



Master Biznes  
Centrum  
Kształcenia  
Personalnego  
Sławomir Bargiel



**KURS JAVASCRIPT DLA  
POCZĄTKUJĄCYCH ZAKOŃCZONY  
MIĘDZYNARODOWYM EGZAMINEM JSE –  
CERTIFIED ENTRY-LEVEL JAVASCRIPT  
PROGRAMMER (wliczonym w cenę kursu).  
HTML. CSS. WYKONANIE WŁASNEGO  
PROJEKTU – PORTFOLIO DLA  
PRACODAWCY. PYTANIA I ZADANIA  
REKRUTACYJNE (możliwy także kurs dla 1  
osoby).**

Numer usługi 2024/05/27/13353/2163354

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 53 h

📅 15.01.2025 do 19.02.2025

6 360,00 PLN brutto

6 360,00 PLN netto

120,00 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe
<b>Identyfikator projektu</b>	Kierunek - Rozwój
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Kurs przeznaczony jest dla osób, które dopiero rozpoczynają swoją karierę z programowaniem, niemniej jednak wymagana jest podstawowa znajomość języka HTML i CSS. Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod nr. telefonu: (+48) 509 229 182.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	2
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	4
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	14-01-2025
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	53

# Cel

## Cel edukacyjny

Przygotowanie uczestniczek/ów do zdobycia podstawowych umiejętności programowania w języku JavaScript. Nauka składni JavaScript, typów danych, operatorów, funkcji, obiektów, tablic, pętli, programowania zorientowanego na obiekty, obsługi zdarzeń oraz manipulacji w zakresie DOM. Uczestniczki/cy nauczą się tworzyć proste aplikacje, co zakończy się wykonaniem własnego projektu. Zdobycie kompetencji w zakresie samodzielnego uczenia się i rozwijania swoich umiejętności programowania w JavaScript.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Po ukończeniu kursu uczestniczki/cy będą:</p> <p><b>Wiedza:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Posiadać podstawową wiedzę na temat języka JavaScript, w tym jego składni, typów danych, operatorów, funkcji, obiektów, tablic, pętli, programowania zorientowanego na obiekty, obsługi zdarzeń.</li> </ul> <p><b>Umiejętności:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pisać proste programy JavaScript.</li> <li>• Korzystać z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM.</li> <li>• Obsługiwać zdarzenia myszy i klawiatury.</li> <li>• Korzystać z obiektów i klas w języku JavaScript.</li> </ul> <p><b>Kompetencje:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Umieć samodzielnie uczyć się i rozwijać swoje umiejętności programowania w języku JavaScript.</li> <li>• Efektywnie rozwiązywać problemy programistyczne.</li> <li>• Pracować w zespole i komunikować się z innymi programistami.</li> <li>• Korzystać z dostępnych zasobów edukacyjnych, aby poszerzać swoją wiedzę i umiejętności.</li> </ul>	<p>Egzamin JSE – Certified Entry-Level JavaScript Programmer</p>	<p>Test teoretyczny</p>

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

## Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Tak, zawiera.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Weryfikacja efektów uczenia zostanie przeprowadzona na podstawie odpowiedzi ustnych dotyczących poszczególnych zagadnień kursu w aspekcie efektów uczenia się oraz na podstawie samodzielnego napisania krótkiego programu w języku JavaScript na zadany temat.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak, potwierdza. Walidacja jest oddzielnym spotkaniem, na którym uczestnik/czka odpowiada na pytania.

## Program

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.).

### **I. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.**

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.
3. Osadzenie kodu w HTML.
4. Komentarze w JavaScript.

### **II. KOD HTML i CSS – krótkie przypomnienie.**

1. Kod HTML.
2. Kod HTML i CSS a JavaScript.
3. Podpięcie pliku z JavaScript i kontrola jego działania.
4. CSS – przypomnienie podstawowych informacji i podpięcie pliku.
5. CSS – Flex i Grid.

### **III. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.**

1. Zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran:
  - Alert.
  - Document\_write.
  - InnerHTML.
  - Console.
8. Instrukcje warunkowe.
  - Instrukcja if.
  - Instrukcja if else.
  - Instrukcja switch case.
9. Operatory relacyjne
10. Operatory logiczne.
11. Wyrażenia warunkowe.
12. Konstruktor, Obiekt, Prototype.
13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.
  - Metoda push
  - Metoda pop
  - Metoda shift
  - Metoda splice
  - Metoda slice
  - Metoda fill.
  - Metoda map
  - Metoda filter

- 14. Funkcje:
  - Funkcja z parametrem.
  - Funkcja anonimowa.
  - Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
  - Sposoby wywołania funkcji.
- 15. Pętle:
  - Pętla for.
  - Pętla while.
  - Pętla do while.
  - Instrukcja break.
  - Instrukcja continua.
- 17. Obiekty wbudowane.
- 18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.
- 19. Wyrażenia regularne.
- 20. Animacje w JavaScript.
- 21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:
  - Click
  - Scroll.
  - Onmouseover.
  - Onmouseout.
- 22. Okienka.
- 23. Formularze i ich walidacja.
- 24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:
  - Class`y
  - Funkcja strzałkowa
  - Let i const

#### IV. BIBLIOTEKA JQUERY I JQUERY-IU.

1. Biblioteka jQuery i jQuery-IU – pojęcia podstawowe.
2. Podpięcie biblioteki ze skryptem.
3. Najpopularniejsze zastosowania biblioteki jQuery i jQuery-IU.

#### V. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.

1. Stoper.
2. Zegar.
3. Obliczanie pól figur geometrycznych.
4. Kostka do gry.
5. Sumowanie liczb z formularza.
6. Funkcjonalność strony www – tekst – „więcej”, „mniej”.
7. Zmiana koloru czcionki w tekście.
8. Animacje w JavaScript.

#### VI. PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	6 360,00 PLN
Koszt usługi netto	6 360,00 PLN
Koszt godziny brutto	120,00 PLN
Koszt godziny netto	120,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Sławomir Bargiel

Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).

Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

### Warunki uczestnictwa

#### Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość języka HTML i CSS.

Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod telefonem: (+48) 509 229 182.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu (Microsoft Word). Odnośnie języka HTML i CSS uczestnik będzie wypełniał test.

Natomiast po kursie zostanie sprawdzona nabyta wiedza uczestniczki/ka w zakresie całego programu kursu. Walidacja zostanie przeprowadzona na podstawie odpowiedzi ustnych dotyczących poszczególnych zagadnień kursu wyszczególnionych w programie szkolenia na niniejszej stronie.

## Informacje dodatkowe

Jeśli kurs będzie dofinansowany w co najmniej w 70% ze środków publicznych, to usługa szkoleniowa będzie zwolniona w podatku VAT.

Zawarto umowę z WUP Kraków na rozliczenie Usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektów:

- "Kierunek Kariera"
- "Kierunek Kariera Zawodowa"
- "Łap Skilla".

## Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

### Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (7,8,10,11) lub Mac OS X 10.7 (lub nowszy) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Sławomir Bargiel**

**E-mail** [edu@masterbiznes.pl](mailto:edu@masterbiznes.pl)

**Telefon** (+48) 509 229 182