



Uniwersytet WSB  
Merito w Poznaniu



## Sztuczna inteligencja w biznesie

Numer usługi 2024/07/10/7405/2216698

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Studia podyplomowe

🕒 168 h

📅 26.10.2024 do 22.06.2025

6 350,00 PLN brutto

6 350,00 PLN netto

37,80 PLN brutto/h

37,80 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• menedżerów</li><li>• pracowników zaangażowanych w projekty oparte na innowacjach technologicznych i informatycznych</li><li>• specjalistów ds. Analizy Danych</li><li>• analityków Biznesowych</li><li>• programistów tworzących rozwiązania oparte o AI, którzy chcą poznać tajniki prompt design,</li><li>• wszystkich zainteresowanych obszarem sztucznej inteligencji i nowoczesnej technologii</li></ul>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	18
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	35
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	30-09-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	168
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
<b>Zakres uprawnień</b>	Studia podyplomowe

# Cel

## Cel edukacyjny

Uczestnicy zdobędą głęboką wiedzę na temat zastosowań generatywnej sztucznej inteligencji w biznesie, co pozwoli im zrozumieć potencjał i ograniczenia tej technologii.

Program skoncentrowany na praktycznym zastosowaniu generatywnej sztucznej inteligencji umożliwi uczestnikom zdobycie umiejętności niezbędnych do samodzielnego korzystania z narzędzi AI w środowisku biznesowym, oszczędności czasu na wykonywaniu licznych zadań i optymalizacji na poziomie pracownika i firmy.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<b>Wiedza:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Opisuje założenia LLM</li><li>- Rozróżnia narzędzia automatyzacji życia codziennego</li><li>- Charakteryzuje techniki zwiększania produktywności</li></ul>	Potrafi opisać założenia LLM oraz rozróżnić narzędzia związane ze sztuczną inteligencją, zna ich przeznaczenie.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
<b>Umiejętności:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Dobiera metody wykorzystywane w procesie automatyzacji</li><li>- Wykorzystuje wybrane narzędzia AI</li><li>- Stosuje techniki komunikacji na linii człowiek-generative AI</li></ul>	Wie jak posługiwać się wybranymi narzędziami AI poznanymi na zajęciach.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
<b>Kompetencje społeczne:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Efektywnie współpracuje w zespole</li><li>- Przejawia wzrost świadomości własnego potencjału</li><li>- Buduje trwałe relacje personalne</li></ul>	Rozumie powiązania w relacji człowiek-maszyna. Podnosi swoje kompetencje komunikacyjne.	Prezentacja

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Świadectwo studiów podyplomowych zawiera program kierunku wraz ze zrealizowanymi godzinami i punktami ECTS. Absolwent uzyskuje zaświadczenie potwierdzające zdobyte efekty kształcenia.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych jest wydawane na podstawie uzyskania pozytywnej oceny z każdego semestru zgodnie z Regulaminem Studiów Podyplomowych.

Studia kończą się zaliczeniem na ocenę określonym w karcie kierunku.

### Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych jest potwierdzeniem uzyskania pozytywnego wyniku z projektu grupowego i jego obrony.

## Program

### WPROWADZENIE DO GENERATYWNEJ SZTUCZNEJ INTELIGENCJI

(16 godz.)

Uczestnicy zapoznają się z pojęciami uczenia maszynowego, sieci neuronowych, generatywnej sztucznej inteligencji, analizy danych, dużych modeli językowych i innych pojęć, koncepcji i metod związanych z szeroko pojętą sztuczną inteligencją. Dzięki temu na głębszym poziomie będą rozumieli korzyści i ograniczenia stojące za tą rodziną technologii, jak również będą w stanie ocenić możliwości wykorzystania jej w swoim środowisku biznesowym.

### PRAWNE I ETYCZNE ASPEKTY SZTUCZNEJ INTELIGENCJI

(16 godz.)

Aspekty prawne związane z szeroko pojętą generatywną sztuczną inteligencją i docelowo tzw. generalną sztuczną inteligencją to aspekt najbardziej skomplikowany i ponadczasowy. Uczestnicy nie tylko zapoznają się z obecnym prawodawstwem polskim, europejskim i światowym w zakresie generatywnej sztucznej inteligencji, ale również prawa autorskiego i innych aspektów prawnych związanych z wykorzystaniem sztucznej inteligencji w środowisku biznesowym oraz osobistym.

### CYBERBEZPIECZEŃSTWO W RZECZYWISTOŚCI AI I XR

(16 godz.)

Jak każda nowa technologia, tak również masowe wykorzystanie generatywnej sztucznej inteligencji i docelowo tzw. generalnej sztucznej inteligencji wiąże się z licznymi niebezpieczeństwami na płaszczyźnie cyfrowej. Z tego powodu w ramach przedmiotu uczestnicy poznają aspekty cyberbezpieczeństwa nie tylko związanego z technologią AI, ale w ogóle, co pozwoli im świadomie kreować relacje na linii człowiek-maszyna, ale również na linii człowiek-człowiek. Poruszone zostaną kwestie nie tylko AI, ale również poszerzonej rzeczywistości XR, do której zmierzamy.

Czytaj więcej

### SPOŁECZNE I PSYCHOLOGICZNE ASPEKTY RELACJI CZŁOWIEK-MASZYNA

(24 godz.)

W związku z tym prawdopodobne jest, że coraz więcej interakcji ludzie będą podejmować z maszynami (w tym poprzez wykorzystanie technologii wykorzystującej AI), niezbędnym jest poznanie aspektów psychospołecznych związanych z tą sferą. Dlatego uczestnicy zostaną zaznajomieni z aspektami neurobiologii, psychologii i socjologii relacji na linii człowiek-maszyna.

### DATA SCIENCE – FUNDAMENTY, NARZĘDZIA I METODY

(16 godz.)

Uczestnicy poznają podstawy data science, metody techniki i narzędzia szeroko pojętej analizy danych, najlepsze praktyki w tym zakresie oraz poznają metody w jaki sposób wprowadzać do firmy kulturę danych.

### PROMPT ENGINEERING / PROMPT DESIGN

(16 godz.)

Jakość treści generowanych przez narzędzia generatywnej sztucznej inteligencji zależy m.in. od jakości danych wprowadzanych przez użytkowników, a więc od sposobu komunikacji na linii człowiek-AI (prompt design). Stąd uczestnicy poznają naukowo udowodnione sposoby komunikacji na linii człowiek-AI jak również zasady, które powinny być przestrzegane przy tworzeniu rozwiązań programistycznych wykorzystujących technologie AI, szczególnie LLM (prompt engineering).

### AI W PRACY BADAWCZEJ I WYWIADZIE GOSPODARCZYM

(16 godz.)

Uczestnicy poznają narzędzia oraz praktyczne ich wykorzystanie w pracy i procesie badawczym.

### AI W HR – AUTOMATYZACJA PROCESÓW TWARDYCH I MIĘKKICH

(8 godz.)

Uczestnicy poznają narzędzia i sposoby wykorzystania narzędzi i technologii gen-AI oraz no-code w procesach związanych z szeroko pojętym HR (zarówno „miękkim”, jak i „twardym”).

### AI W PROCESIE ROZWOJU PERSONELU I BUDOWY ORGANIZACJI OPARTEJ NA WIEDZY

(8 godz.)

Technologie generatywnej sztucznej inteligencji mogą być wykorzystane również do procesów rozwoju kompetencji pracowników, jak i

własnych. W ramach przedmiotu uczestnicy poznają metody, techniki i narzędzia związane z wykorzystaniem LLM w procesie L&D.

#### WYKORZYSTANIE AI W PROCESACH MARKETINGOWYCH

(8 godz.)

Uczestnicy poznają dziesiątki narzędzi gen-AI oraz no-code, które można wykorzystać w marketingu i sprzedaży. Zajęcia prowadzone będą na praktycznych studiach przypadków oraz zadaniach problemowych.

#### NARZĘDZIA NO-CODE W CODZIENNEJ PRACY MENEDŻERA I W AUTOMATYZACJI PROCESÓW BIZNESOWYCH

(24 godz.)

No-code, a więc technologie niewymagające wiedzy programistycznej są w stanie oszczędzić firmie nawet kilkadziesiąt procent (czasu i finansów) na danym procesie. W ramach przedmiotu uczestnicy poznają narzędzia no-code służące do kreacji materiałów marketingowych, stron www, grafik, automatyzacji i innych czynności biznesowych.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 22

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 22 Zajęcia dydaktyczne	26-10-2024	09:00	15:50	06:50
2 z 22 Zajęcia dydaktyczne	27-10-2024	09:00	15:50	06:50
3 z 22 Zajęcia dydaktyczne	16-11-2024	09:00	15:50	06:50
4 z 22 Zajęcia dydaktyczne	17-11-2024	09:00	15:50	06:50
5 z 22 Zajęcia dydaktyczne	14-12-2024	09:00	15:50	06:50
6 z 22 Zajęcia dydaktyczne	15-12-2024	09:00	15:50	06:50
7 z 22 Zajęcia dydaktyczne	11-01-2025	09:00	15:50	06:50
8 z 22 Zajęcia dydaktyczne	12-01-2025	09:00	15:50	06:50
9 z 22 Zajęcia dydaktyczne	01-02-2025	09:00	15:50	06:50
10 z 22 Zajęcia dydaktyczne	02-02-2025	09:00	15:50	06:50
11 z 22 Zajęcia dydaktyczne	01-03-2025	09:00	15:50	06:50

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 22 Zajęcia dydaktyczne	02-03-2025	09:00	15:50	06:50
13 z 22 Zajęcia dydaktyczne	29-03-2025	09:00	15:50	06:50
14 z 22 Zajęcia dydaktyczne	30-03-2025	09:00	15:50	06:50
15 z 22 Zajęcia dydaktyczne	12-04-2025	09:00	15:50	06:50
16 z 22 Zajęcia dydaktyczne	13-04-2025	09:00	15:50	06:50
17 z 22 Zajęcia dydaktyczne	10-05-2025	09:00	15:50	06:50
18 z 22 Zajęcia dydaktyczne	11-05-2025	09:00	15:50	06:50
19 z 22 Zajęcia dydaktyczne	31-05-2025	09:00	15:50	06:50
20 z 22 Zajęcia dydaktyczne	01-06-2025	09:00	15:50	06:50
21 z 22 Zajęcia dydaktyczne	14-06-2025	09:00	15:50	06:50
22 z 22 EGZAMIN	15-06-2025	09:00	15:50	06:50

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 350,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 350,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	37,80 PLN
Koszt osobogodziny netto	37,80 PLN

# Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

## dr Dota Szymborska

Doktora etyki, magistra filozofii i stosowanych nauk społecznych (Uniwersytet Warszawski), wykładowczyni akademicka (Uniwersytet WSB Merito). Zajmuje się etyką nowych technologii, publikuje o AI, prowadzi szkolenia dla biznesu z etyki generatywnej sztucznej inteligencji. Wyróżniona jako TOP 10 Women in Data Science w Polsce w 2024 roku, w 2022 znalazła się w TOP 100 Women in AI. W 2019 roku ze złamaną nogą, ale z uśmiechem miała swojego TED talka w czasie TEDx WUM w Warszawie. Entuzjastka VR. Naukowo zajmuje się etyką generatywnej sztucznej inteligencji i estetyką w VR. Współpracuje z IISL w Onati (Kraj Basków, Hiszpania), gdzie współprowadzi webinary dotyczące etyki w socjologii prawa. Członki GRAI - Grupy Roboczej ds AI przy Ministerstwie Cyfryzacji (od lutego 2024). Maratonka, triathlonistka obecnie uczy się grać w golfa (w symulatorze i na polu).

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas zjazdu każdy uczestnik programu otrzymuje komplet materiałów dydaktycznych w formie pdf bądź na platformie moodle. Materiały te przygotowują wykładowcy, dostosowując je do specyfiki prowadzonego tematu.

Uczestnicy studiów pracują na platformie Extranet, to wewnętrzna platforma komunikacyjna Uczelni WSB Merito, stworzona w celu ograniczenia formalności oraz ułatwienia przepływu informacji między uczestnikami a uczelnią. Za jej pomocą przez całą dobę i z każdego miejsca na świecie uczestnicy mają dostęp do:

- harmonogramu zajęć,
- informacji na temat płatności,
- materiałów dydaktycznych,
- katalogu bibliotecznego,
- informacji dotyczących zmian w planach zajęć, ogłoszeń i aktualności.

### Warunki uczestnictwa

**Zapisu** można dokonać na stronach Uniwersytetu WSB Merito w wybranych filiach w:

- Chorzowie,
- Poznaniu,
- Szczecinie,
- Warszawie

poprzez formularz online znajdujący się na stronie: [www.wsb.pl/rekrutacja/krok1](http://www.wsb.pl/rekrutacja/krok1) oraz dostarczyć komplet dokumentów do Biura Rekrutacji do wybranej filii.

### Kryteria uczestnictwa w Programie

- ukończone studia wyższe I lub II stopnia
- spełnienie warunków rekrutacyjnych

### Warunki zaliczenia

- projekt grupowy i jego obrona

### Interaktywna forma zajęć

Wykłady uzupełniane są ćwiczeniami, warsztatami oraz studiami przypadków.

**Zjazdy odbywają się średnio raz lub dwa razy w miesiącu:**

- w soboty od 9:00 do 16:00,
- w niedziele od godz. 9:00 do 16:00.

## Informacje dodatkowe

Uczestnicy naszych programów mogą brać udział w ciekawych szkoleniach, które prowadzą doświadczeni trenerzy. Udział w spotkaniach jest bezpłatny. Dzięki szkoleniom można uzupełnić wiedzę i potwierdzić ją certyfikatem.

### Informacje dodatkowe

- Szczegółowy harmonogram usługi może ulec zmianie w postaci realizowanych przedmiotów w danym dniu i osób prowadzących. **Zmianie nie ulegają terminy zjazdów na studiach podyplomowych oraz ilość godzin usługi.**
- **Harmonogram zjazdów zostanie upubliczniony na stronach Uczelni lub w BUR na 2 tygodnie przed zajęciami**
- **Godziny zajęć podane w harmonogramie są godzinami zegarowymi, zaś ilość godzin programowych jest podana w godzinach dydaktycznych. 174 godzin dydaktycznych = 131 godzin zegarowych**
- **Cena usługi nie obejmuje opłaty wpisowej oraz końcowej.**

## Warunki techniczne

Uczestnik zdobywa nową wiedzę i umiejętności, dzięki zajęciom realizowanym na platformie Microsoft Teams. Z wykładowcami i pozostałymi uczestnikami studiów kontaktuje się przez Internet, w czasie rzeczywistym (synchronicznie). W zajęciach uczestniczy w weekendy, zgodnie z ustalonym harmonogramem zjazdów.

Techniczne wymagania do zajęć:

- komputer (z wbudowanymi lub podłączonymi głośnikami i mikrofonem),
- dostęp do Internetu,
- słuchawki (opcjonalnie),
- wbudowana kamera (opcjonalnie).

## Kontakt



### Dział Studiów Podyplomowych i Szkoleń

**E-mail** [dsp@warszawa.merito.pl](mailto:dsp@warszawa.merito.pl)

**Telefon** (+48) 22 2562 317