



MD Office Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością



## Szkolenie ANIMATOR CZASU WOLNEGO wraz z egzaminem w Rzeszowie

Numer usługi 2024/06/07/54969/2175316

📍 Rzeszów / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 48 h

📅 22.07.2024 do 20.09.2024

5 520,00 PLN brutto

5 520,00 PLN netto

115,00 PLN brutto/h

115,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Inne / Artystyczne
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Mamy przyjemność zaprosić Państwa do udziału w szkoleniu "Animator czasu wolnego". Szkolenie jest skierowane do osób, które chcą zdobyć wiedzę i umiejętności związane z animacją i wykorzystaniem czasu wolnego w sposób kreatywny i angażujący.</p> <p>W trakcie szkolenia poznacie podstawy animacji, nauczycie się tworzyć scenariusze i programy animacyjne, a także zdobędziecie umiejętności prowadzenia zajęć i zabaw dla dzieci i młodzieży. Szkolenie będzie prowadzone przez doświadczonych trenerów, którzy podzielą się swoją wiedzą i doświadczeniem z branży rozrywkowej.</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	4
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	18
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	21-07-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	stacjonarna
<b>Liczba godzin usługi</b>	48
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

# Cel

## Cel edukacyjny

- poznasz różne formy animacji - takie jak animacje sportowe, artystyczne, muzyczne, teatralne itp.
- Nauczysz się jak opracowywać programy animacyjne, które są dostosowane do potrzeb różnych grup wiekowych i z różnych dziedzin życia, takich jak np. dzieci, młodzież, osoby starsze, osoby niepełnosprawne, itp.
- Nauczysz się organizować i realizować programy animacyjne, takie jak turnieje sportowe, konkursy, warsztaty artystyczne, zabawy, animacje teatralne itp.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Moduł 1: Wprowadzenie do animacji czasu wolnego	Uczestnicy zapoznają się z głównymi celami programów animacyjnych. Nabycie wiedzy na temat różnych rodzajów programów animacyjnych. Uczestnicy nabierają umiejętności planowania programów animacyjnych na podstawie koncepcji i harmonogramu wydarzenia.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Moduł 2: Organizacja programów animacyjnych	Nabycie umiejętności efektywnego zarządzania zasobami i personelem podczas przygotowywania wydarzeń animacyjnych. Rozwijanie kreatywności w organizacji programów animacyjnych. Nabycie zdolności do skutecznego rozwiązywania problemów podczas organizacji wydarzeń.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Moduł 3: Prowadzenie programów animacyjnych	Nabycie umiejętności prowadzenia programów animacyjnych oraz zaangażowania uczestników. Zrozumienie procedur zapewnienia bezpieczeństwa na wydarzeniach animacyjnych. Nabycie umiejętności dostosowania podejścia do różnych grup wiekowych podczas prowadzenia wydarzeń.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Moduł 4: Aktywności artystyczne	Nabycie umiejętności przygotowywania różnorodnych aktywności artystycznych i plastycznych dla uczestników. Zrozumienie znaczenia sztuki ulicznej, rękodzieła i innych form artystycznych jako sposobu rozwijania kreatywności.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Moduł 5: Aktywności ruchowe	Nabycie umiejętności opracowywania aktywności fizycznych, gier zespołowych i ćwiczeń na świeżym powietrzu. Zrozumienie znaczenia fitnessu i zdrowego stylu życia w ramach aktywności animacyjnych.	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Moduł 6: Zajęcia w terenie	Nabywanie umiejętności planowania i przeprowadzania programów na otwartym terenie. Zrozumienie potrzeby zapewnienia bezpieczeństwa na terenie zewnętrznym.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	Nabywanie umiejętności właściwego przygotowania wyposażenia i sprzętu do programów na zewnątrz.	Test teoretyczny
Moduł 7: Ocenianie programów animacyjnych	Nabywanie umiejętności oceny programów animacyjnych i analizy ich wyników. Wykorzystanie opinii uczestników do doskonalenia przyszłych programów animacyjnych.	Test teoretyczny  Obserwacja w warunkach symulowanych

## Kwalifikacje

### Inne kwalifikacje

#### Uznane kwalifikacje

Pytanie 4. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kwalifikacji jest rozpoznawalny i uznawalny w danej branży/sektorze (czy certyfikat otrzymał pozytywne rekomendacje od co najmniej 5 pracodawców danej branży/ sektorów lub związku branżowego, zrzeszającego pracodawców danej branży/sektorów)?

TAK

#### Informacje

Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów	uprawnione do realizacji procesów walidacji i certyfikowania na mocy innych przepisów prawa
Nazwa/Kategoria Podmiotu prowadzącego walidację	Fundacja EDU-ACTIVE
Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR	Tak
Nazwa/Kategoria Podmiotu certyfikującego	Fundacja My Personality Skills
Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR	Tak

# Program

## Moduł 1:

- Wprowadzenie do animacji czasu wolnego
- Rodzaje programów animacyjnych
- Planowanie programów animacyjnych
- Przygotowanie harmonogramu wydarzenia
- Ćwiczenie: Planowanie programu animacyjnego na podstawie wybranej koncepcji i harmonogramu

## Moduł 2:

- Organizacja programów animacyjnych
- Zarządzanie ludźmi i zasobami
- Kreatywność w programach animacyjnych
- Rozwiązywanie problemów
- Ćwiczenie: Zarządzanie zasobami i ludźmi podczas przygotowywania wydarzenia animacyjnego

## Moduł 3:

- Prowadzenie programów animacyjnych
- Angażowanie uczestników
- Bezpieczeństwo na wydarzeniach animacyjnych
- Podejście do różnych grup wiekowych
- Ćwiczenie: Prowadzenie wydarzenia animacyjnego i angażowanie uczestników

## Moduł 4:

- Aktywności artystyczne
- Rękodzieło
- Zabawy plastyczne
- Sztuka uliczna
- Ćwiczenie: Przygotowanie aktywności artystycznych i plastycznych dla uczestników

## Moduł 5:

- Aktywności ruchowe
- Gry zespołowe
- Zabawy na świeżym powietrzu
- Fitness i zdrowie
- Ćwiczenie: Przygotowanie aktywności ruchowych dla uczestników

## Moduł 6:

- Zajęcia w terenie
- Planowanie programów na zewnątrz
- Bezpieczeństwo na otwartym terenie
- Przygotowanie wyposażenia i sprzętu
- Ćwiczenie: Przygotowanie i przeprowadzenie programów animacyjnych na otwartym terenie

## Moduł 7:

- Ocenianie programów animacyjnych
- Analiza wyników programów animacyjnych
- Feedback od uczestników
- Ostateczne oceny programów animacyjnych
- Ćwiczenie: Ocenianie programów animacyjnych i analiza wyników

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 520,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 520,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	115,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	115,00 PLN
W tym koszt walidacji brutto	180,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	180,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	180,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	180,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Agata Pyzia

Agata Pyzia to kreatywna pasjonatka rękodzieła, która nie tylko prowadzi sklep z unikatowymi akcesoriami do tworzenia, ale także dzieli się swoją wiedzą i umiejętnościami poprzez różnorodne warsztaty.

Jej warsztaty nie tylko inspirowane są własnym doświadczeniem, ale także starannie dopasowane do potrzeb uczestników. Prowadzi warsztaty makramy, zarówno dla początkujących, jak i dla tych zaawansowanych, umożliwiając rozwijanie umiejętności w tej technice. Ponadto, jej szeroki wachlarz warsztatów obejmuje sztukę szydełkowania, tworzenie biżuterii metodą sutasz, malowanie na torbach bawełnianych, a także wykonywanie słodkich flowerboxów prezentowych oraz świec sojowych. Dodatkowo jej zaangażowanie w zdrowie psychiczne i fizyczne widoczne jest również w prowadzonych zajęciach jogi oraz innych aktywności ruchowych.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

**Skrypty do ćwiczeń praktycznych:** z przykładami działań praktycznych, które uczestnicy mogą zastosować w swojej pracy jako animatorzy czasu wolnego.

Materiały potrzebne na zajęcia praktyczne

## Informacje dodatkowe

Informujemy, że planowany kurs zostanie zorganizowany w momencie zebrania się odpowiedniej liczby uczestników.

Po uzyskaniu odpowiedniej liczby zgłoszeń, skontaktujemy się ze wszystkimi uczestnikami w celu ustalenia szczegółowego harmonogramu zajęć oraz innych niezbędnych informacji.

## Adres

ul. Wincentego Pola 18

35-021 Rzeszów

woj. podkarpackie

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe
- Udogodnienia dla osób ze szczególnymi potrzebami

## Kontakt



**Justyna Szczepańska**

**E-mail** [szkolenia@mdoffice.pl](mailto:szkolenia@mdoffice.pl)

**Telefon** (+48) 575 333 069