

**REVIT – SZKOLENIE PODSTAWOWE**

Numer usługi 2024/06/06/11626/2173768

3 690,00 PLN brutto

3 000,00 PLN netto

153,75 PLN brutto/h

125,00 PLN netto/h

EUROKREATOR S.C.
RAFAŁ KUNASZYK,
ANNA KUNASZYK

📍 Kraków / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 24 h

📅 28.10.2024 do 30.10.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Techniczne / Budownictwo i projektowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie w znacznym stopniu składa się z zajęć praktycznych w formie warsztatowej, dlatego najwięcej korzyści wyciągną z niego osoby bezpośrednio związane ze wsparciem technicznym klientów: - technolodzy - Projektanci - pracownicy działu wsparcia technicznego
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	25-10-2024
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	24
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest nauczenie uczestników:

Jak zbudowane jest środowisko Revit

Jakie są najważniejsze elementy, na które trzeba zwrócić uwagę podczas tworzenia modelu Revit, aby praca była efektywna i płynna

Jak działają najważniejsze narzędzia modelowe

Jak działają główne narzędzia opisowe

Jak samodzielnie przygotować rysunki do wydruku

Jak efektywnie edytować opracowany model i za pomocą jakich narzędzi

Jak przygotować eksport rysunków do aplikacji/formatów zewnętrznych

Jak za

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Poznanie narzędzi do tworzenia najważniejszych kategorii obiektów: ścian, stropów, słupów, schodów, sufitów, dachów itd.	Uzyskanie minimum 80% wszystkich punktów w teście.	Test teoretyczny
Nabycie umiejętności generowania rysunków na podstawie modelu	Uzyskanie minimum 80% wszystkich punktów w teście.	Test teoretyczny
Zdobycie wiedzy pozwalającej na efektywne i świadome zarządzanie parametrami oraz stopniem szczegółowości geometrycznej	Uzyskanie minimum 80% wszystkich punktów w teście.	Test teoretyczny

Cel biznesowy

Celem jest zdobycie wiedzy pozwalającej na swobodne poruszanie się w środowisku Revit w celu efektywniejszego wsparcia kontrahentów szczególnie z grona biur projektowych lub firm wykonawczych.

Efekt usługi

KORZYŚCI ZE SZKOLENIA DLA ORGANIZACJI

- Większa świadomość uczestników w zakresie dobrych praktyk pracy z Revitem
- Zwiększenie efektywności pracy zespołów dzięki umiejętności samodzielnej modyfikacji otrzymanych modeli
- Brak konieczności zlecania modelowania na zewnątrz
- Umiejętność walidacji modelu
- Większa świadomość podczas tworzenia bibliotek
- Możliwość oferowania dodatkowych usług polegających na modelowaniu

KORZYŚCI ZE SZKOLENIA DLA UCZESTNIKÓW

- Poznanie narzędzi do tworzenia najważniejszych kategorii obiektów: ścian, stropów, słupów, schodów, sufitów, dachów itd.
- Nabycie umiejętności generowania rysunków na podstawie modelu
- Większa kontrola nad powstającym modelem
- Zdobycie wiedzy pozwalającej na efektywne i świadome zarządzanie parametrami oraz stopniem szczegółowości geometrycznej
- Większa elastyczność tworzenia modeli
- Podniesienie własnej wartości na rynku pracy

Metoda potwierdzenia osiągnięcia efektu usługi

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji będzie zawierał opis efektów uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Zostanie przeprowadzona walidacja w oparciu o test teoretyczny, który będzie zawierał kryteria weryfikacji zdefiniowane w efektach uczenia się.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Dokument będzie zawierał informacje o przeprowadzonej walidacji w formie testu przeprowadzonego przez specjalistę w danej dziedzinie.

Program

1. Interfejs.

1. Omówienie poszczególnych elementów składowych interfejsu.

1. Okno startowe
2. Menu aplikacji oraz Opcje
3. Wstążka
4. Pasek opcji
5. Okno właściwości
 1. Okno wyszukiwania
 2. Dokowanie okien
 3. Filtry selekcji
6. Okno pracy
 1. Różne sposoby selekcji obiektów
7. Pasek szybkiego dostępu
8. Pasek stanu
9. Pasek sterowania widokiem
10. Przeglądarka projektu
 1. Rola
 2. Elementy składowe
 3. Metody modyfikacji

2. Definicja skrótów klawiaturowych

3. Nawigacja w widoku

2. Ogólne zasady pracy w Revit.

1. Płaszczyzny pracy
2. Elementy opisowe, a obiekty modelowe
3. Jednostki projektu

4. Stopnie szczegółowości
3. Praca z widokami.
 1. Typy widoków
 2. Metody tworzenia widoków
 3. Właściwości widoków
 1. Style wizualne
 2. Skale widoków i ich modyfikacja
 4. Kopiowanie widoków
 5. Szablony widoków
 1. Tworzenie szablonów widoków
 2. Przypisywanie szablonów widoków
4. Zakładanie nowego projektu
 1. Transfer standardów projektu
 2. Definicja poziomów
 1. Modyfikacja poziomów
 3. Zakładanie siatki osi konstrukcyjnych
 1. Cechy charakterystyczne osi
 2. Modyfikacja osi (numerowanie, prezentacja graficzna)
 4. Wymiary tymczasowe
 5. Tworzenie więzów pomiędzy elementami – funkcja EQ
5. Świat parametrów
 1. Rodzaje:
 1. Parametry Elementu
 2. Parametry Typu
 3. Parametry Projektu
 4. Parametry rodziny
 5. Parametry współdzielone
 2. Dodawanie parametrów użytkownika do projektu
6. Wprowadzenie do pracy z rodzinami
 1. Rodziny systemowe
 2. Rodziny zewnętrzne (wczytywalne)
 1. Hierarchia rodzin
 2. Kategorie rodzin
 3. Rodziny w sieci, czyli strony, które każdy musi znać
7. Zarządzanie widocznością i reprezentacją graficzną obiektów
 1. Okno Widoczność/Grafika
 1. Modyfikacja reprezentacji graficznej wybranej kategorii
 2. Ukrywanie kategorii
 2. Izolowanie i ukrywanie elementów w widoku
 3. Nadpisywanie widoczności elementu w widoku
8. Słupy
 1. Wczytywanie nowych typoszeregów słupów
 2. Metody wstawiania słupów do modelu
 1. Używanie „snapów”
 3. Właściwości słupów
 4. Tworzenie nowego typu słupa
 5. Słupy architektoniczne vs konstrukcyjne
9. Ściany
 1. Właściwości ścian
 2. Tworzenie nowego typu ściany
 3. Ściany jedno i wielowarstwowe
 4. Ściany złożone
 5. Różne metody wstawiania ścian
 6. Edycja profilu ściany

7. Modelowanie ścian w oparciu o podkład .DWG

10. Drzwi i okna

1. Wczytywanie drzwi i okien do projektu
2. Właściwości drzwi i okien
3. Wstawianie drzwi i okien
4. Precyzyjne pozycjonowanie drzwi i okien z pomocą wymiarów tymczasowych
5. Zmiana kierunku otwierania drzwi

11. Podłogi

1. Różne typy podłóg
2. Właściwości podłóg
3. Tworzenie nowego typu podłogi
4. Różne metody wstawiania podłóg i konsekwencje ich stosowania
5. Edycja kształtu podłogi
6. Tworzenie otworów w podłodze
7. Podłogi nachylone
8. Kopiowanie powtarzalnych podłóg na kolejne piętra

12. Sufity

1. Właściwości sufitów
2. Dwie metody wstawiania
3. Automatyczna
4. Szkicowa
5. Modyfikacja sufitu
6. Wstawianie świateł

13. Dachy

1. Różne rodzaje dachów
 1. Przez podrys
 1. Definicja nachylenia połaci
 2. Przez wyciągnięcie
2. Właściwości dachów
3. Tworzenie nowego typu dachu
4. Stropodach płaski
 1. Definicja spadków

14. Ściany kurtynowe

1. Wstawianie ściany kurtynowej
2. Właściwości ściany kurtynowej
3. Modyfikacja podziałów: pionowego i poziomego
4. Zamiana typu panela oraz słupków i rygli

15. Schody

1. Definicja biegów
2. Edycja spocznika
3. Właściwości typu schodów

16. Poręcze

1. Wstawianie poręczy
2. Wstawianie poręczy podczas tworzenia schodów
3. Wstawianie poręczy na obiekcie nadrzędnym
4. Edycja konstrukcji poręczy

17. Pomieszczenia

1. Wstawianie pomieszczeń
2. Właściwości pomieszczeń
3. Modyfikacja granicy pomieszczenia
 1. Wyjaśnienie pojęcia „elementu ograniczającego pomieszczenie”
4. Legendy pomieszczeń
5. Etykiety pomieszczeń

18. Detalowanie

1. Notatki tekstowe

- 2. Wymiary
 - 1. Różne rodzaje wymiarów
 - 2. Wstawianie
 - 1. Wymiar pojedynczy
 - 2. Wymiar szeregowy (cała ściana)
 - 3. Właściwości
 - 4. Tworzenie nowego stylu wymiarowania
- 3. Etykiety
- 19. Dokumentacja (Eksport i wydruk)
 - 1. Tworzenie arkusza wydruku
 - 1. Umieszczanie widoków na arkuszu
 - 2. Pomocnicza siatka podziału
 - 3. Edycja widoku z poziomu arkusza

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 22

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 22 Interfejs	Krzysztof Adach	28-10-2024	09:00	11:00	02:00
2 z 22 Definicja skrótów klawiaturowych	Krzysztof Adach	28-10-2024	11:00	12:00	01:00
3 z 22 Przerwa	Krzysztof Adach	28-10-2024	12:00	12:15	00:15
4 z 22 Nawigacja w widoku	Krzysztof Adach	28-10-2024	12:15	13:15	01:00
5 z 22 Ogólne zasady pracy w Revit	Krzysztof Adach	28-10-2024	13:15	14:15	01:00
6 z 22 Przerwa	Krzysztof Adach	28-10-2024	14:15	14:45	00:30
7 z 22 Praca z widokami	Krzysztof Adach	28-10-2024	14:45	15:45	01:00
8 z 22 Zakładanie nowego projektu	Krzysztof Adach	28-10-2024	15:45	16:45	01:00
9 z 22 Świat parametrów	Krzysztof Adach	28-10-2024	16:45	17:45	01:00
10 z 22 Wprowadzenie do pracy z rodzinami	Krzysztof Adach	29-10-2024	09:00	11:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 22 Zarządzanie widocznością i reprezentacją graficzną obiektów	Krzysztof Adach	29-10-2024	11:00	12:00	01:00
12 z 22 Przerwa	Krzysztof Adach	29-10-2024	12:00	12:15	00:15
13 z 22 Słupy	Krzysztof Adach	29-10-2024	12:15	13:15	01:00
14 z 22 Ściany	Krzysztof Adach	29-10-2024	13:15	14:15	01:00
15 z 22 Przerwa	Krzysztof Adach	29-10-2024	14:15	14:45	00:30
16 z 22 Drzwi i okna, Podłogi, Sufity, Dachy	Krzysztof Adach	29-10-2024	14:45	17:45	03:00
17 z 22 Ściany kurtynowe, Schody, Poręcze, Pomieszczenia	Krzysztof Adach	30-10-2024	09:00	12:00	03:00
18 z 22 Przerwa	Krzysztof Adach	30-10-2024	12:00	12:15	00:15
19 z 22 Detalowanie	Krzysztof Adach	30-10-2024	12:15	13:45	01:30
20 z 22 Przerwa	Krzysztof Adach	30-10-2024	14:45	15:15	00:30
21 z 22 Dokumentacja (Eksport i wydruk)	Krzysztof Adach	30-10-2024	15:15	17:45	02:30
22 z 22 Walidacja - test teoretyczny	Krzysztof Adach	30-10-2024	17:45	18:00	00:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 690,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	153,75 PLN
Koszt osobogodziny netto	125,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krzysztof Adach

Absolwent budownictwa na Politechnice Krakowskiej, specjalista BIM, certyfikowany instruktor Autodesk, założyciel CADach, współzałożyciel marki codeBIM.

Od 2007 roku związany z branżą CAD, jako projektant, konsultant oraz wdrożeniowiec.

Od samego początku obecności BIM oraz Autodesk Revit w Polsce zaangażowany w ich popularyzację.

Prowadził szkolenia z Revita i BIM m.in. w Polsce, USA, Niemczech, UK, Zjednoczonych Emiratach Arabskich.

Wielokrotny i jednocześnie jeden z najwyżej ocenianych prelegentów podczas konferencji dotyczących BIMu w kraju i za granicą (m.in. Autodesk BIM Day 2015, 2017 oraz 2019).

Autor licznych publikacji poruszających temat BIMu oraz Revita w wiodących czasopismach branżowych (Builder, Inżynier Budownictwa, Zawód: Architekt) oraz pierwszych, polskich podręczników dla Revit Structure, pt: „Mój pierwszy projekt” (2008 oraz 2011).

Założyciel firmy CADach specjalizującej się we wdrażaniu idei BIM w firmach o charakterze projektowym, wykonawczym oraz produkcyjnym.

Wykładowca na studiach podyplomowych o nazwie BIM Executive, na Wyższej Szkole Technicznej w Katowicach.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały zostaną udostępnione w wersji elektronicznej.

Adres

ul. Przemysłowa 13/1u
30-701 Kraków
woj. małopolskie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Udogodnienia dla osób ze szczególnymi potrzebami

Kontakt



Paulina Chronowska

E-mail paulina.chronowska@eurokreator.eu

Telefon (+48) 609 458 834