



Wyższa Szkoła
Biznesu - National
Louis University z
siedzibą w Nowym
Sączu

Brak ocen dla tego dostawcy

Grafika komputerowa - studia podyplomowe prowadzone w modelu RealTime Online

Numer usługi 2024/07/05/162560/2210546

3 950,00 PLN brutto

3 950,00 PLN netto

16,46 PLN brutto/h

16,46 PLN netto/h

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📚 Studia podyplomowe

🕒 240 h

📅 01.10.2024 do 07.07.2025

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Identyfikator projektu	Kierunek - Rozwój
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Studia przeznaczone są dla absolwentów szkół wyższych dowolnego kierunku, którzy interesują się grafiką komputerową i technologiami multimedialnymi i wykorzystują je w pracy zawodowej lub planują swoją przyszłą pracę w tej dziedzinie. Program studiów kładzie nacisk na nabycie praktycznych umiejętności tworzenia materiałów multimedialnych. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek-Rozwój.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	72
Data zakończenia rekrutacji	15-09-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	240
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów podyplomowych z grafiki komputerowej jest wyposażenie uczestników w zaawansowaną wiedzę teoretyczną oraz praktyczne umiejętności niezbędne do profesjonalnego tworzenia i edytowania grafiki cyfrowej. Studia te mają na celu przygotowanie uczestników do efektywnego i kreatywnego wykorzystania nowoczesnych narzędzi graficznych, co pozwala im na realizację złożonych projektów wizualnych w różnych branżach

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>WIEDZA Słuchacz:</p> <ul style="list-style-type: none">- ma wiedzę specjalistyczną w określonym obszarze funkcjonalnym organizacji (w powiązaniu ze studiowaną specjalnością)- posiada poszerzoną wiedzę w wybranej specjalności informatycznej, jak np. grafika komputerowa, programowanie aplikacji biznesowych, programowanie gier, cyberbezpieczeństwo	<p>Egzamin/zaliczenie po każdym semestrze</p>	<p>Test teoretyczny</p>
<p>UMIEJĘTNOŚCI Słuchacz:</p> <ul style="list-style-type: none">- posiada umiejętność stosowania wiedzy teoretycznej w określonym obszarze funkcjonalnym organizacji i bycia specjalistą w tym zakresie (w powiązaniu ze studiowaną specjalnością)- ma świadomość konieczności samodzielnego zdobywania i doskonalenia wiedzy specjalistycznej oraz umiejętności profesjonalnych- posiada umiejętność stosowania wiedzy teoretycznej w określonym obszarze informatyki i bycia specjalistą w tym zakresie (w powiązaniu ze studiowaną specjalnością)- potrafi ocenić, na podstawowym poziomie, przydatność rutynowych metod i narzędzi informatycznych oraz wybrać i zastosować właściwą metodę i narzędzia do typowych zadań informatycznych	<p>Egzamin/zaliczenie po każdym semestrze</p>	<p>Test teoretyczny</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że validacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od validacji?

Tak

Program

Program studiów podyplomowych "Grafika Komputerowa" jest przeznaczony dla osób chcących zdobyć zaawansowane umiejętności w zakresie tworzenia i edytowania grafiki cyfrowej.

Program kładzie duży nacisk na rozwijanie kreatywności oraz umiejętności technicznych, przygotowując absolwentów do pracy w zawodach związanych z grafiką komputerową, projektowaniem multimediów, animacją oraz tworzeniem interaktywnych aplikacji.

Grafika komputerowa to studia niestacjonarne, w pełni interaktywne RealTime Online.

Czas trwania: 2 semestry

Opłaty:

• 85 zł opłata rekrutacyjna

• 3950 zł czesne (płatne w 10 ratach po 395 zł/mc)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Kod	ECTS	wykład	laboratorium	projekt	Forma zaliczenia
Semestr 1							
1	Grafika 2D	GRA_1_018.100	6	10	25		Z/E
2	Grafika komputerowa	GRS_1_003.100	6	15	15		Z/E
3	Modelowanie 3D i wizualizacja	GRS_1_004.100	6	15	30		Z/E
4	Wprowadzenie do studiów	GEN_2_024.100	1	9		21	Z
Łącznie:			19	49	70	21	
Semestr 2							
1	Animacja komputerowa i film animowany	GRS_1_001.101	6	5	25		Z/E
2	Fotografia i obróbka zdjęć cyfrowych	GRS_1_002.100	6	15	25		Z/E
3	Rysunek i malarstwo	GRA_1_017.100	6	15	15		Z/E
Łącznie:			18	35	65	0	

Łącznie w planie:	37	84	135	21	
Łączna suma godzin:			240		

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.				

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 950,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 950,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	16,46 PLN
Koszt osobogodziny netto	16,46 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek-Rozwój.

Sposób realizacji zajęć:

Prowadzimy najbardziej innowacyjne studia w Polsce w modelu RealTime Online. To w pełni interaktywne zajęcia, które pozwalają na korzystanie z zajęć w ramach platformy Cloud Academy™. To platforma stworzona bezpośrednio przez Centrum Badań i Programowania Wyższej Szkoły Biznesu - National Louis University.

Jedna godzina zajęć trwa 45 minut.

Zajęcia odbywają się modelu RealTime Online w trzech formach zjazdów:

Wykładowy - odbywa się na terenie Uczelni w Nowym Sączu (dodatkowo jest transmitowany za pośrednictwem platformy Cloud Academy™ w czasie rzeczywistym oraz zostaje dla Państwa zarchiwizowany dlatego istnieje możliwość odtworzenia każdego wykładu jako nagranie archiwalne w dogodnym dla Państwa czasie).

Ćwiczeniowy - odbywa się na platformie Cloud Academy™ - uczestnictwo w nim jest obowiązkowe dla wszystkich studentów;

Zaliczeniowy - odbywa się na platformie Cloud Academy™ w wyznaczonym przez wykładowcę terminie.

Czesne za cały tok studiów wynosi 3950 zł.

Opłata rekrutacyjna dodatkowo płatna na etapie rekrutacji w wys. 85,00 zł

Wariant ratałny - rozłożenie kosztów na 10 wygodnych rat po 395 zł/m-c.


Warunki uczestnictwa

Rekrutacja standardowa na pierwszy rok studiów w WSB-NLU składa się z następujących etapów:

1. Rejestracja na studia odbywa się poprzez portal rekrutacyjny znajdujący się na naszej stronie WSB-NLU - kafelek ZAPISZ SIĘ ONLINE
2. W pierwszym kroku należy założyć konto na portalu rekrutacyjnym - rejestracja konta - załóż konto.
3. Po zalogowaniu do portalu:
 - ✓ Wypełnij podanie rekrutacyjne z danymi ("Moje dane" z lewej strony)
 - ✓ Wybierz kierunek ("Rekrutacja" z lewej strony)
 - ✓ Postępuj zgodnie z pięcioma krokami, złóż podanie.

WAŻNE: Pamiętaj o uzupełnieniu pola "dodatkowe informacje" wpisując uwagę: BUR

- ✓ Załącz dokumenty ("Wymagane dokumenty" z lewej strony)
- ✓ Na bieżąco śledź status swojej aplikacji ("Moje aplikacje" z lewej strony)

 Jeżeli wszystkie dokumenty rekrutacyjne zostaną pozytywnie zweryfikowane, otrzymasz komunikat o dołączeniu do Społeczności Akademickiej WSB-NLU i zakończeniu procedury rekrutacyjnej.

Warunki techniczne

Dla zapewnienia optymalnej jakości transmisji oraz konferencji w systemie **CloudA™** prosimy o sprawdzenie minimalnych wymagań dotyczących Państwa sprzętu, oraz połączenia Internetowego.

Zalecamy korzystanie z komputerów wyposażonych w system Windows 10 lub nowszy wraz z zainstalowaną przeglądarką Google Chrome (możliwie aktualna wersja, wersję możemy sprawdzić w menu przeglądarki w zakładce „pomoc” oraz zaktualizować w razie potrzeby).

Komputer minimum średniej klasy (procesor i3 5 generacji, 8 GB pamięci RAM) specyfikację sprzętu można sprawdzić klikając na menu start prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierając opcję "System".

W przypadku komputerów klasy PC zestaw do komunikacji cyfrowej jak: mikrofon, głośniki, kamera (w przypadku laptopów w większości są one zainstalowane przez producenta).

Stabilne połączenie Internetowe o przepustowości 5Mb/s pobierania/wysyłania, które Państwo mogą sprawdzić pod adresem <https://www.speedtest.net/>. Należy jednak pamiętać, że łącza typu Internet radiowy oraz LTE bywają mało stabilne, co może w skutkach powodować chwilowe przerwy w dostępie do świadczonych przez **CloudA™** usług.

Przed rozpoczęciem wykładów warto sprawdzić czy Państwa lokalizacja pozwala na korzystanie z platformy Teams oraz protokołu RTMP/RTMPS, problematyczne lokalizacje to przykładowo: Chiny, Uzbekistan, Zjednoczone Emiraty Arabskie, niektóre państwa Afryki.

Student zobowiązany jest do posiadania kamery internetowej umożliwiającej uczestnictwo w zajęciach.

W wykładach można również uczestniczyć korzystając z urządzeń mobilnych z zainstalowanym systemem **Android** oraz **IOS**.

Kontakt



Małgorzata Szumacher

E-mail rekrutacja@wsb-nlu.edu.pl

Telefon (+48) 184 499 150