



Master Biznes  
Centrum  
Kształcenia  
Personalnego  
Sławomir Bargiel



**KURS JAVASCRIPT DLA  
POCZĄTKUJĄCYCH ZAKOŃCZONY  
MIĘDZYNARODOWYM EGZAMINEM JSE –  
CERTIFIED ENTRY-LEVEL JAVASCRIPT  
PROGRAMMER (wliczonym w cenę kursu).  
HTML. CSS. WYKONANIE WŁASNEGO  
PROJEKTU – PORTFOLIO DLA  
PRACODAWCY. PYTANIA I ZADANIA  
REKRUTACYJNE (“Małopolskie Bony  
Rozwojowe – Nowa Perspektywa”).**

Numer usługi 2024/06/20/13353/2191267

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 50 h

📅 05.09.2024 do 04.10.2024

4 500,00 PLN brutto

4 500,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

|  |  |
|--|--|
| <b>Kategoria</b>                       | Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe  |
| <b>Sposób dofinansowania</b>           | wsparcie dla osób indywidualnych<br>wsparcie dla pracodawców i ich pracowników   |
| <b>Grupa docelowa usługi</b>           | Kurs przeznaczony jest dla osób, które dopiero rozpoczynają swoją karierę z programowaniem, niemniej jednak wymagana jest podstawowa znajomość języka HTML i CSS. Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod nr. telefonu: (+48) 509 229 182. |
| <b>Minimalna liczba uczestników</b>    | 2  |
| <b>Maksymalna liczba uczestników</b>   | 3  |
| <b>Data zakończenia rekrutacji</b>     | 04-09-2024   |
| <b>Forma prowadzenia usługi</b>        | zdalna w czasie rzeczywistym   |
| <b>Liczba godzin usługi</b>            | 50   |
| <b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b> | Znak Jakości TGLS Quality Alliance   |

# Cel

## Cel edukacyjny

Przygotowanie uczestniczek/ów do zdobycia podstawowych umiejętności programowania w języku JavaScript. Nauka składni JavaScript, typów danych, operatorów, funkcji, obiektów, tablic, pętli, programowania zorientowanego na obiekty, obsługi zdarzeń oraz manipulacji w zakresie DOM. Uczestniczki/cy nauczą się tworzyć proste aplikacje, co zakończy się wykonaniem własnego projektu. Zdobycie kompetencji w zakresie samodzielnego uczenia się i rozwijania swoich umiejętności programowania w JavaScript.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się  | Kryteria weryfikacji   | Metoda walidacji        |
|---|--|-------------------------|
| <p>Po ukończeniu kursu uczestniczki/cy będą:</p> <p><b>Wiedza:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Posiadać podstawową wiedzę na temat języka JavaScript, w tym jego składni, typów danych, operatorów, funkcji, obiektów, tablic, pętli, programowania zorientowanego na obiekty, obsługi zdarzeń.</li></ul> <p><b>Umiejętności:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pisać proste programy JavaScript.</li><li>• Korzystać z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM.</li><li>• Obsługiwać zdarzenia myszy i klawiatury.</li><li>• Korzystać z obiektów i klas w języku JavaScript.</li></ul> <p><b>Kompetencje:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Umieć samodzielnie uczyć się i rozwijać swoje umiejętności programowania w języku JavaScript.</li><li>• Efektywnie rozwiązywać problemy programistyczne.</li><li>• Pracować w zespole i komunikować się z innymi programistami.</li><li>• Korzystać z dostępnych zasobów edukacyjnych, aby poszerzać swoją wiedzę i umiejętności.</li></ul> | <p>Egzamin JSE – Certified Entry-Level JavaScript Programmer</p> | <p>Test teoretyczny</p> |

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

## Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, zawiera.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Weryfikacja efektów uczenia zostanie przeprowadzona na podstawie odpowiedzi ustnych dotyczących poszczególnych zagadnień kursu w aspekcie efektów uczenia się oraz na podstawie samodzielnego napisania krótkiego programu w języku JavaScript na zadany temat.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak, potwierdza. Walidacja jest oddzielnym spotkaniem, na którym uczestnik/czka odpowiada na pytania.

## Program

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.).

### **I. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.**

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.
3. Osadzenie kodu w HTML.
4. Komentarze w JavaScript.

### **II. KOD HTML i CSS – krótkie przypomnienie.**

1. Kod HTML.
2. Kod HTML i CSS a JavaScript.
3. Podpięcie pliku z JavaScript i kontrola jego działania.
4. CSS – przypomnienie podstawowych informacji i podpięcie pliku.
5. CSS – Flex i Grid.

### **III. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.**

1. Zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran:
  - Alert.
  - Document\_write.
  - InnerHTML.
  - Console.
8. Instrukcje warunkowe.
  - Instrukcja if.
  - Instrukcja if else.
  - Instrukcja switch case.
9. Operatory relacyjne
10. Operatory logiczne.
11. Wyrażenia warunkowe.
12. Konstruktor, Obiekt, Prototyp.
13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.
  - Metoda push
  - Metoda pop
  - Metoda shift
  - Metoda splice
  - Metoda slice
  - Metoda fill.
  - Metoda map
  - Metoda filter
14. Funkcje:
  - Funkcja z parametrem.
  - Funkcja anonimowa.

- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
  - Sposoby wywołania funkcji.
15. Pętle:
- Pętla for.
  - Pętla while.
  - Pętla do while.
  - Instrukcja break.
  - Instrukcja continua.
17. Obiekty wbudowane.
18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.
19. Wyrażenia regularne.
20. Animacje w JavaScript.
21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:
- Click
  - Scroll.
  - Onmouseover.
  - Onmouseout.
22. Okienka.
23. Formularze i ich walidacja.
24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:
- Class`y
  - Funkcja strzałkowa
  - Let i const

#### IV. BIBLIOTEKA JQUERY I JQUERY-IU.

1. Biblioteka jQuery i jQuery-IU – pojęcia podstawowe.
2. Podpięcie biblioteki ze skryptem.
3. Najpopularniejsze zastosowania biblioteki jQuery i jQuery-IU.

#### V. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.

1. Stoper.
2. Zegar.
3. Obliczanie pól figur geometrycznych.
4. Kostka do gry.
5. Sumowanie liczb z formularza.
6. Funkcjonalność strony www – tekst – „więcej”, „mniej”.
7. Zmiana koloru czcionki w tekście.
8. Animacje w JavaScript.

#### VI. PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

| Przedmiot / temat zajęć | Prowadzący | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-------------------------|------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| Brak wyników.           |            |                       |                     |                     |               |

## Cennik

### Cennik

| Rodzaj ceny | Cena |
|-------------|------|
|             |      |

|                             |              |
|-----------------------------|--------------|
| <b>Koszt usługi brutto</b>  | 4 500,00 PLN |
| <b>Koszt usługi netto</b>   | 4 500,00 PLN |
| <b>Koszt godziny brutto</b> | 90,00 PLN    |
| <b>Koszt godziny netto</b>  | 90,00 PLN    |

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Sławomir Bargiel

Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).

Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

### Warunki uczestnictwa

#### Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość języka HTML i CSS.

Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod telefonem: (+48) 509 229 182.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu (Microsoft Word). Odnośnie języka HTML i CSS uczestnik będzie wypełniał test.

Natomiast po kursie zostanie sprawdzona nabyta wiedza uczestniczki/ka w zakresie całego programu kursu. Walidacja zostanie przeprowadzona na podstawie odpowiedzi ustnych dotyczących poszczególnych zagadnień kursu wyszczególnionych w programie szkolenia na niniejszej stronie.

## Informacje dodatkowe

Jeśli kurs będzie dofinansowany w co najmniej w 70% ze środków publicznych, to usługa szkoleniowa będzie zwolniona w podatku VAT.

Zawarto umowę z WUP Kraków na rozliczenie Usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektów:

- "Kierunek Kariera"
- "Kierunek Kariera Zawodowa"
- "Łap Skilla".

## Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

### Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (7,8,10,11) lub Mac OS X 10.7 (lub nowszy) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Sławomir Bargiel**

**E-mail** [edu@masterbiznes.pl](mailto:edu@masterbiznes.pl)

**Telefon** (+48) 509 229 182