



Fundacja IT

Brak ocen dla tego dostawcy

JavaScript. Szkolenie od podstaw przygotowujące do egzaminu JSE – Certified Entry-Level JavaScript Programmer. Bezpłatny voucher egzaminacyjny po zakończonym szkoleniu dla chętnych uczestników.

Numer usługi 2024/06/25/8614/2196951

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 40 h

📅 24.08.2024 do 07.09.2024

2 800,00 PLN brutto

2 276,42 PLN netto

70,00 PLN brutto/h

56,91 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest dla osób które chcą nauczyć się projektować, pisać, debugować i uruchamiać programy zakodowane w języku JavaScript oraz zrozumieć podstawowe pojęcia z zakresu technologii tworzenia oprogramowania. Szkolenie przygotowuje do międzynarodowego egzaminu JSE – Certified Entry-Level JavaScript Programmer
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	10
Data zakończenia rekrutacji	19-08-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	40
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestnika do samodzielnego projektowania, pisania, debugowania i uruchamiania programów zakodowanych w języku JavaScript oraz zrozumienia podstawowych pojęć z zakresu technologii tworzenia oprogramowania.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik projektuje, rozwija, debuguje programy komputerowe napisane w JavaScript	- omawia rozwiązywania typowych wyzwań wdrożeniowych -stosuje koncepcję programowania komputerowego. -projektuje strony internetowe.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

Program

1. Wprowadzenie do JavaScriptu i programowania komputerowego:

- Jak komunikować się z komputerem?;
- Co to jest JS?;
- JS – Zalety i ograniczenia;
- Gdzie obecnie używa się JS?;
- Narzędzia programistyczne;
- Środowisko programistyczne online;
- Lokalne środowisko programistyczne (edytor kodu, interpreter, debugger);
- Jak uruchomić kod JavaScript?;
- Wykonanie kodu bezpośrednio w konsoli.

2. Zmienne, typy danych, rzutowanie typów, komentarze:

- Deklaracja zmiennych
- Różne typy danych: liczby, napisy, tablice, obiekty.

3. Interakcja operatorów i użytkowników:

- Co to są operatory?
- operatory przypisania,
- operatory arytmetyczne,
- operatory logiczne,
- operatory łańcuchowe,
- inni operatorzy JS,
- jak wchodzić w interakcję z użytkownikiem w JavaScript?
- okna dialogowe.

4. Wykonywanie warunkowe i pętle przepływu sterowania:

- Co to jest wykonanie warunkowe?
- instrukcje,
- pętle,
- instrukcje break i continue.

5. Funkcje:

- Co to są funkcje?;
- Deklarowanie funkcji;
- Wywoływanie funkcji;
- Zmienne lokalne;
- Instrukcja return;
- Parametry funkcji;
- Sledzenie;
- Walidacja parametrów;
- Rekurencja;
- Wyrażenia funkcyjne;
- Synchroniczne wywołania zwrotne;
- Asynchroniczne wywołania zwrotne;
- Funkcje strzałek.

6. Błędy, wyjątki, debugowanie i rozwiązywanie problemów.

7. Obiekty klas:

- Tworzenie pojedynczych obiektów;
- Właściwości obiektu;
- Notacja kropkowa a notacja nawiasowa;
- Test istnienia właściwości i wylczenie właściwości;
- Porównywanie obiektów;
- Kopiowanie obiektów;
- Konfiguracja właściwości i obiektów;
- Różne sposoby tworzenia obiektów bezklasowych;
- Prototypy.

8. Klasy i podejście oparte na klasach:

- Deklaracja klasy;
- Tworzenie obiektów z klasy;
- Właściwości;
- Dziedziczenie;
- Członkowie statyczni;
- Klasy a konstruktory;

9. Wbudowane obiekty:

- Konstruktor liczbowy;
- Konstruktor ciągów;

- Konstruktor daty;
- Array – podstawy;
- Array – metody zaawansowane;
- Kolekcja typu Set;
- Kolekcja typu Map;
- Obiekt jako struktura danych;
- Wykorzystanie obiektu JSON;
- Korzystanie z obiektu Mathh;
- Wykorzystanie obiektu RegExp;
- Rozszerzanie typów wbudowanych

10. Zaawansowane wykorzystanie funkcji:

- Rozszerzona obsługa parametrów funkcji;
- Zamknięcie i IIFE;
- Przekazywanie wywołań;
- Funkcje dekorujące;
- Generatory i iteratory;
- Obsługa zdarzeń asynchronicznych z wykorzystaniem funkcji wywołań zwrotnych;

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 276,42 PLN
Koszt osobogodziny brutto	70,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	56,91 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik otrzyma dostęp do platformy, na której będzie miał dostęp do materiałów, testów i laboratoriów. Szkolenie prowadzone będzie w języku polskim a materiały - w języku angielskim

Informacje dodatkowe

Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. (45 minut).

Termin szkolenia oraz program może ulec zmianie na życzenie uczestników.

Bezpłatny voucher egzaminacyjny po zakończonym szkoleniu dla chętnych uczestników.

Usługa dofinansowana jeśli uczestnik uzyskał co najmniej 80% frekwencja.

Szkolenie zwolnione z podatku VAT przy finansowaniu zgodnie z zapisem art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy o podatku od towarów i usług (tj. Dz. U. z 2021r. poz. 685, z późn. zm) oraz par. 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (tj. Dz. U. 2020 poz. 1983 z późn.zm).

Warunki techniczne

Usługa prowadzona za pośrednictwem technologii MS Teams lub Webex

- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
 - komputer z systemem operacyjnym i dostępem do internetu (system operacyjny: Windows 10 /MacOS /Linux
 - słuchawki i mikrofon
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia nie mniejsze niż 10 Mbit/s
- przeglądarka internetowa.

Kontakt



Kamila Brodzińska - Kawka

E-mail kamila.brodzinska@fundacja.it

Telefon (+48) 720 844 437