



Uniwersytet WSB
Merito w Poznaniu



Projektowanie interfejsów graficznych - studia podyplomowe

Numer usługi 2024/07/09/7405/2214672

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Studia podyplomowe

🕒 176 h

📅 01.10.2024 do 30.06.2025

6 300,00 PLN brutto

6 300,00 PLN netto

35,80 PLN brutto/h

35,80 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Identyfikator projektu	Kierunek - Rozwój
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Studia kierowane są do osób, początkujących oraz tych chcących pogłębić swoje znajomość tematyki. Prowadzone są przez wykwalifikowanych i doświadczonych wykładowców, którzy pracowali między innymi dla tak renomowanych marek jak Disney, Samsung czy Microsoft. Pracowali zarówno w kraju, jak i za granicą zdobywając odpowiednie umiejętności. Wieloletnie doświadczenie w pracy zawodowej i akademickiej daje im możliwość przekazywania wiedzy w sposób przystępny i praktyczny.
Minimalna liczba uczestników	18
Maksymalna liczba uczestników	25
Data zakończenia rekrutacji	16-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	176
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
Zakres uprawnień	Studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów jest kształcenie przyszłych grafików, chcących rozpocząć pracę jako twórcy interfejsów. Kształcenie rozpoczyna się od poziomu podstawowego, tak więc nawet osoby nie posiadające wstępnej wiedzy, nauczą się jak obsługiwać programy graficzne, dowiedzą się, jak tworzyć prototypy interfejsów oraz, jak implementować je w projektach informatycznych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Opisuje elementy graficzne interfejsów	<ul style="list-style-type: none">- przedstawia sposoby kreowanie ikon, butonów oraz innych elementów interakcji- definiuje projektowanie linii narzędziowych	Prezentacja
Przedstawia kompozycję obrazu oraz rysunku odręcznego	<ul style="list-style-type: none">- definiuje zasady szkicowania perspektywa jedno i dwuzbieżnej- opisuje zasady kompozycji obrazu (trójkąt, złoty podział, podziały ukośne, ciągi Fibbonaciego)	Prezentacja
Wyjaśnia podstawy tworzenia stron internetowych (HTML+CSS)	<ul style="list-style-type: none">- opisuje zasady języka HTML- przedstawia style CSS	Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Świadectwo studiów podyplomowych zawiera program kierunku wraz ze zrealizowanymi godzinami i punktami ECTS. Absolwent uzyskuje zaświadczenie potwierdzające zdobyte efekty kształcenia.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych jest wydawane na podstawie uzyskania pozytywnej oceny z każdego semestru zgodnie z Regulaminem Studiów Podyplomowych.

Studia kończą się zaliczeniem na ocenę określonym w karcie kierunku.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych jest potwierdzeniem uzyskania pozytywnego wyniku z testu semestralnego i egzaminu końcowego.

Program

Obsługa programów graficznych – 32h	<ul style="list-style-type: none">• Nauka obsługi programów do edycji grafiki rastrowej (Adobe Photoshop)• Nauka obsługi programów do edycji grafiki wektorowej (Adobe Illustrator, Corel Draw)• Wprowadzenie do grafiki 3D
Elementy graficzne interfejsów - 16h	<ul style="list-style-type: none">• Nauka tworzenia elementów wykorzystywanych do obsługi interfejsów• Kreowanie ikon, buttonów oraz innych elementów interakcji• Projektowanie linii narzędziowych
Prototypownie interfejsów – 16h	<ul style="list-style-type: none">• Nauka obsługi programu (Adobe XD)• Przegląd pozostałych programów do prototypowania interfejsów• Kreowanie symulacji interakcji interfejsów
Kompozycja obrazu i rysunek odręczny – 16h	<ul style="list-style-type: none">• Zasady szkicowania Perspektywa jedno i dwuzbieżna• Zasady kompozycji obrazu (trójkąt, złoty podział, podziały ukośne, ciągi Fibbonaciego)• Zasady kadrowania i balansu
Projektowanie graficzne interfejsów – 32h	<ul style="list-style-type: none">• Projektowanie graficzne stron internetowych• Projektowanie graficzne aplikacji mobilnych• Zasada responsywności.• Projektowanie Landing Page
Podstawy tworzenia stron internetowych (HTML+CSS) – 24h	<ul style="list-style-type: none">• Wprowadzenie do języka HTML• Wprowadzenie do stylów CSS• Implementacja wcześniej wykonanych projektów
Obsługa klienta i etyka zawodowa – 8h	<ul style="list-style-type: none">• Zasady współpracy ze zleceniodawcą• Pozyskiwanie materiałów• Etyka zawodowa pracowników branży IT• Wprowadzenie do prawa autorskiego• Elementy umowy zlecenia projektowego
Wprowadzenie do UX i UI – 16h	<ul style="list-style-type: none">• Budowanie architektury informacji• User Experience• User Interface• User Center Design• Wezwanie do działania• Użyteczność interfejsów• Zasady dostępności• Testowanie użyteczności• Projektowanie zgodne z zasadą Design Thinking

PROJEKT – 16h	<ul style="list-style-type: none">Seminarium projektowe <p>Konsultacje do wybranych zagadnień w projektach końcowych</p> <p>Omówienie i przedstawienie przygotowanych projektów zaliczeniowych</p>
---------------	--

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.				

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 300,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 300,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	35,80 PLN
Koszt osobogodziny netto	35,80 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Marek Miedziński

Od ponad 15 lat pracuje zawodowo jako nauczyciel akademicki, ucząc studentów grafiki komputerowej, typografii oraz tworzenia stron internetowych. Powadzi także zajęcia z filozofii wschodniej i zachodniej, etyki, bioetyki i etyki biznesu, a także przedmioty ogólnorozwojowe i dotyczące z szeroko rozumianej turystyki. Związany zawodowo z czterema uczelniami. Posiada dwudziestoletnie doświadczenie pracy jako projektant wzorów przemysłowych i opakowań, a także jako grafik komputerowy i twórca stron internetowych. Kilka lat pracował za granicą, zdobywając

tam wiedzę i umiejętności w dziedzinie reklamy i kompozycji obrazu. Przez pewien czas pełnił funkcję Asystenta Rektora do Sprawy Kontaktów z Przemysłem.



2 z 2

Leszek Kostulski

Absolwent Akademii Sztuk Pięknych we Wrocławiu. Artysta malarz, grafik. Projektant modeli trójwymiarowych, grafik komputerowy, fotograf. Od wielu lat pracujący jako grafik i fotograf. Nauczyciel akademicki. Wykłada przedmioty związane głównie z grafiką komputerową. Uczy również technik malarstwa i grafiki. Współpracuje z kilkoma uczelniami na Dolnym Śląsku.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas zjazdu każdy uczestnik programu otrzymuje komplet materiałów dydaktycznych w formie pdf bądź na platformie moodle. Materiały te przygotowują wykładowcy, dostosowując je do specyfiki prowadzonego tematu.

Uczestnicy studiów pracują na platformie Extranet, to wewnętrzna platforma komunikacyjna Uczelni WSB Merito, stworzona w celu ograniczenia formalności oraz ułatwienia przepływu informacji między uczestnikami a uczelnią. Za jej pomocą przez całą dobę i z każdego miejsca na świecie uczestnicy mają dostęp do:

- harmonogramu zajęć,
- informacji na temat płatności,
- materiałów dydaktycznych,
- katalogu bibliotecznego,
- informacji dotyczących zmian w planach zajęć, ogłoszeń i aktualności.

Warunki uczestnictwa

Zapisu można dokonać na stronach Uniwersytetu WSB Merito w wybranych filiach w:

- Chorzowie,
- Poznaniu,
- Szczecinie,
- Warszawie

poprzez formularz online znajdujący się na stronie: www.wsb.pl/rekrutacja/krok1 oraz dostarczyć komplet dokumentów do Biura Rekrutacji do wybranej filii.

Kryteria uczestnictwa w Programie

- ukończone studia wyższe I lub II stopnia
- spełnienie warunków rekrutacyjnych

Warunki zaliczenia

projekt końcowy + test końcowy

Interaktywna forma zajęć

Wykłady uzupełniane są ćwiczeniami, warsztatami, studiami przypadków, treningami i symulacją biznesową, dzięki którym uczestnicy mogą na bieżąco weryfikować swoje umiejętności.

Zjazdy odbywają się średnio raz lub dwa razy w miesiącu:

- w soboty i niedziele w godzinach 8:00 - 16:00

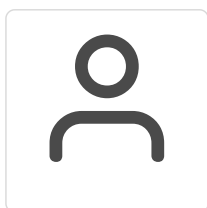
Informacje dodatkowe

- Szczegółowy harmonogram usługi może ulec zmianie w postaci realizowanych przedmiotów w danym dniu i osób prowadzących.
- Godziny zajęć podane w harmonogramie są godzinami zegarowymi, zaś ilość godzin programowych jest podana w godzinach dydaktycznych. 8 godzin dydaktycznych = 6 godzin zegarowych
- Cena usługi nie obejmuje opłaty wpisowej oraz końcowej.
- Cena usługi ulega zmianie, przy rozłożeniu płatności na raty.

Warunki techniczne

Zajęcia odbywają się na platformie MS Teams. Każdy z uczestników zobowiązany jest do posiadania własnego sprzętu z aktywnym mikrofonem, kamerą i dostępem do internetu.

Kontakt



Dział Studiów Podyplomowych

E-mail dsp@warszawa.merito.pl

Telefon (+48) 22 2562 317