośniki oraz mikrofon.
- zainstalowana przeglądarka internetowa - Microsoft Edge/ Internet Explorer 10+ / **Google Chrome** 39+ (sugerowana) / Safari 7+
- aplikacja MS Teams może zostać zainstalowana na komputerze lub można z niej korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej

# Kontakt



**Ewa Kasprzak**

**E-mail** [ewa.kasprzak@softronic.pl](mailto:ewa.kasprzak@softronic.pl)

**Telefon** (+48) 618 658 840