



Ernabo Adrian Flak



## Szkolenie z programowania w warstwie Front-End na poziomie zaawansowanym, z wykorzystaniem technologii HTML, CSS oraz JavaScript + Angular

Numer usługi 2024/06/25/22948/2196611

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

👤 Usługa szkoleniowa

🕒 80 h

📅 05.08.2024 do 31.10.2024

7 200,00 PLN brutto

7 200,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Osoby, które chcą zdobyć kompetencje informatyczne na stanowiskach takich, jak programiści IT oraz Front-end Developer. Szkolenie przeznaczone zarówno dla osób indywidualnych.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	2
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	8
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	04-08-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	80
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa "Programowanie w warstwie Front-End na poziomie zaawansowanym, z wykorzystaniem technologii HTML, CSS oraz JavaScript + Angular" przygotowuje do zdobycia kompetencji informatycznych na stanowiska programisty IT, projektowania stron www, jak i Front-end Developera.

Osoba po ukończeniu usługi potrafi stworzyć stronę internetową, czy też sklep e-commerce w warstwie front-end z wykorzystaniem technologii HTML, CSS oraz JavaScript + Angular.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Obsługuje technologię HTML, CSS oraz JavaScript + Angular w warstwie Front-End.	Uczestnik stosuje technologie HTML, CSS oraz JavaScript + Angular w warstwie Front-End w celu poprawy efektywności pracy.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

TAK, zawiera opis efektów uczenia się.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Tak

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak, egzamin będzie przeprowadzony przez osobę niepowiązaną z procesem nauczania (trenerem prowadzącym).

## Program

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Zaznacza się jednak, że łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie tj. 25 minut przerwy na jeden dzień szkoleniowy. Przerwy nie wliczają się w czas trwania szkolenia.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 80 godzin dydaktycznych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do videokonferencji na platformie google meet.

### MODUŁ I: HTML5

- Jak działają strony WWW.
- Wprowadzenie do języka HTML5, struktura dokumentu HTML.
- Narzędzie wspomagające tworzenie stron WWW na przykładzie Visual Studio Code i rozszerzenia Emmet.
- Znacznik HTML opisujące elementy tekstowe.
- Znaczniki liniowe, a blokowe.

- Tworzenie struktury witryny internetowej (kotwice oraz odnośniki lokalne i globalne).
- Dodawanie grafiki na stronę WWW.
- Muzyka i wideo na stronie WWW.
- Tworzenie list.
- Tworzenie tabel.
- Tworzenie formularzy.

## MODUŁ II: CSS3

- Restowanie arkuszy stylów, style przeglądarkowe.
- Pojęcie selektorów i ich właściwości.
- Wprowadzenie do typografii w CSS.
- Modele doboru barw i sposoby ich zapisu w CSS.
- Rodzaje określania wielkości, marginesów i pozycjonowani pojemników lub sekcji.
- Cienie i obramowanie.
- Pseudo klasy i Pseudo elementy.
- Tworzenie układu strony za pomocą Flexbox.
- Podstawy animacji i przekształceń w CSS.

## MODUŁ III: JAVA SCRIPT

- JavaScript - wprowadzenie, struktury i typy danych oraz instrukcje warunkowe.
- Instrukcje wyboru oraz pętle.
- Funkcje i obsługa zdarzeń.
- Obsługa formularzy przez JavaScript.
- Manipulacja DOM i stylami CSS.
- Asynchroniczne przesyłanie danych.
- Biblioteki i frameworki.

### Test podsumowujący

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Adrian Flak

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu E-commerce, SEO, SEM oraz programowania zdobyte w okresie ostatnich 5 lat. Przeprowadził wiele szkoleń dotyczących nowoczesnych technik sprzedażowych w Internecie oraz programowania. Ukończył kursy ORACLE związane z JEE7 czy SQL. Zrealizował wiele projektów E-commerce oraz pracował na stanowiskach związanych z tą branżą.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Dla uczestników przygotowano prezentację tematyczną oraz ćwiczenia. Uczestnik otrzyma materiały dydaktyczne w formie pliku PDF.

**Po zakończeniu szkolenia każdy z uczestników dostaje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.**

### Warunki uczestnictwa

Warunkiem zdobycia certyfikatu potwierdzającego zdobyte kompetencje jest przystąpienie do testu sprawdzającego. Na egzamin uczestnik nie musi dokonywać osobnego zapisu.

**Koszt testu wliczony jest w cenę usługi i odbędzie się w ustalonym wraz z Uczestnikami szkolenia terminie.**

Nazwa podmiotu prowadzącego walidację: *ERNABO Adrian Flak*.

## Warunki techniczne

**Wymagania techniczne:** Komputer podłączony do Internetu z prędkością łącza od 512 KB/sek.

**Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji oraz niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów**

- system operacyjny Windows 7/8/10 lub Mac OS X
- pakiet Microsoft Office, Libre Office, Open Office

**Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik** - minimalna prędkość łącza: 512KB/sek

Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie to [clickmeeting.com](https://clickmeeting.com).

Okres ważności linku: 1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia.

# Kontakt



**Adrian Flak**

**E-mail** [kontakt@adrianflak.pl](mailto:kontakt@adrianflak.pl)

**Telefon** (+48) 791 511 221