



SOFTRONIC
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ
★★★★★

Szkolenie PI-Py-01 Python Essentials 1 (Beginner)

Numer usługi 2024/06/24/142469/2195675

📍 zdalna w czasie rzeczywistym
🏠 Usługa szkoleniowa
🕒 35 h
📅 16.09.2024 do 20.09.2024

4 797,00 PLN brutto
3 900,00 PLN netto
137,06 PLN brutto/h
111,43 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie PI-Py-01 Python Essentials 1 (Beginner) jest przeznaczony dla osób, które są na początkowym etapie nauki programowania w języku Python. Grupa docelowa obejmuje początkujących, którzy poszukują solidnych fundamentów w zakresie składni, semantyki i podstawowych umiejętności programowania w tym języku.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	7
Data zakończenia rekrutacji	02-09-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	35
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia PI-Py-01 Python Essentials 1 (Beginner) jest wprowadzenie uczestników w świat programowania w języku Python poprzez dostarczenie podstawowych umiejętności dotyczących składni, struktur danych i podstawowej logiki programowania. Szkolenie ma na celu przygotowanie początkujących do samodzielnego tworzenia prostych programów w języku Python oraz zbudowanie solidnej podstawy dla dalszego rozwoju w tym języku.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się podstawowymi terminami i definicjami związanymi z programowaniem komputerowym oraz językiem Python.	definiuje podstawowe pojęcia programistyczne, wyjaśnia różnice między kompilacją a interpretacją, identyfikuje elementy składowe programu w Pythonie.	Test teoretyczny
Analizuje i stosuje logikę oraz strukturę programów w języku Python.	tworzy proste skrypty Python, wyjaśnia strukturę kodu Python, stosuje zasady wcięć i organizacji kodu.	Test teoretyczny
Operuje literałami i zmiennymi oraz korzysta z różnych systemów liczbowych w kodzie Python.	deklaruje i inicjalizuje zmienne, stosuje różne typy literałów (np. liczby całkowite, zmiennoprzecinkowe, ciągi znaków), przekształca liczby między systemami liczbowymi (dziesiętny, binarny, ósemkowy, szesnastkowy).	Test teoretyczny
Dobiera odpowiednie operatory i typy danych do rozwiązywania problemów programistycznych.	stosuje operatory arytmetyczne, logiczne i porównania, wybiera adekwatne typy danych do zadań programistycznych, rozwiązuje proste problemy za pomocą odpowiednich operacji.	Test teoretyczny
Wykonuje operacje wejścia/wyjścia w konsoli.	używa funkcji input() do wczytywania danych od użytkownika, stosuje funkcję print() do wyświetlania wyników, obsługuje formatowanie ciągów znaków w wyjściu.	Test teoretyczny
Kontroluje przepływ programu za pomocą bloków warunkowych i pętli.	stosuje instrukcje warunkowe if, elif, else, tworzy pętle for i while, wyjaśnia zastosowanie pętli zagnieżdżonych.	Test teoretyczny
Zarządza decyzjami i rozgałęzieniami przepływu przy użyciu instrukcji if.	implementuje decyzje warunkowe w programie, stosuje różne formy instrukcji if do sterowania przepływem programu, analizuje warunki i podejmuje adekwatne decyzje w kodzie.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Realizuje różne rodzaje iteracji z użyciem kolekcji danych.	tworzy i iteruje przez listy, krotki, słowniki i ciągi znaków, przetwarza dane w listach za pomocą pętli, stosuje złożone struktury danych do rozwiązywania problemów.	Test teoretyczny
Przetwarza i gromadzi dane za pomocą list, krotek i słowników.	tworzy, modyfikuje i manipuluje listami, krotkami i słownikami, stosuje metody wbudowane do operacji na tych strukturach danych, wyjaśnia różnice między listami, krotkami i słownikami oraz ich zastosowanie.	Test teoretyczny
Stosuje funkcje oraz obsługuje wyjątki w programach Python.	definiuje i wywołuje funkcje, zarządza interakcjami między funkcjami a ich środowiskiem, stosuje konstrukcje try, except do obsługi wyjątków, wyjaśnia hierarchię wbudowanych wyjątków w Pythonie.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, Uczestnik szkolenia, poza certyfikatem, otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia z zawartym opisem efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Szkolenie **PI-Py-01 Python Essentials 1 (Beginner)** ma na celu wprowadzenie uczestników w świat programowania w języku Python, koncentrując się na fundamentach dla osób początkujących. Uczestnicy zdobędą podstawową wiedzę dotyczącą składni języka Python, struktur danych oraz podstawowego programowania. Kurs umożliwia tworzenie prostych programów i projektowanie aplikacji w języku

Python, zapewniając solidne podstawy dla dalszego rozwoju w obszarze programowania. Po ukończeniu szkolenia, uczestnicy będą przygotowani do kontynuacji nauki na bardziej zaawansowanych kursach z zakresu Pythona.

Szkolenie składa się z wykładu wzbogaconego o prezentację. W trakcie szkolenia każdy Uczestnik wykonuje indywidualne ćwiczenia - laboratoria, dzięki czemu zyskuje praktyczne umiejętności. W trakcie szkolenia omawiane jest również studium przypadków, w którym Uczestnicy wspólnie wymieniają się doświadczeniami. Nad case-study czuwa autoryzowany Trener, który przekazuje informację na temat przydatnych narzędzi oraz najlepszych praktyk do rozwiązania omawianego zagadnienia.

Aby Uczestnik osiągnął zamierzony cel szkolenia niezbędne jest wykonanie przez niego zadanych laboratoriów. Pomocne będzie również ugruntowanie wiedzy i wykonywanie ćwiczeń po zakończonej usłudze. Każdy Uczestnik dysponuje dostępem do laboratoriów przez okres 180 dni.

Szkolenie przygotowuje Uczestników do egzaminu

PCEP™ – Certified Entry-Level Python Programmer (Exam PCEP-30-02)

Szkolenie trwa 40 godzin godzinowych i jest realizowane w ciągu 5 dni.

W trakcie każdego dnia szkolenia przewidziane są dwie krótkie przerwy "kawowe" oraz przerwa lunchowa.

Program szkolenia

Podstawy Programowania Komputerowego i Pythona

Zrozumienie podstawowych terminów i definicji

Zrozumienie logiki i struktury Pythona

Wprowadzenie do literalów i zmiennych w kodzie oraz korzystanie z różnych systemów liczbowych

Wybór operatorów i adekwatnych typów danych do rozwiązywania problemów

Wykonywanie operacji wejścia/wyjścia w konsoli

Kontrola przepływu - bloki warunkowe i pętle

Podejmowanie decyzji i rozgałęzianie przepływu za pomocą instrukcji if

Wykonywanie różnych rodzajów iteracji

Kolekcje danych - krotki, słowniki, listy i ciągi znaków

Gromadzenie i przetwarzanie danych za pomocą list

Gromadzenie i przetwarzanie danych za pomocą krotek

Gromadzenie i przetwarzanie danych za pomocą słowników

Operacje na ciągach znaków

Funkcje i wyjątki

Dekompozycja kodu za pomocą funkcji

Organizacja interakcji między funkcją a jej środowiskiem

Hierarchia wbudowanych wyjątków w Pythonie

Podstawy obsługi wyjątków w Pythonie

SOFTRONIC Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany terminu szkolenia lub jego odwołania w przypadku niezebrania się minimalnej liczby Uczestników tj. 3 osób.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 797,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	137,06 PLN
Koszt osobogodziny netto	111,43 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdemu Uczestnikowi zostaną przekazane autoryzowane materiały szkoleniowe.

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule distance learning - szkolenie **on-line w czasie rzeczywistym**, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy **Microsoft Teams**, która umożliwia transmisję dwukierunkową, dzięki czemu Uczestnik może zadawać pytania i aktywnie uczestniczyć w dyskusji. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, otrzyma link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do internetu o minimalnej przepustowości 20Mb/s.
- wbudowane lub peryferyjne urządzenia do obsługi audio - słuchawki/głośniki oraz mikrofon.

- zainstalowana przeglądarka internetowa - Microsoft Edge/ Internet Explorer 10+ / **Google Chrome** 39+ (sugerowana) / Safari 7+
- aplikacja MS Teams może zostać zainstalowana na komputerze lub można z niej korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej

Kontakt



Ewa Kasprzak

E-mail ewa.kasprzak@softtronic.pl

Telefon (+48) 618 658 840