



Fundacja IT

Brak ocen dla tego dostawcy

## Social Media z elementami projektowania i edycji stron Internetowych oraz grafiki komputerowej.

Numer usługi 2024/06/25/8614/2196972

📍 Szczecin / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 50 h

📅 19.08.2024 do 30.08.2024

1 450,00 PLN brutto

1 178,86 PLN netto

29,00 PLN brutto/h

23,58 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	szkolenie przeznaczone jest dla każdego, kto chce zacząć przygodę z social mediami.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	8
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	13
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	07-08-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	stacjonarna
<b>Liczba godzin usługi</b>	50
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

## Cel

### Cel edukacyjny

Współczesny świat coraz bardziej skupia się na komunikacji online, a social media stały się nieodłącznym elementem życia zarówno osobistego, jak i biznesowego. Szkolenie "Social Media z Elementami Projektowania i Edycji Stron Internetowych oraz Grafiki Komputerowej" zostało stworzone z myślą o tych, którzy pragną osiągnąć kompleksowe umiejętności w obszarze mediów społecznościowych, projektowania stron internetowych oraz grafiki komputerowej.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik biegle porusza się w social mediach.	- projektuje proste strony internetowe, -tworzy prosta grafikę komputerową -	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

## Program

- 1.1. Podstawy Mediów Społecznościowych
- 1.2. Tworzenie Profili na Platformach Społecznościowych
- 1.3. Podstawy grafiki komputerowej
- 1.4. Grafika i Projektowanie w programie GIMP
- 1.5. Program Canva
- 1.6. Podstawy programowania w Javascript
- 1.7. Biblioteki Javascript
- 1.8. Technologie Webowe
- 1.9. Platforma Wordpress
- 1.10. Administracja i rozwój serwisu
- 1.11. Tworzenie i publikowanie treści
- 1.12. Budowanie społeczności i zarządzanie mediami

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 450,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 178,86 PLN
Koszt osobogodziny brutto	29,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	23,58 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy dostaną na szkoleniu książki/ skrypty.

### Informacje dodatkowe

Za godzinę lekcyjną uważa się 45 minut.

Szkolenie zwolnione z podatku VAT przy finansowaniu zgodnie z zapisem art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy o podatku od towarów i usług (tj. Dz. U. z 2021r. poz. 685, z późn. zm) oraz par. 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (tj. Dz. U. 2020 poz. 1983 z późn.zm).

# Adres

ul. Jagiellońska 67

70-382 Szczecin

woj. zachodniopomorskie

Szkolenie odbędzie się w siedzibie Fundacji IT

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

# Kontakt



**Kamila Brodzińska - Kawka**

**E-mail** [kamila.brodzinska@fundacja.it](mailto:kamila.brodzinska@fundacja.it)

**Telefon** (+48) 720 844 437