



Fundacja CODE:ME



## Python od podstaw - kurs zdalny

Numer usługi 2024/05/24/32642/2160906

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 72 h

📅 30.09.2024 do 16.12.2024

5 150,00 PLN brutto

5 150,00 PLN netto

71,53 PLN brutto/h

71,53 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Kurs przeznaczony jest dla osób które chciałyby nauczyć się programowania w języku Python i nigdy nie miały do czynienia z programowaniem lub znają podstawy programowania w innym języku.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	15
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	27-09-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	72
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

## Cel

### Cel edukacyjny

Celem kursu jest nabycie podstawowej wiedzy w zakresie programowania w języku Python. Po ukończeniu kursant zdobędzie wiedzę z zakresu programowania obiektowego w języku Python.

Umiejętności jakie zdobędzie uczestnik to swobodne tworzenie prostych programów w języku Python, nauczy się pracy z narzędziami ułatwiającymi pisanie programów, debugowania, czyli poszukiwania i rozwiązywania problemów aplikacji.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzenie programów w języku Python	<ul style="list-style-type: none"><li>- rozróżnia podstawowe typy danych,</li><li>- pisze funkcje,</li><li>- obsługuje/zgłasza wyjątki,</li><li>- pracuje z narzędziami ułatwiającymi pisanie programów, debugowanie</li></ul>	Prezentacja

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

## Program

- Środowisko programistyczne
  - konfiguracja środowiska,
  - instalacja i konfiguracja Pythona oraz PyCharm.
- Podstawowe typy danych
  - wprowadzenie do podstawowych typów danych w Pythonie,
  - prezentacja operacji arytmetycznych,
  - używanie Pythona jako kalkulatora.
- Instrukcje sterujące
  - przedstawienie instrukcji warunkowych oraz pętli.
- Podstawowe kolekcje
  - używanie listy oraz słownika,
  - praca z krotkami,
  - pakowanie i rozpakowywanie krotek.
- Proste aplikacje konsolowe
  - drukowanie danych w konsoli,
  - pobieranie i konwertowanie danych od użytkownika.

## 6. Funkcje

- pisanie własnych funkcji,
- przekazywanie parametrów do funkcji,
- tworzenie parametrów z wartościami domyślnymi,
- zwracanie danych z funkcji.

## 7. Paczki i moduły

- tworzenie kodu, którego można użyć ponownie, w postaci modułu,
- używanie w skryptach modułów napisanych przez innych oraz dostępnych w standardowej bibliotece Pythona.

## 8. Wyjątki i obsługa

- wprowadzenie do wyjątków,
- prawidłowa obsługa wyjątków,
- samodzielne zgłaszanie wyjątków,
- samodzielne tworzenie własnych wyjątków.

## 9. Pliki

- operacje na plikach,
- tworzenie, wczytywanie oraz zapisywanie plików.

## 10. Dokumentacja

- praca z dokumentacją Pythona.

## 11. Klasy i obiekty

- wprowadzenie do klas i obiektów,
- definicja metody i różnice między funkcją a metodą,
- tworzenie obiektów,
- przekazywanie danych do obiektów,
- podstawowe zagadnienia związane z dziedziczeniem oraz nadpisywaniem metod.

## 12. Paradygmaty i dobre praktyki programowania obiektowego

- jak poprawnie projektować klasy,
- kiedy tworzyć klasy, a kiedy korzystać z funkcji.

## 13. Serializacja

- definicja serializacji,
- praktyczne zastosowania,
- podstawowe formaty dostępne w standardowej bibliotece Pythona.

## 14. Moduł unittest

- wprowadzenie do tworzenia testów jednostkowych dla napisanych na zajęciach skryptów.

## 15. Moduł datetime

- praca z obiektami reprezentującymi datę oraz godzinę.

## 16. Środowisko uruchomieniowe

- wprowadzenie do uruchamiania skryptów pythonowych ,
- wirtualne środowiska i izolacja zależności,
- instalowanie bibliotek stworzonych przez społeczność Pythona.

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 21

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 21</b> Python od podstaw - zajęcia 1	Jakub Goralewski	30-09-2024	17:00	20:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 21 Python od podstaw - zajęcia 2	Jakub Goralewski	03-10-2024	17:00	20:00	03:00
3 z 21 Python od podstaw - zajęcia 3	Jakub Goralewski	07-10-2024	17:00	20:00	03:00
4 z 21 Python od podstaw - zajęcia 4	Jakub Goralewski	10-10-2024	17:00	20:00	03:00
5 z 21 Python od podstaw - zajęcia 5	Jakub Goralewski	14-10-2024	17:00	20:00	03:00
6 z 21 Python od podstaw - zajęcia 6	Jakub Goralewski	17-10-2024	17:00	20:00	03:00
7 z 21 Hackathon I - sobotnie warsztaty	Jakub Goralewski	19-10-2024	09:00	15:00	06:00
8 z 21 Python od podstaw - zajęcia 7	Jakub Goralewski	24-10-2024	17:00	20:00	03:00
9 z 21 Python od podstaw - zajęcia 8	Jakub Goralewski	28-10-2024	17:00	20:00	03:00
10 z 21 Python od podstaw - zajęcia 9	Jakub Goralewski	04-11-2024	17:00	20:00	03:00
11 z 21 Python od podstaw - zajęcia 10	Jakub Goralewski	07-11-2024	17:00	20:00	03:00
12 z 21 Python od podstaw - zajęcia 11	Jakub Goralewski	14-11-2024	17:00	20:00	03:00
13 z 21 Hackathon II - sobotnie warsztaty	Jakub Goralewski	16-11-2024	09:00	15:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>14 z 21</b> Python od podstaw - zajęcia 12	Jakub Goralewski	21-11-2024	17:00	20:00	03:00
<b>15 z 21</b> Python od podstaw - zajęcia 13	Jakub Goralewski	25-11-2024	17:00	20:00	03:00
<b>16 z 21</b> Python od podstaw - zajęcia 14	Jakub Goralewski	28-11-2024	17:00	20:00	03:00
<b>17 z 21</b> Python od podstaw - zajęcia 15	Jakub Goralewski	02-12-2024	17:00	20:00	03:00
<b>18 z 21</b> Python od podstaw - zajęcia 16	Jakub Goralewski	05-12-2024	17:00	20:00	03:00
<b>19 z 21</b> Hackathon III - sobotnie warsztaty	Jakub Goralewski	07-12-2024	09:00	15:00	06:00
<b>20 z 21</b> Python od podstaw - zajęcia 17	Jakub Goralewski	12-12-2024	17:00	20:00	03:00
<b>21 z 21</b> Python od podstaw - zajęcia 18	Jakub Goralewski	16-12-2024	17:00	20:00	03:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 150,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 150,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	71,53 PLN
Koszt osobogodziny netto	71,53 PLN

# Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

## Jakub Goralewski

Golang oraz Python Software Developer, Programming Trainer oraz Technical Recruiter. Posiada 9 lat doświadczenia w branży IT. Specjalizuje się w językach Golang oraz Python. Współorganizował konferencje PyCode i GopherCon Poland. Lubi zdobywać wiedzę a jeszcze bardziej się nią dzielić.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik przed rozpoczęciem szkolenia otrzyma informacje organizacyjne jak przygotować się do szkolenia. W trakcie kursu uczestnik otrzyma materiały szkoleniowe w postaci prezentacji (pliki pdf).

## Informacje dodatkowe

Szczegóły dotyczące kursu na stronie: <https://codeme.pl/kursy/python-od-podstaw-zdalnie>

Po zakończeniu szkolenia uczestnicy otrzymują Certyfikat ukończenia szkolenia.

# Warunki techniczne

- rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa - **zoom**
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji - **laptop/komputer z dostępem do interenetu oraz mikrofonem i kamerką**. Zalecamy również posiadanie dodatkowego monitora.
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - **stałe połączenie WI-FI/ Internet, minimalna przepustowość 10mb/s**
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów - **przełgładarka internetowa**
- okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line - **link dostępny jedynie w czasie trwania zajęć (czas rzeczywisty)**

# Kontakt



## Magdalena Rusak-Kodzis

**E-mail** kontakt@codeme.pl

**Telefon** (+48) 537 492 774