



Uniwersytet WSB
Merito w Poznaniu



Tworzenie aplikacji internetowych i mobilnych

Numer usługi 2024/06/29/7405/2202852

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📚 Studia podyplomowe

🕒 188 h

📅 05.10.2024 do 29.06.2025

6 300,00 PLN brutto

6 300,00 PLN netto

33,51 PLN brutto/h

33,51 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
Identyfikator projektu	Kierunek - Rozwój
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	<p>Kierunek skierowany jest do:</p> <ul style="list-style-type: none">Osób, które nie mają żadnego lub niewielkie doświadczenie w tworzeniu aplikacji, a chciałyby się przebranżowić i spróbować podjąć pracę związaną z projektowaniem, tworzeniem lub wdrażaniem aplikacji internetowych/mobilnych.Osób, które na co dzień współpracują z zespołami programistycznymi (np. kierownicy i koordynatorzy projektów, właściciele produktu, specjaliści ds. marketingu), które chciałyby, aby współpraca z zespołami technicznymi była efektywniejsza.Osób, które chciałyby poszerzyć swoją wiedzę hobbistycznie lub w bardzo konkretnym celu, na przykład samodzielnie dokonać modernizacji własnego sklepu internetowego, blogu, portalu tematycznego.
Minimalna liczba uczestników	18
Maksymalna liczba uczestników	35
Data zakończenia rekrutacji	31-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	188

Cel

Cel edukacyjny

Celem studiów jest zapoznanie uczestników z najpopularniejszymi technologiami i narzędziami służącymi do tworzenia aplikacji. Praktyczny wymiar zajęć – praca własna pod okiem wykładowców oraz w grupach nauczy tworzenia aplikacji internetowych, mobilnych oraz ich elementów. Absolwent wyposażony jest w wiedzę i umiejętności pozwalające na współpracę z zespołami programistycznymi lub samodzielne projektowanie aplikacji. Studia mają charakter przeglądu popularnych technologii.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Wiedza:</p> <ul style="list-style-type: none"> - posiada szeroką wiedzę na temat tworzenia aplikacji internetowych i mobilnych, obejmującą takie technologie jak HTML, CSS, JavaScript, PHP, .Net, oraz systemy operacyjne Android i iOS - zna podstawy grafiki komputerowej, zarządzania bazami danych, projektowania stron internetowych oraz zapewnienia bezpieczeństwa systemów informatycznych, a także potrafią zastosować te umiejętności w praktyce. 	<p>Uczestnicy muszą wykazać się znajomością podstawowych pojęć i zasad związanych z tworzeniem aplikacji internetowych i mobilnych, technologii wykorzystywanych w procesie tworzenia oprogramowania oraz znajomością regulacji i przepisów dotyczących tych technologii.</p>	<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>
<p>Umiejętności:</p> <ul style="list-style-type: none"> - potrafi tworzyć aplikacje internetowe i mobilne, od podstawowej struktury witryn, przez zaawansowane programowanie w językach takich jak PHP, JavaScript, C#, Java i Swift, po publikację aplikacji na platformach takich jak Google Play i Apple App Store. 	<p>Uczestnicy muszą przygotować i zaprezentować aplikacje internetowe oraz mobilne jako część końcowego projektu, który będzie oceniany pod kątem poprawności technicznej, funkcjonalności oraz zgodności z zadanymi wymaganiami.</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>
<p>Kompetencje społeczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> - potrafią zarządzać projektami IT od fazy planowania i zbierania wymagań, przez projektowanie, implementację, po końcową weryfikację i testowanie aplikacji. 	<p>Ocena współpracy w grupach projektowych podczas realizacji zadań praktycznych, uwzględniająca zdolność do efektywnej komunikacji, rozwiązywania konfliktów oraz wspólnego rozwiązywania problemów technicznych.</p>	<p>Prezentacja</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Świadectwo studiów podyplomowych zawiera program kierunku wraz ze zrealizowanymi godzinami i punktami ECTS. Absolwent uzyskuje zaświadczenie potwierdzające zdobyte efekty kształcenia.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych jest wydawane na podstawie uzyskania pozytywnej oceny z każdego semestru zgodnie z Regulaminem Studiów Podyplomowych.

Studia kończą się zaliczeniem.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych jest potwierdzeniem uzyskania pozytywnego wyniku z egzaminu końcowego.

Program

Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem HTML i CSS (22 godz.)

Podstawy programowania i tworzenie aplikacji internetowych w języku PHP (20 godz.)

Tworzenie aplikacji w języku JavaScript (16 godz.)

Tworzenie aplikacji internetowych w środowisku .Net (16 godz.)

Tworzenie aplikacji mobilnych na platformę Android (28 godz.)

Tworzenie aplikacji mobilnych dla urządzeń Apple (12 godz.)

Systemy zarządzania treścią CMS (6 godz.)

Podstawy grafiki komputerowej (14 godz.)

Projektowanie i optymalizacja stron internetowych pod kątem wyszukiwarek (10 godz.)

Zarządzanie bazami danych (6 godz.)

Obsługa danych za pomocą SQL (12 godz.)

Bezpieczeństwo systemów informatycznych (12 godz.)

Inżynieria oprogramowania (6 godz.)

Seminarium projektowe (8 godz.)

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.				

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 300,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 300,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	33,51 PLN
Koszt osobogodziny netto	33,51 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Grzegorz Wasylów

Microsoft Certified Solution Developer, dyplomowany magister inżynier z ponad dziesięcioletnim doświadczeniem w IT jako programista oraz Technology Lead. Aktywny trener technologii Microsoft, który swoje praktyczne doświadczenie budował jako inżynier we współpracy z jednym z największych banków świata, instytucjami ubezpieczeniowymi, a także liderami rozwiązań stosowanych w telekomunikacji. Pasjonat programowania w technologiach Microsoft, a także urządzeń mobilnych (Uniwersytet Jagielloński, wydział Matematyki i Informatyki), metodyki AGILE/SCRUM, baz danych Microsoft SQL Server, aplikacji internetowych SPA (single page applications).

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas zjazdu każdy uczestnik programu otrzymuje komplet materiałów dydaktycznych w formie pdf bądź na platformie moodle. Materiały te przygotowują wykładowcy, dostosowując je do specyfiki prowadzonego tematu.

Uczestnicy studiów pracują na platformie Extranet/MS Teams, to wewnętrzna platforma komunikacyjna Uniwersytetu WSB Merito, stworzona w celu ograniczenia formalności oraz ułatwienia przepływu informacji między uczestnikami a uczelnią. Za jej pomocą przez całą dobę i z każdego miejsca na świecie uczestnicy mają dostęp do:

- harmonogramu zajęć,

- informacji na temat płatności,
- materiałów dydaktycznych,
- katalogu bibliotecznego,
- informacji dotyczących zmian w planach zajęć, ogłoszeń i aktualności.

Warunki uczestnictwa

Zgodnie z regulaminem zapisów na studia podyplomowe na Uniwersytecie WSB Merito w Poznaniu Filie w Poznaniu, Warszawie, Chorzowie i Szczecinie należy zapisać się również poprzez formularz online znajdujący się na stronie: www.wsb.pl/rekrutacja/krok1 oraz dostarczyć komplet dokumentów do Biura Rekrutacji WSB Merito w wybranym oddziale.

Kryteria uczestnictwa w Programie

- ukończone studia wyższe I lub II stopnia
- spełnienie warunków rekrutacyjnych

Warunki zaliczenia

projekt końcowy i jego obrona

Interaktywna forma zajęć

Wykłady uzupełniane są ćwiczeniami, warsztatami, studiami przypadków.

Zjazdy odbywają się średnio raz lub dwa razy w miesiącu:

- w soboty i niedziele w godzinach 8:00 - 17:30

Informacje dodatkowe

Dodatkowe szkolenia

Uczestnicy naszych programów mogą brać udział w ciekawych szkoleniach, które prowadzą doświadczeni trenerzy. Udział w spotkaniach jest bezpłatny. Dzięki szkoleniom można uzupełnić wiedzę i potwierdzić ją certyfikatem.

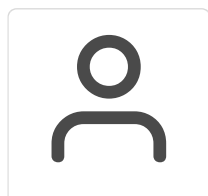
Informacje dodatkowe

- Szczegółowy harmonogram usługi może ulec zmianie w postaci realizowanych przedmiotów w danym dniu i osób prowadzących. **Zmianie nie ulegają terminy zjazdów na studiach podyplomowych oraz ilość godzin usługi.**
- **Harmonogram zjazdów zostanie upubliczniony na stronach Uczelni lub w BUR na 2 tygodnie przed zajęciami**
- **Godziny zajęć podane w harmonogramie są godzinami zegarowymi, zaś ilość godzin programowych jest podana w godzinach dydaktycznych. 188 godzin dydaktycznych = 141 godzin zegarowych**
- **Cena usługi nie obejmuje opłaty wpisowej oraz końcowej.**

Warunki techniczne

Zajęcia odbywają się na platformie MS Teams. Każdy z uczestników zobowiązany jest do posiadania własnego sprzętu z aktywnym mikrofonem, kamerą i dostępem do internetu.

Kontakt



Monika Plewa

E-mail rekrutacja-sp@poznan.merito.pl

Telefon (+48) 616 553 300

