

Coders Lab Sp. z o.
o.

Kurs "Tester Manualny" - pakiet podstawowy dla osób indywidualnych [ONL_TEM_S_37]

Numer usługi 2024/06/12/14624/2180261

 zdalna w czasie rzeczywistym Usługa szkoleniowa 65 h 15.07.2024 do 29.07.2024

5 900,00 PLN brutto

4 796,75 PLN netto

90,77 PLN brutto/h

73,80 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych
Grupa docelowa usługi	Do udziału w kursie zapraszamy osoby nie mające doświadczenia w testowaniu, bez wykształcenia w podobnym kierunku, które chcą zdobyć doświadczenie zawodowe w branży IT. Kurs odpowiedni dla osób wyróżniających się cechami takimi jak komunikatywność, skrupulatność i dociekliwość.
Minimalna liczba uczestników	12
Maksymalna liczba uczestników	18
Data zakończenia rekrutacji	08-07-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	65
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do przyswojenia podstaw manualnego testowania oprogramowania. Program kursu obejmuje zakres wiedzy wymagany na stanowisku Junior Tester Manualny.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
uczestnik posługuje się wiedzą teoretyczną i znajomością podstaw testowania manualnego. Wykazuje przygotowanie merytoryczne na stanowisko Junior Tester Manualny	- omawia zasady testowania, - rozróżnia typy i poziomy testów, - charakteryzuje techniki testowania, - rozróżnia narzędzia wspomagające testowanie.	Test teoretyczny
uczestnik wykazuje znajomość zasad i dobrych praktyk testów manualnych. Posługuje się technicznym językiem.	- tworzy przypadki testowe, - wyszukuje i zgłasza błędy.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, uczestnik posługuje się wiedzą teoretyczną i znajomością podstaw testowania manualnego. Wykazuje przygotowanie merytoryczne na stanowisko Junior Tester Manualny i znajomość zasad oraz dobrych praktyk testów manualnych. Posługuje się technicznym językiem.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

Prework - materiały przygotowawcze przed kursem, które uczestnik opracowuje w sposób samodzielny. Szacunkowy czas pracy nad materiałami wynosi 40h.

Moduł 1: Warsztaty

Na początku modułu uczestnik odbywa pełny sprint Scrum'owy zespołu testowego, dzięki czemu dowie się, jak wygląda praca w firmach programistycznych. Uczestnik tworzy plan testów, przypadki oraz scenariusze testowe, a następnie krok po kroku testuje aplikację w poszukiwaniu błędów z wykorzystaniem popularnych narzędzi (JIRA).

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 9

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Wprowadzenie do testów oprogramowania	Michał Kasprzyk	15-07-2024	09:00	17:00	08:00
2 z 9 Agile i przypadek testowy	Michał Kasprzyk	16-07-2024	09:00	17:00	08:00
3 z 9 Przypadek testowy warsztat	Michał Kasprzyk	17-07-2024	09:00	17:00	08:00
4 z 9 Bazy danych	Michał Kasprzyk	18-07-2024	09:00	17:00	08:00
5 z 9 Zgłaszanie błędów	Michał Kasprzyk	19-07-2024	09:00	17:00	08:00
6 z 9 Web Services i API	Michał Kasprzyk	22-07-2024	09:00	17:00	08:00
7 z 9 Retesty	Michał Kasprzyk	23-07-2024	09:00	17:00	08:00
8 z 9 Testowanie mobilne i raportowanie	Michał Kasprzyk	24-07-2024	09:00	17:00	08:00
9 z 9 Egzamin końcowy	Michał Kasprzyk	29-07-2024	09:00	10:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 796,75 PLN
Koszt osobogodziny brutto	90,77 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Michał Kasprzyk

Trener kursu tester manualny, QA lead.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik usługi otrzymuje autorskie materiały szkoleniowe, które są udostępniane drogą on-line poprzez dedykowaną, wewnętrzną platformę Coders Lab, służącą udostępnianiu treści edukacyjnych. Materiały zawierają m.in. quizy, prezentacje, zadania i odnośniki do artykułów oraz źródeł zewnętrznych dot. poruszanej tematyki. Po zakończonym kursie materiały pozostają cały czas dostępne dla uczestnika.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa w usłudze szkoleniowej jest posiadanie własnego laptopa, znajomość języka angielskiego na poziomie B1 oraz posiadanie następujących warunków technicznych:

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii ZOOM
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
 - system operacyjny: Windows 7 lub nowszy, MacOS lub Linux
 - procesor Intel i5 lub AMD A10
 - minimum 4GB RAM
 - 10 GB wolnego miejsca na dysku
 - kamera internetowa (laptop lub USB)
 - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
 - zalecany drugi monitor
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji ZOOM oraz Slack (komunikator), przeglądarka internetowa

Informacje dodatkowe

Łącząc cechy szkół języków obcych i kursów zawodowych, Coders Lab oferuje nowoczesny i efektywny model edukacji.

Nasze kursy ukończyło już ponad 5 000 Absolwentów, którzy funkcjonują w branży IT jako programiści, testerzy oraz projektanci UX. Pracują w dużych, międzynarodowych korporacjach, lokalnych software-house'ach, ośrodkach badawczych lub po prostu w swoich domach jako freelancerzy.

Prowadzimy bardzo intensywne zajęcia od podstaw, podczas których rozwiążesz mnóstwo problemów pod okiem wykładowców praktyków. Większość naszych kursantów nigdy nie programowało, a dzięki nauce w Coders Lab w krótkim czasie rozpoczęli pracę w IT. Program kursu opracowaliśmy tak, abyś zdobył wiedzę i kwalifikacje, których aktualnie poszukują pracodawcy. W trakcie kursu zbudujesz swoje własne portfolio projektowe, które będzie Twoim atutem na rynku pracy.

W trakcie kursu otrzymasz wsparcie doświadczonych wykładowców. Pomogą Ci rozwiązać problemy, ale nigdy nie dadzą gotowych rozwiązań.

Warunki techniczne

Warunki techniczne:

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii ZOOM
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
 - system operacyjny: Windows 7 lub nowszy, MacOS lub Linux
 - procesor Intel i5 lub AMD A10
 - minimum 4GB RAM
 - 10 GB wolnego miejsca na dysku
 - kamera internetowa (laptop lub USB)
 - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
 - zalecany drugi monitor
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji ZOOM oraz Slack (komunikator), przeglądarka internetowa

Kontakt



Anna Białek

E-mail anna.bialek@coderslab.pl

Telefon (+48) 698 468 060