

**Uniwersytet  
SWPS**

Uniwersytet SWPS

**Studia podyplomowe WROCŁAW:  
Sustainable Digital Design**

Numer usługi 2024/06/04/14313/2170118

📍 Wrocław / mieszana (stacjonarna połączona z usługą  
zdalną w czasie rzeczywistym)

📖 Studia podyplomowe

🕒 204 h

📅 01.10.2024 do 30.06.2025

**6 900,00 PLN** brutto

6 900,00 PLN netto

33,82 PLN brutto/h

33,82 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Osoby pracujące w branży ICT, zajmujące się rozwijaniem i projektowaniem produktów cyfrowych oraz sektora kreatywnego ("Patrzący szerzej"), dążące do wywierania pozytywnego wpływu na świat, kładące nacisk na rozwój kompetencji, autonomię, nieustanną ciekawość i chęć poznawania nowości.</p> <p>Projektanci/projektantki, osoby które ukończyły studia projektowe pierwszego stopnia – szukające węższej specjalizacji, chcące kontynuować naukę na Uniwersytecie SWPS i ukierunkować się na konkretne zagadnienie, zaangażowane społecznie oraz wrażliwe na kwestie środowiskowe, zainteresowane projektowaniem partycypacyjnym oraz wpływem designu na przyszłość i przyszłości na design.</p> <p>Startupowcy/Startupowczynie, konstruktorzy/konstruktorzy oraz osoby posiadające małe biznesy, napędzane ambicją kreowania innowacji i dążeniem do nieustannego rozwoju, szukające sposobów na wzmocnienie swojej pozycji na rynku poprzez zdobywanie nowej wiedzy i umiejętności.</p> <p>Aktywiści/aktywistki, osoby zaangażowane społecznie</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	30
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	30-09-2024

<b>Forma prowadzenia usługi</b>	mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
<b>Liczba godzin usługi</b>	204
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
<b>Zakres uprawnień</b>	Studia podyplomowe

## Cel

### Cel edukacyjny

Program ma na celu integrację narzędzi projektowych, możliwości technologicznych i metod prognozowania trendów z celami zrównoważonego rozwoju:

- dobrej jakości edukacji,
- równości płci,
- innowacyjności, przemysłu, infrastruktury,
- redukcji nierówności,
- zrównoważonych miastach i społecznościach,
- odpowiedzialnej konsumpcji i produkcji,
- działaniach w dziedzinie klimatu,
- życiu na lądzie,
- pokoju, sprawiedliwości i silnych instytucjach,
- partnerstwach na rzecz celów.

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Znajomość procesu projektowego.</li> <li>• Znajomość wyzwań dotyczących zrównoważonego rozwoju.</li> <li>• Wiedza z zakresu rozwiązań cyrkularnych.</li> <li>• Wiedza z zakresu społecznego i środowiskowego oddziaływania.</li> <li>• Wiedza i umiejętności z zakresu projektowania inkluzywnego.</li> <li>• Wiedza z zakresu relacji technologii i środowiska.</li> <li>• Wiedza i umiejętności z zakresu zwinnego zarządzania projektami</li> <li>• Wiedza z zakresu uczenia maszynowego oraz rozwoju sztucznej inteligencji oraz możliwych zastosowań.</li> </ul>	<p>Zgodność z celami i standardami: Sprawdzenie, czy osiągnięcia osoby studiującej są zgodne z wcześniej określonymi celami edukacyjnymi i standardami nauczania.</p> <p>Jasność i precyzja: Ocenianie czy osiągnięcia osoby studiującej są jasne, konkretne i precyzyjne, czyli czy pokazują rzeczywiste zrozumienie i opanowanie materiału.</p> <p>Zastosowanie w praktyce: Ocena zdolności osoby studiującej do zastosowania nabytej wiedzy i umiejętności w praktycznych sytuacjach lub zadaniach.</p> <p>Interakcja i komunikacja: Analiza umiejętności osoby studiującej w komunikacji i współpracy z innymi, zarówno w kontekście edukacyjnym, jak i społecznym.</p>	Prezentacja

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<ul style="list-style-type: none"> <li>● Umiejętność badania i analizowania trendów oraz prognozowania przyszłości.</li> <li>● Umiejętność badania i projektowania doświadczeń oraz projektowania interfejsów.</li> <li>● Wiedza z zakresu uczenia maszynowego oraz rozwoju sztucznej inteligencji oraz możliwych zastosowań.</li> <li>● Wiedza i umiejętności z zakresu wykorzystywania AI w projektowaniu.</li> <li>● Umiejętność projektowania interakcji oraz prototypowania z użyciem różnych narzędzi.</li> <li>● Umiejętności niestandardowego wykorzystywania technologii.</li> </ul>	<p>Zgodność z celami i standardami: Sprawdzenie, czy osiągnięcia osoby studiującej są zgodne z wcześniej określonymi celami edukacyjnymi i standardami nauczania.</p> <p>Jasność i precyzja: Ocenianie czy osiągnięcia osoby studiującej są jasne, konkretne i precyzyjne, czyli czy pokazują rzeczywiste zrozumienie i opanowanie materiału.</p> <p>Zastosowanie w praktyce: Ocena zdolności osoby studiującej do zastosowania nabytej wiedzy i umiejętności w praktycznych sytuacjach lub zadaniach.</p> <p>Interakcja i komunikacja: Analiza umiejętności osoby studiującej w komunikacji i współpracy z innymi, zarówno w kontekście edukacyjnym, jak i społecznym.</p>	<p>Prezentacja</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● Empatia i wrażliwość społeczna.</li> <li>● Krytyczne myślenie i rozwiązywanie problemów.</li> <li>● Odpowiedzialność i etyka zawodowa.</li> <li>● Liderstwo w zmianie społecznej.</li> <li>● Zarządzanie projektami i zwinność.</li> </ul>	<p>Zgodność z celami i standardami: Sprawdzenie, czy osiągnięcia osoby studiującej są zgodne z wcześniej określonymi celami edukacyjnymi i standardami nauczania.</p> <p>Jasność i precyzja: Ocenianie czy osiągnięcia osoby studiującej są jasne, konkretne i precyzyjne, czyli czy pokazują rzeczywiste zrozumienie i opanowanie materiału.</p> <p>Zastosowanie w praktyce: Ocena zdolności osoby studiującej do zastosowania nabytej wiedzy i umiejętności w praktycznych sytuacjach lub zadaniach.</p> <p>Interakcja i komunikacja: Analiza umiejętności osoby studiującej w komunikacji i współpracy z innymi, zarówno w kontekście edukacyjnym, jak i społecznym.</p>	<p>Prezentacja</p>
		<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>

## Kwalifikacje

### Inne kwalifikacje

#### Uznane kwalifikacje

Pytanie 2. Czy dokument został wydany przez organy władz publicznych lub samorządów zawodowych na podstawie ustawy lub rozporządzenia?

Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych zgodne z przepisami określonymi w Ustawie z dnia 20 lipca 2018 r. - Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce.

## Informacje

<b>Podstawa prawna dla Podmiotów / kategorii Podmiotów</b>	uprawnionych do wydawania dokumentów potwierdzających uzyskanie kwalifikacji, w tym w zawodzie
<b>Nazwa/Kategoria Podmiotu prowadzącego walidację</b>	Uniwersytet SWPS
<b>Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR</b>	Tak
<b>Nazwa/Kategoria Podmiotu certyfikującego</b>	Uniwersytet SWPS
<b>Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR</b>	Tak

## Program

### BLOK - WIEDZA

- Teoria procesu projektowego
- Zrównoważony rozwój
- Ekologia cyfrowa
- Oddziaływanie społeczne projektowania
- Wstęp do AI
- Neurokognitywistyka
- Digital Accessibility

### BLOK - NARZĘDZIA

- Zwinne zarządzanie projektami
- Badania trendów i forecasting
- Analityka Produktowa
- UX / UI / Product design
- AI w projektowaniu
- Open hardware i creative coding
- Interfejsy nieekranowe

### PROJEKT

- Praktyka procesu projektowego
- Konsultacje merytoryczne, domenowe

### Organizacja nauki

Czas trwania: dwa semestry - 204 godzin dydaktycznych, liczba możliwych punktów do zdobycia ECTS: 30.

Zjazdy odbywają się w soboty i niedziele. Harmonogram usługi obejmuje przerwy kawowe i obiadowe. Godzina dydaktyczna trwa 45 minut. Szczegóły realizacji poszczególnych zjazdów (godziny realizacji, przedmioty, prowadzący) wskazane są w harmonogramie, który udostępniany jest słuchaczom nie później niż na dwa tygodnie przed rozpoczęciem zajęć.

Jako osoby prowadzące zajęcia wymieniona jest część kadry dydaktycznej kierunku.

Szczegółowe informacje na temat kierunku znajdą Państwo pod adresem: <https://www.swps.pl/299-studia/wroclaw/studia-podyplomowe/35399-sustainable-digital-design>

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 900,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	33,82 PLN
Koszt osobogodziny netto	33,82 PLN
W tym koszt walidacji brutto	0,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	0,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 2

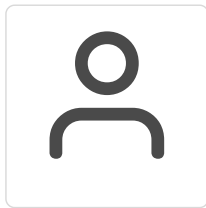


1 z 2

### mgr Martyna Mrozek

Dydaktyczka w katedrze Grafiki i Head of Product Design w CSHARK. Prowadzi zajęcia w obszarach związanych z digital product design. Specjalizuje się w projektowaniu i tworzeniu produktów cyfrowych, opartych o najnowsze technologie cyfrowe. Współpracuje z Inkubatorem Venture Capitals Perpetuum.inc, gdzie odpowiada za budowę i koncepcje nowych produktów startupowych. Projektantka wielu komercyjnych produktów cyfrowych o różnorodnej tematyce, między innymi na rynki medyczne, farmaceutyczne, finansowe, przemysłu ciężkiego, czy branży muzycznej i

kreatywnej. Zainteresowania badawcze i zawodowe wiąże z wykorzystaniem najnowszych technologii w projektowaniu, innowacją i przewidywaniem trendów projektowych, budowaniem interdyscyplinarnych zespołów kreatywnych oraz strategią tworzenia nowych produktów.



2 z 2

## mgr Tomasz Szeligowski

Od 2010 roku zajmuje się projektowaniem komunikacji (strategia, doradztwo), od 2015 roku pracuje jako specjalista UX. Zwolennik minimalizowania ryzyka dzięki planowaniu strategicznemu, projektowaniu propozycji wartości, definiowaniu minimalnej weryfikowalnej wersji projektu oraz modelu biznesowego. "Apostoł" designu partycypacyjnego rozumianego jako idei włączania użytkowników na różnych etapach procesu projektowego oraz regularnego weryfikowania z nimi efektów prac.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały dydaktyczne dla uczestników usługi są udostępniane Słuchaczom:

- za pośrednictwem usługi Google Classroom, na której odbywają się zajęcia prowadzone zdalnie, lub
- w formie papierowej w przypadku zjazdów stacjonarnych

### Warunki uczestnictwa

Warunkiem przyjęcia jest spełnienie przez Kandydata poniżej wymienionego warunku:

1. Wypełnienie internetowego formularza zgłoszeniowego (<https://rekrutacja.swps.pl/s/login/?language=pl>) i dostarczenie do realizatora usługi (Uniwersytetu SWPS) przez Kandydata wszystkich wymaganych w procesie rekrutacji dokumentów.
2. Spełnianie warunków: dyplom ukończenia uczelni wyższej (minimum licencjat).

Ponadto warunkiem przyjęcia jest posiadanie przez Uniwersytet SWPS wolnych miejsc na danym kierunku oraz decyzja o uruchomieniu kierunku.

### Informacje dodatkowe

Rok akademicki rozpoczyna się 01.10.2024 r.

**Na stronie Polskiej Agencji Rozwoju Przedsiębiorczości cena usługi wynosi 6 900,00 zł – jest to kwota, którą ponosi Słuchacz w przypadku wyboru systemu płatności 1 raty/rok akademicki.** Cena za studia podana w ramach powyższej Karty Usługi nie obejmuje opłaty rekrutacyjnej w kwocie 300 zł. Opłata rekrutacyjna nie jest wliczana do kwoty czesnego i jest wnoszona przez kandydata na etapie rekrutacji. Absolwenci, studenci i słuchacze Uniwersytetu SWPS są zwolnieni z jej wnoszenia.

## Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w części usługi realizowanie zdalnie:

- 1) platforma/rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa: narzędzie z pakietu Google Workspace (Google Classroom oraz Google Meet)
- 2) minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji: komputer z procesorem Intel Pentium 4 lub nowszy, obsługujący SSE2, 2 GB pamięci RAM, zainstalowany jeden z systemów operacyjnych Windows 7, 8, 10, macOS 10.9 lub nowszy. Dodatkowo wbudowany lub zewnętrzny mikrofon, opcjonalnie kamera video. (Do obsługi wideo

w jakości HD wymagany jest procesor Intel drugiej generacji i3/i5/i7 2,2 GHz, odpowiednik firmy AMD lub lepszy). Android z systemem 5.0 lub nowszy/iPhone z systemem iOS 11.0 lub nowszy

3) minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik:

<https://support.google.com/a/answer/1279090>

4) niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: Przeglądarka Google Chrome lub Mozilla Firefox, Adobe Reader, Pakiet biurowy np Libre Office, Open Office lub Microsoft Office.

## Adres

ul. Aleksandra Ostrowskiego 30b

53-238 Wrocław

woj. dolnośląskie

Zajęcia stacjonarne na studiach podyplomowych realizowane są w filii Uniwersytetu SWPS we Wrocławiu lub w salach konferencyjno-szkoleniowych wynajmowanych poza siedzibą uczelni.

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe
- Udogodnienia dla osób ze szczególnymi potrzebami

## Kontakt



**Milena Jurga**

**E-mail** [podyplomowe.wroclaw@swps.edu.pl](mailto:podyplomowe.wroclaw@swps.edu.pl)

**Telefon** (+48) 785 205 336