



## Scrum Master w praktyce

Numer usługi 2024/06/24/10940/2194935

3 997,50 PLN brutto

3 250,00 PLN netto

166,56 PLN brutto/h

135,42 PLN netto/h

Ernst & Young  
spółka z  
ograniczoną  
odpowiedzialnością  
Academy of  
Business sp. k.



📍 Warszawa / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 24 h

📅 23.10.2024 do 25.10.2024

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Do udziału w warsztatach zapraszamy: <ul style="list-style-type: none"><li>- zespoły projektowe</li><li>- programistów</li><li>- testerów</li><li>- menedżerów</li><li>- profesjonalistów z pasją do tworzenia niesamowitych produktów.</li></ul> Zarówno dla osób pracujących w paradygmacie Agile, jak również dla tych, którzy chcą przejść z tradycyjnego modelu Waterfall.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	6
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	20
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	21-10-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	stacjonarna
<b>Liczba godzin usługi</b>	24

# Cel

## Cel edukacyjny

Szkolenie "Scrum Master w praktyce" przygotowuje uczestników do pełnienia funkcji Scrum Mastera w organizacji, poprzez zastosowanie zasad i narzędzi pozwalających w zwinny sposób prowadzić projekt informatyczny, nie popełniając najczęściej występujących błędów.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik posługuje się wiedzą w zakresie Scrum	<ul style="list-style-type: none"> <li>definiuje sposoby realizacji metodyki pracy agile w tym Scrum</li> <li>charakteryzuje zasady i narzędzia pozwalające w zwinny sposób prowadzić projekt informatyczny</li> </ul>	<p>Wywiad ustrukturyzowany</p> <p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>
Uczestnik stosuje w swojej pracy zasady oraz narzędzia Scrum	<ul style="list-style-type: none"> <li>posługuje się zasadami i narzędziami pozwalającymi w zwinny sposób prowadzić projekt informatyczny</li> <li>analizuje swoje działania unikając popełniania najczęściej występujących błędów</li> </ul>	<p>Wywiad ustrukturyzowany</p> <p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>
Uczestnik pełni funkcję Scrum Master w organizacji	<ul style="list-style-type: none"> <li>prowadzi swoje działania jako Scrum Master</li> <li>charakteryzuje się pomaganiem zespołowi w poszukiwaniu rozwiązań, nie narzucając ich członkom zespołu</li> <li>stanowi dla zespołu lustro, w którym może on przyjrzeć się swojej pracy i wyciągnąć wnioski</li> </ul>	<p>Wywiad ustrukturyzowany</p> <p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

# Program

## PROGRAM

### DZIEŃ 1

- Manifest Agile
- 12 Zasad Agile
- Deklaracja współzależności
- Porównanie Agile z metodami tradycyjnymi
- Metody Agile (Lean Software Development, Kanban, Programowanie Ekstremalne, Feature-Driven Development, Dynamic Systems Development Method, Crystal)
- Scrum – podstawowe mechanizmy
- Framework Scrum (Filary Scrum, Role, Artefakty, Wydarzenia, Zasady)
- Wartości Scrum
- Wykresy Spalania (Sprintu i Wydania)
- Sprint Zero
- Scrum Board
- Pielęgnacja Rejestru Produktu
- Wizja
- Budowa Persony i Typy Person

### DZIEŃ 2

- User Story (Budowa User Story, Wymagania Techniczne, Epiki i Tematy)
- Grupowanie
- Metody podziału (Role, Kroki Workflow, Warianty Reguł Biznesowych, Główny Wyśitek, Prosta – Złożona, Różne Typy Danych, Różne Metody Wprowadzania Danych/Platformy, Różnice w Wydajności, Operacje CRUD, Wyciągnij Kolec, Wystarczająco Dobre/Piękne)
- Tradycyjne Metody Szacowania (COCOMO II, czyli COConstructive COst Model, Analiza Punktów Funkcyjnych, Wideband Delphi)
- Szacowanie w Agile
- Ustalanie priorytetów (MoSCoW, Monopol Money, Point Method, Planning Poker dla Wartości, Analiza Kano, Relatywne Ważenie, Selekcja Tematów, Punktowanie Tematów, Priorytety Finansowe, Mapowanie Story)
- Planowanie (Wydania, Iteracji)

### DZIEŃ 3

- Agile Coaching
- Kontrakty w Agile (Stopniowany Kontrakt z Ustaloną Ceną, Pakiety Pracy o Ustalonej Cenie, Money for Nothing and Change for Free)
- Kroki wprowadzania zmiany
- Podstawowe zasady skalowania Scrum
- Large-Scale Scrum – LeSS
- Nexus
- Scrum at Scale
- Scaled Agile Framework
- Najczęściej popełniane błędy
- Dlaczego Scrum nie wychodzi.

#### **Czas trwania szkolenia:**

Szkolenie trwa **24 godziny dydaktyczne** (tj. 45 minut).

#### **Walidacja:**

W trakcie szkolenia przeprowadzana będzie walidacja w formie wywiadu ustrukturyzowanego oraz obserwacji w warunkach symulowanych.

Osoba walidująca waliduje usługę po jej zakończeniu, w oparciu o checklistę od trenera, a następnie potwierdza osiągnięcie efektów kształcenia swoim podpisem na certyfikacie.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 25

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 25</b> Manifest Agile; 12 Zasad Agile; Deklaracja współzależność	Bartosz Brosowski	23-10-2024	09:00	10:00	01:00
<b>2 z 25</b> Porównanie Agile z metodami tradycyjnymi; Metody Agile; Scrum – podstawowe mechanizmy	Bartosz Brosowski	23-10-2024	10:00	11:00	01:00
<b>3 z 25</b> Przerwa	Bartosz Brosowski	23-10-2024	11:00	11:15	00:15
<b>4 z 25</b> Framework Scrum; Wartości Scrum	Bartosz Brosowski	23-10-2024	11:15	13:00	01:45
<b>5 z 25</b> Przerwa	Bartosz Brosowski	23-10-2024	13:00	14:00	01:00
<b>6 z 25</b> Wykresy Spalania; Sprint Zero; Scrum Board; Pielęgnacja Rejestru Produktu	Bartosz Brosowski	23-10-2024	14:00	15:00	01:00
<b>7 z 25</b> Przerwa	Bartosz Brosowski	23-10-2024	15:00	15:15	00:15
<b>8 z 25</b> Wizja; Budowa Persony i Typy Person	Bartosz Brosowski	23-10-2024	15:15	16:30	01:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 25 User Story (Budowa User Story, Wymagania Techniczne, Epiki i Tematy)	Bartosz Brosowski	24-10-2024	09:00	10:00	01:00
10 z 25 Grupowanie	Bartosz Brosowski	24-10-2024	10:00	11:00	01:00
11 z 25 Przerwa	Bartosz Brosowski	24-10-2024	11:00	11:15	00:15
12 z 25 Metody podziału	Bartosz Brosowski	24-10-2024	11:15	12:00	00:45
13 z 25 Tradycyjne Metody Szacowania	Bartosz Brosowski	24-10-2024	12:00	13:00	01:00
14 z 25 Przerwa	Bartosz Brosowski	24-10-2024	13:00	14:00	01:00
15 z 25 Szacowanie w Agile; Ustalanie priorytetów	Bartosz Brosowski	24-10-2024	14:00	15:00	01:00
16 z 25 Przerwa	Bartosz Brosowski	24-10-2024	15:00	15:15	00:15
17 z 25 Planowanie (Wydania, Iteracji)	Bartosz Brosowski	24-10-2024	15:15	16:30	01:15
18 z 25 Agile Coaching; Kontrakty w Agile	Bartosz Brosowski	25-10-2024	09:00	10:00	01:00
19 z 25 Kroki wprowadzania zmiany; Podstawowe zasady skalowania Scrum	Bartosz Brosowski	25-10-2024	10:00	11:00	01:00
20 z 25 Przerwa	Bartosz Brosowski	25-10-2024	11:00	11:15	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>21 z 25</b> Large-Scale Scrum – LeSS; Nexus	Bartosz Brosowski	25-10-2024	11:15	13:00	01:45
<b>22 z 25</b> Przerwa	Bartosz Brosowski	25-10-2024	13:00	14:00	01:00
<b>23 z 25</b> Scrum at Scale; Scaled Agile Framework	Bartosz Brosowski	25-10-2024	14:00	15:00	01:00
<b>24 z 25</b> Przerwa	Bartosz Brosowski	25-10-2024	15:00	15:15	00:15
<b>25 z 25</b> Najczęściej popełniane błędy; Dlaczego Scrum nie wychodzi	Bartosz Brosowski	25-10-2024	15:15	16:30	01:15

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 997,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 250,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	166,56 PLN
Koszt osobogodziny netto	135,42 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



**1 z 1**

### Bartosz Brosowski

Od 1999 r. zajmuje się filozofią zarządzania procesami, metodyką Lean Six Sigma, metodykami zarządzania projektami i technologiami IT. Przechodząc wszystkie szczeble edukacji w zakresie programu optymalizacji procesów Lean Six Sigma w 2004 r. uzyskał certyfikat Master Black Belt;

Advanced Project Manager (PMI i Prince2); PMO Manager oraz Scrum Master.  
Przez wiele lat pracy w koncernie General Electric tworzył strategię rozwoju obszaru IT w dużych organizacjach. Dzięki znajomości metodyk optymalizacji Lean Six Sigma oraz ITIL i CMMI współtworzył jedno z najnowocześniejszych IT w branży finansowej, w tym jedno z pierwszych w Polsce centrów kompetencyjnych w zakresie automatyzacji testów aplikacyjnych. Stworzył biuro PMO zajmujące się kompleksowo zarządzaniem portfelem projektów informatycznych. W trakcie fuzji banku GE Money i BPH był odpowiedzialny za przygotowanie i wdrożenie fuzji operacyjnej. Od 2013 r. jako współwłaściciel i CEO współtworzył i rozwijał firmę Makeitright zajmującą się automatyzacją i robotyzacją procesów biznesowych. Współtworzył pierwszą w Polsce platformę do wykonywania robotów procesowych z wykorzystaniem platformy HP (PowerFarm). W 2014 r. rozpoczął współpracę z Grupą LOTOS, optymalizując portfel projektów i reorganizując proces inwestycyjny w ramach grupy kapitałowej Grupy LOTOS S.A. W 2018 r. został wybrany do finału nagrody CIO. Od wielu lat współpracuje z EY Academy of Business jako trener obszaru IT.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma komplet materiałów szkoleniowych w formie skryptu.

### Informacje dodatkowe

Harmonogram godzinowy szkolenia każdorazowo dostosowywany jest do grupy szkoleniowej.

Godziny realizacji poszczególnych modułów szkolenia mogą ulec zmianie.

## Adres

al. Armii Ludowej 26  
00-609 Warszawa  
woj. mazowieckie

### Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe
- Udogodnienia dla osób ze szczególnymi potrzebami
- W budynku znajduje się: parking dla rowerów, poczta, restauracja, firma kurierska, kiosk.

## Kontakt



**Klaudia Pliszka**

**E-mail** [klaudia.pliszka@pl.ey.com](mailto:klaudia.pliszka@pl.ey.com)

**Telefon** (+48) 510 201 302