



## Adobe Illustrator – kompleksowy kurs

Numer usługi 2024/05/23/4954/2159736

2 100,00 PLN brutto

2 100,00 PLN netto

58,33 PLN brutto/h

58,33 PLN netto/h

T-Matic Grupa  
Computer Plus Sp. z  
o. o.



📍 Białystok / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 36 h

📅 07.09.2024 do 06.10.2024

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Szkolenie skierowane jest do osób, które posiadają podstawową znajomość programów graficznych, a także - obok strony praktycznej - zainteresowane są teorią projektowania graficznego.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	4
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	10
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	06-09-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	stacjonarna
<b>Liczba godzin usługi</b>	36
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa "Adobe Illustrator – kompleksowy kurs" prowadzi do samodzielnego wykorzystywania programu graficznego Adobe Illustrator

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Samodzielnie obsługuje program Adobe Illustrator na poziomie podstawowym	Zna interfejs użytkownika programu Adobe Illustrator, używa narzędzi rysowania prostych kształtów, tworzy linie, prostokąty, okręgi	Test teoretyczny
	Dobiera kolory i aplikuje je na obiektach, tworzy i edytuje gradienty, wykorzystuje skalowanie, obracanie i przechyłanie obiektów	Test teoretyczny
	Modyfikuje kształty, organizuje obiekty na warstwach, tworzy, edytuje i formatuje tekst	Test teoretyczny
	Zna zasady projektowania logo, tworzy proste znaki graficzne	Test teoretyczny
Samodzielnie obsługuje program Adobe Illustrator na poziomie zaawansowanym	Zna zaawansowane techniki modyfikacji kształtów, korzysta z narzędzi ścieżek i efektów, obsługuje biblioteki symboli programu Adobe Illustrator, tworzy i edytuje symbole	Test teoretyczny
	Buduje pędzel rozpraszający, stosuje siatkę gradientu, edytuje maski, przekształca obiekty w ścieżkach złożonych, stosuje efekty specjalne	Test teoretyczny
	Tworzy wykresy, importuje i eksportuje grafiki oraz projekty, projektuje ilustracje dla mediów cyfrowych, stosuje animacje wektorowe	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

# Program

## Adobe Illustrator - poziom podstawowy:

1. Ogólne wprowadzenie do Adobe Illustrator
  - Interfejs użytkownika.
  - Omówienie podstawowych narzędzi i paneli.
1. Podstawy rysowania
  - Używanie narzędzi rysowania prostych kształtów.
  - Tworzenie linii, prostokątów, okręgów itp.
2. Kolorowanie i gradienty
  - Wybór kolorów i ich aplikacja do obiektów.
  - Tworzenie i edycja gradientów.
3. Transformacje obiektów
  - Skalowanie, obracanie i przechylanie obiektów.
  - Efekty transformacji.
4. Modyfikowanie kształtów
  - Korzystanie z narzędzi do modyfikacji kształtu.
  - Edycja punktów kontrolnych ścieżki.
5. Warstwy
  - Organizacja obiektów na warstwach.
  - Wykorzystanie warstw do zarządzania projektem.
6. Wprowadzenie tekstu
  - Tworzenie i edycja tekstu.
  - Formatowanie tekstu.
7. Tekst na ścieżce
  - Umieszczanie tekstu na ścieżce.
  - Dostosowywanie tekstu na ścieżce.
8. Efekty tekstu
  - Zastosowanie efektów do tekstu.
  - Tworzenie efektów trójwymiarowych, cieni itp.
9. Projektowanie logo
  - Zasady projektowania logo.
  - Tworzenie prostych znaków graficznych
10. Ilustracje wektorowe
  - Praktyczne ćwiczenia w tworzeniu prostych ilustracji wektorowych.

Adobe Illustrator - poziom zaawansowany

## 1. Modyfikowanie obiektów

- Zaawansowane techniki modyfikacji kształtów.
- Korzystanie z narzędzi ścieżki i efektów.

## 2. Praca z symbolami

- Obsługa bibliotek symboli programu Illustrator
- Tworzenie i edytowanie symboli

## 3. Teksturowanie

- Wektoryzacja tekstury
- Budowanie pędzla rozpraszającego
- Siatka gradientu

## 4. Maski ścieżek złożonych

- Edytowanie masek
- Przekształcanie obiektów w ścieżkach złożonych

## 5. Efekty specjalne

- Wykorzystanie zaawansowanych efektów specjalnych.
- Stosowanie efektów do obiektów i tekstu

## 6. Live Paint

- Praktyczne wykorzystanie LivePaint
- Opcje

## 7. Tworzenie wykresów

- Rodzaje wykresów
- Wprowadzanie i edycja danych
- Zaawansowane wykresy

## 8. Importowanie i eksportowanie

- Importowanie obrazów i grafiki wektorowej
- Eksportowanie projektów do różnych formatów

## 9. Integracja z innymi aplikacjami Adobe

- Praca z innymi programami Adobe (np. Photoshop, InDesign).
- Wykorzystanie integracji w procesie projektowania.

## 10. Projektowanie ilustracji dla mediów cyfrowych

- Przygotowanie grafiki do wykorzystania w mediach społecznościowych, stronach internetowych itp.

## 11. Animacje wektorowe

- Podstawy tworzenia animacji wektorowych w Adobe Illustrator.

## 12. Materiały reklamowe

- Tworzenie prostych plakatów, ulotek itp.
- Tworzenie realistycznych wizualizacji opakowań.
- Zastosowanie narzędzi do kompozycji i układu.

**Zajęcia realizowane są w godzinach dydaktycznych.**

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 100,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 100,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	58,33 PLN
Koszt osobogodziny netto	58,33 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Tomasz Nazaruk

Grafik komputerowy z wieloletnim doświadczeniem. Wykształcenie wyższe (Politechnika Białostocka). Osoba z dużym doświadczeniem praktycznym. Od 2016 roku pracuje jako trener w firmie T-matic Grupa Computer Plus. Prowadzi zajęcia z grafiki komputerowej: obsługa programów Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign oraz CorelDRAW, tworzenia stron, projektowanie identyfikacji wizualnej itd.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- skrypt szkoleniowy
- notes
- długopis

## Informacje dodatkowe

Lekcja trwa 45 minut dydaktycznych, a przerwy są elastyczne dostosowane do uczestników.

Szkolenie kończy się egzaminem wewnętrznym.

Uczestnik po ukończeniu szkolenia otrzyma certyfikat T-Matic.

**Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia.**

## Adres

ul. Malmeda Icchoka 1

15-440 Białystok

woj. podlaskie

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe
- Udogodnienia dla osób ze szczególnymi potrzebami

## Kontakt



### Dział Szkoleń

**E-mail** [szkolenia@computerplus.com.pl](mailto:szkolenia@computerplus.com.pl)

**Telefon** (+48) 730 131 202