

ALTKOM AKADEMIA
SPÓŁKA AKCYJNA

Zwinne zarządzanie zespołem projektowym - forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2024/06/12/120967/2180835

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 21.11.2024 do 22.11.2024

1 845,00 PLN brutto

1 500,00 PLN netto

115,31 PLN brutto/h

93,75 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Organizacja
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie przeznaczone jest dla osób przygotowujących się do pełnienia ról w projektach, zarządzających i pracujących w zespołach projektowych i dążących do poszerzenia swoich kompetencji w obszarze pracy zespołowej. Osoby zaangażowane w projekt poza wiedzą metodyczną powinny posiadać także kompetencje interpersonalne. W ramach warsztatu rozwijamy je w odniesieniu do metodyk zwinnych, szczególnie nacisk kładziemy na umiejętności motywowania, rozwiązywania konfliktów, budowania zespołów i delegowania zadań.</p> <p>Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:</p> <p>Przydatne mogą być podstawy zarządzania projektami oraz minimalne doświadczenie w pracy projektowej. Uczestnicy powinni być przygotowani na aktywny udział w ćwiczeniach praktycznych</p>
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	14-11-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa potwierdza przygotowanie Uczestnika do zwinnego zarządzania zespołem projektowym. Uczestnik po szkoleniu skutecznie buduje zespoły zwinne w swojej organizacji.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje metodyki zwinne	- charakteryzuje zasady Agile i Scrum	Test teoretyczny
Tworzy zespół projektowy	- charakteryzuje elementy facylitacji - charakteryzuje zasady pracy z trudnym zespołem - charakteryzuje kanały komunikacji i błędy komunikacyjne - charakteryzuje zasady tworzenia zespołu projektowego	Test teoretyczny
Zarządza zespołem projektowym	- charakteryzuje fazy rozwoju zespołu - charakteryzuje techniki egzekwowania zadań - charakteryzuje rodzaje motywacji zewnętrznej - definiuje zasadę FUKO oraz sposoby efektywnej retrospektywy	Test teoretyczny
Wykorzystuje dobre praktyki pracy zespołowej	- charakteryzuje dobre praktyki pracy zespołowej	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

Program

Agenda szkolenia

1. Wstęp do Agile
 - Metodyki zwinne – Agile w praktyce zespołu projektowego: wartości, podstawowe założenia, porównanie podejść
 - Wstęp do Scrum – role, zdarzenia, artefakty, podstawowe narzędzia i techniki
 - Skuteczne wykorzystanie zdarzeń scrumowych – jak poprowadzić spotkania, aby osiągnąć cel
 - Mini-symulacja – zrozumienie mechanizmów agile w praktyce
2. Tworzenie zespołu projektowego, czyli jak dobrze rozpocząć projekt
 - Praca z nowym zespołem – kick-off, elementy facylitacji jako dobra praktyka agile, praca z trudnym zespołem
 - Kanały komunikacji i błędy komunikacyjne – jak powstają oraz w jaki sposób im zapobiegać
 - Tworzenie zespołu projektowego przez pryzmat ról zespołowych
3. Zespół projektowy w akcji – utrzymanie zdolności bojowej, czyli motywowanie jako czynnik wzmacniający zaangażowanie
 - Fazy rozwoju Zespołu – w którym momencie co się może zdarzyć i jak unikać najgorszego
 - Delegowanie pracy w projekcie i techniki egzekwowania zadań
 - Przywództwo sytuacyjne jako forma motywowania zespołu
 - Indywidualne struktury motywacji wewnętrznej członków zespołu – identyfikacja potrzeb pracownika
 - Rodzaje motywacji zewnętrznej – czyli narzędzia kierownika projektu do angażowania pracowników
 - W jaki sposób udzielać informacji zwrotnej? – FUKO oraz sposoby efektywnej Retrospektywy
4. Zachowaj zwinność – dobre praktyki pracy zespołowej
 - Sprawdzenie w jakim stopniu uczestnicy stosują wiedzę zdobytą na szkoleniu – podsumowanie
 - Metodyki – dobór podejścia – podsumowanie
 - Zespół – najważniejsze przykazania – podsumowanie

Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Przydatne mogą być podstawy zarządzania projektami oraz minimalne doświadczenie w pracy projektowej. Uczestnicy powinni być przygotowani na aktywny udział w ćwiczeniach praktycznych.

Efekty uczenia zostaną zweryfikowane przed szkoleniem i po szkoleniu poprzez pre i post testy w formie testu teoretycznego zamkniętego w formie online.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 9

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Wstęp do Agile Metodyki zwinne wykład	-	21-11-2024	09:00	11:00	02:00
2 z 9 Skuteczne wykorzystanie zdarzeń scrumowych – jak poprowadzić spotkania, aby osiągnąć cel ćwiczenia	-	21-11-2024	11:00	12:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 9 Tworzenie zespołu projektowego, czyli jak dobrze rozpocząć projekt ćwiczenia	-	21-11-2024	12:00	13:00	01:00
4 z 9 Praca z nowym zespołem – kick-off, elementy facylitacji jako dobra praktyka agile, praca z trudnym zespołem ćwiczenia	-	21-11-2024	13:00	15:00	02:00
5 z 9 Tworzenie zespołu projektowego przez pryzmat ról zespołowych wykład	-	21-11-2024	15:00	17:00	02:00
6 z 9 Zespół projektowy w akcji ćwiczenia	-	22-11-2024	09:00	11:00	02:00
7 z 9 Fazy rozwoju Zespołu wykład	-	22-11-2024	11:00	13:00	02:00
8 z 9 Zachowaj zwinność wykład	-	22-11-2024	13:00	15:00	02:00
9 z 9 Metodyki – dobór podejścia ćwiczenia	-	22-11-2024	15:00	17:00	02:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 845,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 500,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto

115,31 PLN

Koszt osobogodziny netto

93,75 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Cezary Krzemiński

Wyższe: Politechnika Poznańska, Wydział Elektryczny, Kierunek Informatyka, specjalność: Systemy Mikrokomputerowe; tytuł: magister inżynier – 1988 r.

Executive MBA – Wyższa Szkoła Zarządzania/Oxford Brookes University;

tytuł: Master of Business Administration – 2013 r.

Doświadczenie trenerskie: Obecnie trener Altkom Akademii. Prowadzi szkolenia oraz konsultacje z zakresu zarządzania usługami IT (ITIL®), zarządzania bezpieczeństwem informacji, zarządzania projektami według metodyki PRINCE2® oraz ochrony danych osobowych oraz zarządzania portfelami MoP®.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Na platformie Wirtualna Klasa Altkom Akademii udostępnione zostaną bezterminowo materiały szkoleniowe (tj. np. podręczniki/prezentacje/materiały dydaktyczne niezbędne do odbycia szkolenia/ebooki itp.), zasoby bazy wiedzy portalu oraz dodatkowe informacje od trenera. Uczestnicy zachowują bezterminowy dostęp do zasobów Mojej Akademii i materiałów szkoleniowych zgromadzonych w Wirtualnej Klasie szkolenia. Platforma do kontaktu z trenerami, grupą i całą społecznością absolwentów jest portal Moja Akademia.

Warunki uczestnictwa

Niezbędnym warunkiem uczestnictwa w szkoleniach dofinansowanych z funduszy europejskich jest założenie konta w Bazie Usług Rozwojowych, zapis na szkolenie za pośrednictwem Bazy oraz spełnienie warunków przedstawionych przez danego Operatora, dysponenta funduszy publicznych, do którego składają Państwo dokumenty o dofinansowanie do usługi rozwojowej.

Ogólne warunki uczestnictwa w zajęciach zostały zamieszczone na stronie: <https://altkom.sharepoint.com/sites/Sprzedaz/SitePages/Karty-zg%C5%82oszenia.aspx?csf=1&web=1&e=AD94u3&CID=72b4df7a-33bb-461a-b23f-e9b58ac84b2c>

Informacje dodatkowe

Po szkoleniu Uczestnik otrzyma zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.

Trener podczas szkolenia będzie organizował krótkie przerwy. Informacja o przerwach będzie umieszczona na slajdzie.

Warunki techniczne

Wymagania ogólne realizacji szkolenia w formule distance learning (online): Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon, głośniki i kamerę internetową z przeglądarką internetową z obsługą HTML 5. Monitor o rozdzielczości FullHD. Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s. W przypadku szkoleń z laboratoriami zalecamy: sprzęt wyposażony w dwa ekrany o rozdzielczości minimum HD (lub dwa komputery), kamerę internetową USB, zewnętrzne głośniki lub słuchawki.

Platforma komunikacji – ZOOM

Oprogramowanie – zdalny pulpit, aplikacja ZOOM

Link do szkolenia zgodnie z regulaminem zostanie wysłany na 2 dni przed rozpoczęciem usługi.

Link do szkolenia jest ważny w trakcie trwania całej usługi szkoleniowej.

Kontakt



Adrianna Kukurudz

E-mail adrianna.kukurudz@altkom.pl

Telefon (+48) 801 258 566