Możliwość dofinansowania

Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego Sławomir Bargiel

4,4 / 5

214 ocen

KURS JAVASCRIPT DLA POCZĄTKUJĄCYCH. PRZYGOTOWANIE DO MIĘDZYNARODOWEGO EGZAMINU JSE – CERTIFIED ENTRY-LEVEL JAVASCRIPT PROGRAMMER. HTML. CSS. WYKONANIE WŁASNEGO PROJEKTU – PORTFOLIO DLA PRACODAWCY. PYTANIA I ZADANIA REKRUTACYJNE (egzamin w liczony w cenę kursu).

Numer usługi 2024/05/27/13353/2163354

- zdalna w czasie rzeczywistym
- Usługa szkoleniowa
- 40 h
- 15.01.2026 do 12.02.2026

4 800,00 PLN brutto
4 800,00 PLN netto
120,00 PLN brutto/h
120,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób, które dopiero rozpoczynają swoja karierę z programowaniem, niemniej jednak wymagana jest podstawowa znajomość języka HTML i CSS. Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod nr. telefonu: (+48) 509 229 182.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	4
Data zakończenia rekrutacji	14-01-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	40
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Kurs przygotowuje uczestnika do samodzielnego pisania kodu (programowania) w języku javascript od podstaw, przygotowanie to obejmuje także napisanie relatywnie większego projektu (portfolio). Kurs przygotowuje także uczestnika do przystąpienia do egzaminu JSE - Certified Entry-Level Javascript Programmer.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
• Manipuluje drzewem DOM i obsługuje zdarzenia. • Definiuje podstawowe elementy języka JavaScript. • Pisze proste programy w języku JavaScript, integrując je z kodem HTML i CSS. • Debuguje i optymalizuje kod JavaScript. • Tworzy i projektuje własny program w języku Javascript.	• Podłącza plik z kodem JavaScript do dokumentu HTML. • Wyszukuje elementy w DOM (getElementById, querySelector) i modyfikuje ich właściwości (tekst, style). • Definiuje zmienne (var, const, let), typy danych (m.in. string, number, boolean, object, array). • Tworzy funkcje (deklaracje oraz wyrażenia funkcyjne) i stosuje instrukcje warunkowe oraz pętle. • Stosuje metody tablicowe. • Implementuje różne event listener'y (np. click, scroll). • Manipuluje elementami DOM za pomocą prostych funkcji JavaScript. • Wprowadza dynamiczne zmiany w stylach CSS z poziomu kodu JS. • Umieszcza program JavaScript na stronie HTML i testuje jego działanie w przeglądarce. • Identyfikuje i naprawia błędy składniowe i logiczne, korzystając z konsoli deweloperskiej przeglądarki. • Stosuje dobre praktyki pisania kodu w języku Javascript. • Ustala strukturę programu w aspekcie języka Javascript, HTML i CSS. • Używa wyżej wymienionych elementów języka javascript do samodzielnego napisania programu. • Testuje program i samodzielnie naprawia ewentualne błędy w kodzie.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.).

I. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.
3. Osadzenie kodu w HTML.
4. Komentarze w JavaScript.

II. KOD HTML i CSS – krótkie przypomnienie.

1. Kod HTML.
2. Kod HTML i CSS a JavaScript.
3. Podpięcie pliku z JavaScript i kontrola jego działania.
4. CSS – przypomnienie podstawowych informacji i podpięcie pliku.
5. CSS – Flex i Grid.

III. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.

1. Zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran:
   - Alert.
   - Document_write.
   - InnerHTML.
   - Console.
8. Instrukcje warunkowe.
   - Instrukcja if.
   - Instrukcja if else.
   - Instrukcja switch case.
9. Operatory relacyjne
10. Operatory logiczne.
11. Wyrażenia warunkowe.
12. Konstruktor, Obiekt, Prototype.
13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.
    - Metoda push
    - Metoda pop
    - Metoda shift
    - Metoda splice
    - Metoda slice
    - Metoda fill.
    - Metoda map
    - Metoda filter
14. Funkcje:
    - Funkcja z parametrem.

- Funkcja anonimowa.
- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
- Sposoby wywołania funkcji.

15. Pętle:
    - Pętla for.
    - Pętla while.
    - Pętla do while.
    - Instrukcja break.
    - Instrukcja continua.
17. Obiekty wbudowane.
18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.
19. Wyrażenia regularne.
20. Animacje w JavaScript.
21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:
    - Click
    - Scroll.
    - Onmouseover.
    - Onmouseout.
22. Okienka.
23. Formularze i ich walidacja.
24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:
    - Class`y
    - Funkcja strzałkowa
    - Let i const

IV. BIBLIOTEKA JQUERY I JQUERY-IU.

1. Biblioteka jQuery i jQuery-IU – pojęcia podstawowe.
2. Podpięcie biblioteki ze skryptem.
3. Najpopularniejsze zastosowania biblioteki jQuery i jQuery-IU.

V. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.

1. Stoper.
2. Zegar.
3. Obliczanie pól figur geometrycznych.
4. Kostka do gry.
5. Sumowanie liczb z formularza.
6. Funkcjonalność strony www – tekst – „więcej”, „mniej”.
7. Zmiana koloru czcionki w tekście.
8. Animacje w JavaScript.

VI. PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 800,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	120,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1

1 z 1

Sławomir Bargiel

Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).
Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość języka HTML i CSS.

Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod telefonem: (+48) 509 229 182.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu (Microsoft Word). Odnośnie języka HTML i CSS uczestnik będzie wypełniał test.

Natomiast po kursie zostanie sprawdzona nabyta wiedza uczestniczki/ka w zakresie całego programu kursu. Walidacja zostanie przeprowadzona na podstawie odpowiedzi ustnych dotyczących poszczególnych zagadnień kursu wyszczególnionych w programie szkolenia na niniejszej stronie.

Informacje dodatkowe

Jeśli kurs będzie dofinansowany w co najmniej w 70% ze środków publicznych, to usługa szkoleniowa będzie zwolniona w podatku VAT.

Zawarto umowę z WUP Kraków na rozliczenie Usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektów:

- "Kierunek Kariera"
- "Kierunek Kariera Zawodowa"
- "Łap Skilla".

Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 2 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (7,8,10,11) lub Mac OS X 10.7 (lub nowszy) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Kontakt

Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182