



Ernabo Adrian Flak



Szkolenie pod nazwą „Back - End (Java, Spring, Hibernate, Maven, Gradle)”

Numer usługi 2024/06/14/22948/2183557

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 80 h

📅 31.12.2024 do 31.03.2025

7 200,00 PLN brutto

7 200,00 PLN netto

90,00 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do osób chcących poznać lub nabyć nowe umiejętności z zakresu Back - End (Java, Spring, Hibernate, Maven, Gradle).
Minimalna liczba uczestników	2
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	30-12-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	80
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestnika do samodzielnych działań z zakresu programowania obiektowego i zaawansowanych koncepcji, wydajnego projektowania aplikacji oraz oszczędzając czas i redukując błędy aby podnieść efektywność pracy.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się językiem Java, programuje obiektowo i definiuje zaawansowane koncepcje, takie jak dziedziczenie, polimorfizm i wzorce projektowe.	Uczestnik posługuje się praktykami programowania w Javie, tworząc solidny i bezpieczny kod.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Projektuje wysoce wydajnie i skaluje aplikacje back-endowe.	Kursant wdraża swoje aplikacje back-endowe na serwerach produkcyjnych, zapewniając ich dostępność i bezpieczeństwo.	Test teoretyczny Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Automatyzuje procesy budowania i wdrażania aplikacji z wykorzystaniem narzędzi Maven i Gradle, oszczędzając czas i redukując błędy.	Kursant wykorzystuje swoją wiedzę i umiejętności zdobyte na szkoleniu do efektywnego wykorzystania w swojej pracy.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Zaznacza się jednak, że łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie tj. 10 minut przerwy na jeden dzień szkoleniowy. Przerwy nie wliczają się w czas trwania szkolenia.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 80 godzin dydaktycznych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do videokonferencji na platformie google meet.

Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java (16 godzin)

- Podstawy języka Java: typy danych, operatory, instrukcje sterowania, struktury danych
- Programowanie obiektowe w Javie: klasy, obiekty, dziedziczenie, polimorfizm
- Praca z kolekcjami w Javie
- Wyjątki i obsługa błędów w Javie
- Wprowadzenie do Java EE i technologii webowych

Moduł 2: Framework Spring (32 godziny)

- Podstawy frameworka Spring: kontenery DI, wstrzykiwanie zależności, aspekty
- Spring MVC: tworzenie kontrolerów, widoków i modeli
- Praca z warstwą serwisową Spring: adnotacje @Service, @Repository, @Autowired
- Testowanie aplikacji Spring: Spring Boot Test, Mockito
- Wdrażanie aplikacji Spring na serwerach produkcyjnych

Moduł 3: Hibernate (16 godzin)

- Podstawy ORM Hibernate: mapowanie obiektów na relacje bazodanowe
- Praca z sesjami i transakcjami Hibernate
- Zapytania HQL i Criteria API
- Optymalizacja zapytań Hibernate
- Testowanie aplikacji Hibernate

Moduł 4: Narzędzia Maven i Gradle (8 godzin)

- Automatyzacja budowania aplikacji z wykorzystaniem Maven
- Praca z pom.xml: definiowanie zależności, wtyczek i profili
- Wdrażanie aplikacji Maven na serwerach produkcyjnych
- Automatyzacja budowania aplikacji z wykorzystaniem Gradle
- Praca z plikiem build.gradle: definiowanie zależności, zadań i wtyczek

Moduł 5: Testowanie jednostkowe i integracyjne (8 godzin)

- Podstawy testowania jednostkowego: JUnit, Mockito
- Testowanie aplikacji Spring: Spring Boot Test, Mockito
- Testowanie integracyjne: Selenium, Cucumber
- Praktyczne przykłady testowania jednostkowego i integracyjnego

Test podsumowujący.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	7 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Adrian Flak

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu E-commerce, SEO, SEM oraz programowania zdobyte w okresie ostatnich 5 lat. Przeprowadził wiele szkoleń dotyczących nowoczesnych technik sprzedażowych w Internecie oraz programowania. Ukończył kursy ORACLE związane z JEE7 czy SQL. Zrealizował wiele projektów E-commerce oraz pracował na stanowiskach związanych z tą branżą.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma tematyczne materiały dydaktyczne w postaci skryptów oraz prezentacji w formie pdf, przesłanych na adres e-mail, najpóźniej w dniu rozpoczęcia szkolenia.

Warunki uczestnictwa

Dostęp do komputera/laptopa oraz internetu (wg wymagań technicznych wyszczególnionych poniżej).

Warunki techniczne

Wymagania techniczne: Komputer podłączony do Internetu z prędkością łącza od 512 KB/sek.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji oraz niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów

- system operacyjny Windows 7/8/10 lub Mac OS X
- pakiet Microsoft Office, Libre Office, Open Office

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - minimalna prędkość łącza: 512KB/sek

Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie to google meet.

Okres ważności linku: 1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia.

Kontakt



Agata Flak

E-mail kontakt@dofinansowanekursy.pl

Telefon (+48) 530 642 270