



Ernabo Adrian Flak



Szkolenie z programowania w warstwie Front-End z wykorzystaniem technologii HTML, CSS oraz JavaScript + React

Numer usługi 2024/06/25/22948/2196892

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 80 h

📅 01.08.2024 do 31.10.2024

7 200,00 PLN brutto

7 200,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Osoby, które chcą zdobyć kompetencje informatyczne na stanowiskach takich, jak programiści IT oraz Front-end Developer. Szkolenie przeznaczone zarówno dla osób indywidualnych, jak i przedsiębiorców.
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	31-07-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	80
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa "Programowanie w warstwie Front-End z wykorzystaniem technologii Front-End z wykorzystaniem technologii HTML, CSS oraz JavaScript + React" przygotowuje do zdobycia kompetencji informatycznych na stanowiska programisty

IT, projektowania stron www, jak i Front-end Developera.

Osoba po ukończeniu usługi potrafi stworzyć stronę internetową, czy też sklep e-commerce w warstwie front-end z wykorzystaniem technologii HTML, CSS, JavaScript i React

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Definiuje umiejętności z zakresu języka HTML, CSS, JS związaną z technologią serwera, Analizuje rozwiązania hostingowe, JavaScript i React.	Uczestnik wykorzystuje zdobytą wiedzę do programowania i usprawniania swojej pracy.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Samodzielnie tworzy strony internetowe w języku HTML, CSS, JS+ React. Przygotowuje środowiska IDE, posługuje się znajomością zasad hostingu i chmury, oraz umiejętnościami tworzenia arkuszy, właściwie stosuje frameworki CSS: Bootstrap i Foundation, tworzy responsywne strony www.	Uczestnik rozróżnia atrybuty selektorów i nowości w CSS oraz techniki tworzenia arkuszy i wprowadza je do preprocesorów CSS.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Samodzielne buduje szkielet HTML, tworzy jego połączenia z systemami i eksportuje strony pod wybraną domenę.	Definiuje JavaScript i frameworki, ReactJS, oraz narzędzia automatyzacji przy pomocy narzędzi npm, webpack, gulp, zarządzanie treścią.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Zaznacza się jednak, że łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie tj. 10 minut przerwy na jeden dzień szkoleniowy. Przerwy nie wliczają się w czas trwania szkolenia.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 80 godzin dydaktycznych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do videokonferencji na platformie google meet.

MODUŁ I: HTML5

- Jak działają strony WWW.
- Wprowadzenie do języka HTML5, struktura dokumentu HTML.
- Narzędzie wspomagające tworzenie stron WWW na przykładzie Visual Studio Code i rozszerzenia Emmet.
- Znacznik HTML opisujące elementy tekstowe.
- Znaczniki liniowe, a blokowe.
- Tworzenie struktury witryny internetowej (kotwice oraz odnośniki lokalne i globalne).
- Dodawanie grafiki na stronę WWW.
- Muzyka i wideo na stronie WWW.
- Tworzenie list.
- Tworzenie tabel.
- Tworzenie formularzy.

MODUŁ II: CSS3

- Restowanie arkuszy stylów, syle przeglądarkowe.
- Pojęcie selektorów i ich właściwości.
- Wprowadzenie do typografii w CSS.
- Modele doboru barw i sposoby ich zapisu w CSS.
- Rodzaje określania wielkości, marginesów i pozycjonowani pojemników lub sekcji.
- Cienie i obramowanie.
- Pseudo klasy i Pseudo elementy.
- Tworzenie układu strony za pomocą Flexbox.
- Podstawy animacji i przekształceń w CSS.

MODUŁ III: JAVA SCRIPT

- JavaScript - wprowadzenie, struktury i typy danych oraz instrukcje warunkowe.
- Instrukcje wyboru oraz pętle.
- Funkcje i obsługa zdarzeń.
- Obsługa formularzy przez JavaScript.
- Manipulacja DOM i stylami CSS.
- Asynchroniczne przesyłanie danych.
- Biblioteki i frameworki.

Test podsumowujący.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Adrian Flak

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu E-commerce, SEO, SEM oraz programowania zdobyte w okresie ostatnich 5 lat. Przeprowadził wiele szkoleń dotyczących nowoczesnych technik sprzedażowych w Internecie oraz programowania. Ukończył kursy ORACLE związane z JEE7 czy SQL. Zrealizował wiele projektów E-commerce oraz pracował na stanowiskach związanych z tą branżą.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Dla uczestników przygotowano prezentację tematyczną oraz ćwiczenia. Uczestnik otrzyma materiały dydaktyczne w formie pliku PDF.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem zdobycia certyfikatu potwierdzającego zdobyte kompetencje jest przystąpienie do testu sprawdzającego. Na test uczestnik nie musi dokonywać osobnego zapisu. **Koszt egzaminu wliczony jest w cenę usługi i odbędzie się w ostatnim dniu jej trwania.**

Nazwa podmiotu prowadzącego walidację: ERNABO Adrian Flak.

Warunki techniczne

Warunki techniczne:

1. Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie to google meet.
2. Minimalne wymagania do obsługi szkolenia w formie zdalnej, w czasie rzeczywistym na platformie google meet: uczestnik powinien dysponować komputerem stacjonarnym bądź laptopem. Niezbędne również będą: mikrofon, słuchawki, głośniki i opcjonalnie kamera.
3. Minimalne wymagania sprzętowe: procesor dwurdzeniowy, minimum 2GB pamięci RAM, wolna przestrzeń na dysku twardym (około 10GB)
4. System operacyjny: minimum Windows XP/MacOS High Sierra
5. Oprogramowanie: przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari, Microsoft Edge)
6. Sieć: łącze internetowe minimum 2 Mbps
7. Okres ważności linku: 1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia

Kontakt



Adrian Flak

E-mail kontakt@adrianflak.pl

Telefon (+48) 791 511 221