



Ernabo Adrian Flak



## Szkolenie w zakresie umiejętności cyfrowych z tworzenia aplikacji internetowych w języku Python na poziomie podstawowym

Numer usługi 2024/06/06/22948/2173523

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 32 h

📅 14.10.2024 do 31.12.2024

**3 840,00 PLN** brutto

3 840,00 PLN netto

120,00 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Szkolenie skierowane do osób, które chcą zdobyć kompetencje informatyczne na stanowiskach takich, jak junior programista IT oraz DevOps.</p> <p>W celu skutecznego uczestnictwa w usłudze osoba zgłaszająca się na szkolenie NIE MUSI posiadać wiedzy w zakresie programowania w języku Python.</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	8
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	13-10-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	32
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa "Szkolenie w zakresie umiejętności cyfrowych z tworzenia aplikacji internetowych w języku Python na poziomie podstawowym+ CERTYFIKAT " przygotowuje do zdobycia kwalifikacji informatycznych na stanowiska junior programista IT oraz DevOps.

Kursant po ukończeniu szkolenia potrafi rozróżnić podstawowe terminy i definicje w języku Python, zna logikę i strukturę Pythona. Potrafi obsługiwać podstawowe funkcje, wyjątki oraz składnie.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posiada wiedzę z zakresu podstawowych terminów i definicji w języku Python, orientacja w logice i strukturze.	Obserwacja kursanta w czasie rzeczywistym podczas zajęć, a następnie egzaminu teoretycznego wykonanego za pomocą narzędzi cyfrowych (pytania z zakresu zdobytej wiedzy).	Test teoretyczny
		Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Obsługuje podstawowe funkcje, wyjątki oraz składnie.	Obserwacja kursantów podczas przeprowadzenia zadań praktycznych w czasie kursu oraz podczas samodzielnego wykonania zadania praktycznego na egzaminie.	Test teoretyczny Obserwacja w warunkach symulowanych
Wykorzystuje nabyte umiejętności w pracy zespołowej. Tworzy i rozwija wzorce właściwego postępowania.	Obserwacja uczestnika podczas szkolenia online w czasie rzeczywistym.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK, zawiera opis efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, egzamin będzie przeprowadzony przez osobę niepowiązaną z procesem nauczania (trenerem prowadzącym).

# Program

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Zaznacza się jednak, że łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie tj. 10 minut przerwy na jeden dzień szkoleniowy. Przerwy nie wliczają się w czas trwania szkolenia.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 32 godzin dydaktycznych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do videokonferencji na platformie google meet.

## 1. Wprowadzenie do Pythona:

- Podstawy składni Pythona
- Typy danych i operatory
- Struktury sterowania
- Funkcje i moduły

## 2. Instalacja Pythona i środowiska programistycznego:

- Instalacja Pythona na Windows, macOS i Linux
- Popularne środowiska programistyczne (np. VS Code, PyCharm)

## 3. Podstawy tworzenia stron internetowych:

- HTML i CSS - wprowadzenie
- Struktura strony internetowej
- Selektory CSS i formatowanie

## 4. Flask - framework webowy Pythona:

- Instalacja Flaska
- Tworzenie prostych aplikacji
- Routing i szablony
- Formularze i przetwarzanie danych

## 5. Zabezpieczenia aplikacji:

- Uwierzytelnianie i autoryzacja
- Ataki i sposoby ochrony
- Best practices

## 6. Optymalizacja wydajności:

- Cacheowanie
- Kompresja
- Testowanie wydajności

## 7. Podsumowanie.

Test podsumowujący

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
-------------------------	------------	-----------------------	---------------------	---------------------	---------------

Brak wyników.

---

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 840,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 840,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	120,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Dawid Tomczyk

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu baz danych, programowania oraz e-commerce. Zrealizował wiele szkoleń dla praktyków języka SQL, Front-End Developerów, programistów PHP oraz branży e-commerce.

W ciągu ostatnich 5 lat ukończył kilka kursów związanych z IT. Na co dzień pracuje w technologii React oraz React Native. Trener posiada wiedzę w zakresie teoretycznych aspektów zagadnień i posiada doświadczenie dydaktyczne oraz praktyczne w dziedzinie.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Dla uczestników przygotowano prezentację tematyczną oraz ćwiczenia.

Uczestnik otrzyma materiały dydaktyczne w formie pliku PDF.

### Warunki uczestnictwa

Dostęp do komputera/laptopa oraz internetu (wg wymagań technicznych wyszczególnionych poniżej).

## Warunki techniczne

Warunki techniczne:

1. Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie to google meet.

2. Minimalne wymagania do obsługi szkolenia w formie zdalnej, w czasie rzeczywistym na platformie google meet: uczestnik powinien dysponować komputerem stacjonarnym bądź laptopem. Niezbędne również będą: mikrofon, słuchawki, głośniki i opcjonalnie kamera.
3. Minimalne wymagania sprzętowe: procesor dwurdzeniowy, minimum 2GB pamięci RAM, wolna przestrzeń na dysku twardym (około 10GB)
4. System operacyjny: minimum Windows XP/MacOS High Sierra
5. Oprogramowanie: przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari, Microsoft Edge)
6. Sieć: łącze internetowe minimum 2 Mbps
7. Okres ważności linku: 1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia

## Kontakt



**Adrian Flak**

**E-mail** [kontakt@adrianflak.pl](mailto:kontakt@adrianflak.pl)

**Telefon** (+48) 530 642 270