

ALTKOM AKADEMIA  
SPÓŁKA AKCYJNA

## Modelowanie aplikacji z wykorzystaniem języka UML 2.5 - forma zdalna w czasie rzeczywistym TERMIN GWARANTOWANY

Numer usługi 2024/07/03/120967/2206972

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 21 h

📅 15.07.2024 do 17.07.2024

3 075,00 PLN brutto

2 500,00 PLN netto

146,43 PLN brutto/h

119,05 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Szkolenie przeznaczone jest dla osób zajmujących się analizą wymagań i projektowaniem rozwiązań w projektach informatycznych, a także do kierowników projektów, testerów i innych osób chcących poznać zastosowania języka UML w procesie zbierania wymagań i ich analizy oraz wstępnego projektowania aplikacji.</p> <p>Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:</p> <p>Znajomość podstawowych pojęć związanych z obiektowością (klasa, obiekt, dziedziczenie itd.).</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	15
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	08-07-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	21
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa potwierdza przygotowanie Uczestnika do wizualnego modelowania systemów przy pomocy języka UML. Uczestnik po szkoleniu rozumie wymagania interesariuszy projektu, poprawnie komunikuje się w zespole projektowym oraz tworzy dokumentację analityczną i projektową.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawowe założenia, struktura i elementy składowe UML	<ul style="list-style-type: none"><li>- definiuje modelu i rolę modelowania w analizie i projektowaniu</li><li>- definiuje założenia modelowania obiektowego</li><li>- charakteryzuje klasyfikatory, ich instancje, relacje i zachowania</li></ul>	Test teoretyczny
Analizuje wymagania z zastosowaniem przypadków użycia	<ul style="list-style-type: none"><li>- charakteryzuje dokumentację przypadków użycia</li><li>- charakteryzuje diagram przypadków użycia</li></ul>	Test teoretyczny
Modeluje dynamikę	<ul style="list-style-type: none"><li>- charakteryzuje diagramy maszyny stanów</li><li>- charakteryzuje diagramy sekwencji i komunikacji</li><li>- charakteryzuje diagram przeglądu interakcji</li></ul>	Test teoretyczny
Modeluje architekturę	<ul style="list-style-type: none"><li>- definiuje diagram komponentów</li><li>- definiuje diagram wdrożenia</li></ul>	Test teoretyczny

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

# Program

1. Podstawowe założenia, struktura i elementy składowe UML
  - definicja modelu, rola modelowania w analizie i projektowaniu
  - założenia modelowania obiektowego
  - czym jest UML
  - klasyfikatory, ich instancje, relacje i zachowania
2. Rola UML w procesie wytwórczym
3. Organizacja modelu UML – pakiety, diagram pakietów
4. Analiza wymagań z zastosowaniem przypadków użycia
  - dokumentacja przypadków użycia
  - diagram przypadków użycia
5. Modelowanie przepływu działań – diagramy aktywności
6. Wykorzystanie diagramu klas i diagramu obiektów w modelowaniu dziedziny i projektowaniu rozwiązania
7. Modelowanie dynamiki
  - modelowanie zachowania obiektów – diagramy maszyny stanów
  - modelowanie interakcji – diagramy sekwencji i komunikacji, diagram przeglądu interakcji
8. Modelowanie architektury
  - diagram komponentów
  - diagram wdrożenia

Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Znajomość podstawowych pojęć związanych z obiektowością (klasa, obiekt, dziedziczenie itd.).

Efekty uczenia zostaną zweryfikowane przed szkoleniem i po szkoleniu poprzez pre i post testy w formie testu teoretycznego zamkniętego w formie online.

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 9

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 9</b> Podstawowe założenia, struktura i elementy składowe UML definicja modelu, rola modelowania w analizie i projektowaniu założenia modelowania obiektowego wykład	Zdzisław Habasiński	15-07-2024	09:00	11:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>2 z 9</b> Czym jest UML klasyfikatory, ich instancje, relacje i zachowania ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	15-07-2024	11:00	13:00	02:00
<b>3 z 9</b> Rola UML w procesie wytwórczym wykład	Zdzisław Habasiński	15-07-2024	13:00	16:00	03:00
<b>4 z 9</b> Organizacja modelu UML – pakiety, diagram pakietów ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	16-07-2024	09:00	11:00	02:00
<b>5 z 9</b> Analiza wymagań z zastosowaniem przypadków użycia ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	16-07-2024	11:00	13:00	02:00
<b>6 z 9</b> Dokumentacja przypadków użycia, diagram przypadków użycia ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	16-07-2024	13:00	16:00	03:00
<b>7 z 9</b> Modelowanie przepływu działań – diagramy aktywności ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	17-07-2024	09:00	11:00	02:00
<b>8 z 9</b> Wykorzystanie diagramu klas i diagramu obiektów w modelowaniu dziedziny i projektowaniu rozwiązania. ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	17-07-2024	11:00	13:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<span>9 z 9</span> Modelowanie architektury diagram komponentów diagram wdrożenia ćwiczenia	Zdzisław Habasiński	17-07-2024	13:00	16:00	03:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 075,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	146,43 PLN
Koszt osobogodziny netto	119,05 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Zdzisław Habasiński

Wykształcenie: wyższe

Uniwersytet Jagielloński, Informatyka

Instytut Matematyczny PAN, Matematyczne podstawy informatyki

Doświadczenie trenerskie: Posiada ponad 3-letnie doświadczenie trenerskie. Aktualnie, jako etatowy trener, prowadzi szkolenia dla Altkom Akademia. Odpowiedzialny za: prowadzenie wykładów i ćwiczeń.

Certyfikaty:

- Certified Professional for Requirements Engineering (REQB – CPRE)
- International Software Test Qualification Board Foundation Level (ISTQB – FL)
- Certified Associate in Project Management, CAPM nr 1468550, certyfikat stowarzyszenia PMI, 2011.
- „Project Management Fundamentals”, certyfikat szwajcarskiej firmy STS, 2011.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Na platformie Wirtualna Klasa Altkom Akademii udostępnione zostaną bezterminowo materiały szkoleniowe (tj. np. podręczniki/prezentacje/materiały dydaktyczne niezbędne do odbycia szkolenia/ebooki itp.), zasoby bazy wiedzy portalu oraz dodatkowe informacje od trenera. Uczestnicy zachowują bezterminowy dostęp do zasobów Mojej Akademii i materiałów szkoleniowych zgromadzonych w Wirtualnej Klasie szkolenia. Platforma do kontaktu z trenerami, grupą i całą społecznością absolwentów jest portal Moja Akademia.

## Warunki uczestnictwa

Niezbędnym warunkiem uczestnictwa w szkoleniach dofinansowanych z funduszy europejskich jest założenie konta w Bazie Usług Rozwojowych, zapis na szkolenie za pośrednictwem Bazy oraz spełnienie warunków przedstawionych przez danego Operatora, dysponenta funduszy publicznych, do którego składają Państwo dokumenty o dofinansowanie do usługi rozwojowej.

Ogólne warunki uczestnictwa w zajęciach zostały zamieszczone na stronie: <https://www.altkomakademia.pl/ogolne-warunki-uczestnictwa-w-szkoleniach/>

## Informacje dodatkowe

Po szkoleniu Uczestnik otrzyma zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.

Trener podczas szkolenia będzie organizował krótkie przerwy. Informacja o przerwach będzie umieszczona na slajdzie.

OCZEKIWANE PRZYGOTOWANIE SŁUCHACZY

Znajomość podstawowych pojęć związanych z obiektowością (klasa, obiekt, dziedziczenie itd.).

## Warunki techniczne

Wymagania ogólne realizacji szkolenia w formule distance learning (online): Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon, głośniki i kamerę internetową z przeglądarką internetową z obsługą HTML 5. Monitor o rozdzielczości FullHD. Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s. W przypadku szkoleń z laboratoriami zalecamy: sprzęt wyposażony w dwa ekrany o rozdzielczości minimum HD (lub dwa komputery), kamerę internetową USB, zewnętrzne głośniki lub słuchawki.

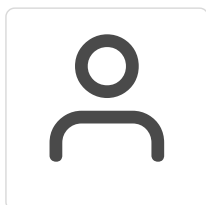
Platforma komunikacji – ZOOM

Oprogramowanie – zdalny pulpit, aplikacja ZOOM

Link do szkolenia zgodnie z regulaminem zostanie wysłany na 2 dni przed rozpoczęciem usługi.

Link do szkolenia jest ważny w trakcie trwania całej usługi szkoleniowej.

## Kontakt



**Adrianna Kukurudz**

**E-mail** [adrianna.kukurudz@altkom.pl](mailto:adrianna.kukurudz@altkom.pl)

**Telefon** (+22) 801 258 566