



Master Biznes  
Centrum  
Kształcenia  
Personalnego  
Sławomir Bargiel



**KURS JAVASCRIPT DLA  
POCZĄTKUJĄCYCH. PRZYGOTOWANIE DO  
MIĘDZYNARODOWEGO EGZAMINU JSE –  
CERTIFIED ENTRY-LEVEL JAVASCRIPT  
PROGRAMMER (wliczonym w cenę kursu).  
HTML. CSS. WYKONANIE WŁASNEGO  
PROJEKTU W JĘZYKU JAVASCRIPT.**

Numer usługi 2024/06/20/13353/2191267

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

👤 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 07.04.2025 do 30.05.2025

5 600,00 PLN brutto

5 600,00 PLN netto

280,00 PLN brutto/h

280,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Kurs przeznaczony jest dla osób, które dopiero rozpoczynają swoją karierę z programowaniem, niemniej jednak wymagana jest podstawowa znajomość języka HTML i CSS. Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod nr. telefonu: (+48) 509 229 182.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	1
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	04-04-2025
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	20
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego pisania programów komputerowych w języku JavaScript z wykorzystaniem kodu HTML, CSS (stoper, obliczanie pól figur geometrycznych, itp.). Usługa umożliwia także opanowanie teoretycznej podstawy języka javascript, co jest podstawą do dalszego poszerzania wiedzy i umiejętności w tym języku i co za tym idzie pisania bardziej zaawansowanych programów komputerowych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<ul style="list-style-type: none"><li>• Używa wiedzy teoretycznej do opracowania praktycznej koncepcji programu komputerowego.</li><li>• Łączy elementy HTML, CSS z językiem javascript.</li><li>• Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM</li><li>• Pisze programy w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM w zakresie rozwiązań dynamicznych i stylistycznych (CSS).</li><li>• Opracowuje teoretyczną koncepcję struktury programu napisanego w języku JavaScript.</li><li>• Obsługuje zdarzenia myszy i klawiatury.</li><li>• Korzysta z operatorów relacyjnych i logicznych.</li><li>• Stosuje w praktyce pętle w języku JavaScript.</li><li>• Definiuje strukturę dokumentu HTML.</li><li>• Stosuje znaczniki HTML w celu formatowania treści i budowy programu komputerowego.</li><li>• Tworzy funkcje, tablice i obiekty oraz wykorzystuje ich metody.</li></ul>	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, potwierdza

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, potwierdza

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, potwierdza

# Program

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.).

## **I. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.**

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.
3. Osadzenie kodu w HTML.
4. Komentarze w JavaScript.

## **II. KOD HTML i CSS – krótkie przypomnienie.**

1. Kod HTML.
2. Kod HTML i CSS a JavaScript.
3. Podpięcie pliku z JavaScript i kontrola jego działania.
4. CSS – przypomnienie podstawowych informacji i podpięcie pliku.
5. CSS – Flex i Grid.

## **III. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.**

1. Zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran:
  - Alert.
  - Document\_write.
  - InnerHTML.
  - Console.
8. Instrukcje warunkowe.
  - Instrukcja if.
  - Instrukcja if else.
  - Instrukcja switch case.
9. Operatory relacyjne
10. Operatory logiczne.
11. Wyrażenia warunkowe.
12. Konstruktor, Obiekt, Prototype.
13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.
  - Metoda push

- Metoda pop
- Metoda shift
- Metoda splice
- Metoda slice
- Metoda fill.
- Metoda map
- Metoda filter

#### 14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.
- Funkcja anonimowa.
- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
- Sposoby wywołania funkcji.

#### 15. Pętle:

- Pętla for.
- Pętla while.
- Pętla do while.
- Instrukcja break.
- Instrukcja continua.

#### 17. Obiekty wbudowane.

#### 18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

#### 19. Wyrażenia regularne.

#### 20. Animacje w JavaScript.

#### 21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click
- Scroll.
- Onmouseover.
- Onmouseout.

#### 22. Okienka.

#### 23. Formularze i ich walidacja.

#### 24. ES6 – zmiany wprowadzone w roku 2015:

- Class`y
- Funkcja strzałkowa
- Let i const

### **IV. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.**

#### 1. Obliczanie pól figur geometrycznych.

#### 2. Kostka do gry.

3. Sumowanie liczb z formularza.

4. Zmiana koloru czcionki w tekście za pomocą js.

VI. EGZAMIN JSE – CERTIFIED ENTRY-LEVEL JAVASCRIPT PROGRAMMER - analiza pytań.

VI. PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM.

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 12

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 12</b> KOD HTML i CSS (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Sławomir Bargiel	07-04-2025	08:00	09:30	01:30
<b>2 z 12</b> JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Sławomir Bargiel	11-04-2025	13:00	14:30	01:30
<b>3 z 12</b> JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Sławomir Bargiel	14-04-2025	08:00	09:30	01:30
<b>4 z 12</b> JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Sławomir Bargiel	25-04-2025	13:00	14:30	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p><b>5 z 12</b>  PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM KOMENDY (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).</p>	Sławomir Bargiel	14-05-2025	08:00	09:30	01:30
<p><b>6 z 12</b>  PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM KOMENDY (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).</p>	Sławomir Bargiel	14-05-2025	09:45	10:30	00:45
<p><b>7 z 12</b> EGZAMIN JSE – CERTIFIED ENTRY-LEVEL JAVASCRIPT PROGRAMMER - analiza pytań (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).</p>	Sławomir Bargiel	15-05-2025	08:00	09:30	01:30
<p><b>8 z 12</b> EGZAMIN JSE – CERTIFIED ENTRY-LEVEL JAVASCRIPT PROGRAMMER - analiza pytań (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).</p>	Sławomir Bargiel	15-05-2025	09:45	10:30	00:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>9 z 12</b> EGZAMIN JSE – CERTIFIED ENTRY-LEVEL JAVASCRIPT PROGRAMMER - analiza pytań (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Sławomir Bargiel	21-05-2025	08:00	09:30	01:30
<b>10 z 12</b> PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM pytań (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Sławomir Bargiel	21-05-2025	09:45	11:15	01:30
<b>11 z 12</b> PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM pytań (szkolenie na żywo w formie zdalnej - video i audio).	Sławomir Bargiel	22-05-2025	09:45	10:30	00:45
<b>12 z 12</b> Walidacja (forma zdalna - video i audio).	Sławomir Bargiel	22-05-2025	10:30	11:15	00:45

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 600,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	280,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	280,00 PLN

# Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

## Sławomir Bargiel

Programista - JavaScript, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).

Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

### Warunki uczestnictwa

#### Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość języka HTML i CSS.

Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod telefonem: (+48) 509 229 182.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu (Microsoft Word). Odnośnie języka HTML i CSS uczestnik będzie wypełniał test.

### Informacje dodatkowe

Jeśli kurs będzie dofinansowany w co najmniej w 70% ze środków publicznych, to usługa szkoleniowa będzie zwolniona w podatku VAT.

## Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

#### Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.



- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (7,8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Sławomir Bargiel**

**E-mail** [edu@masterbiznes.pl](mailto:edu@masterbiznes.pl)

**Telefon** (+48) 509 229 182