



Akademia WSB



Frontend Developer – programowanie nowoczesnych aplikacji webowych - studia podyplomowe - online

Numer usługi 2024/05/22/8729/2158136

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📚 Studia podyplomowe

🕒 170 h

📅 19.10.2024 do 30.06.2025

6 200,00 PLN brutto

6 200,00 PLN netto

36,47 PLN brutto/h

36,47 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Program skierowany jest do początkujących programistów, junior web developerów, freelancerów, osób zainteresowanych zdobyciem wiedzy w zakresie frontendu oraz przebranżowieniem na rynku pracy IT.
Minimalna liczba uczestników	5
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	12-10-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	170
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
Zakres uprawnień	studia podyplomowe

Cel

Cel edukacyjny

Studia mają na celu zapoznanie uczestników z wiedzą i umiejętnościami związanymi z tworzeniem projektów IT aplikacji webowych. Kluczowy nacisk w programie nauczania położono na naukę programowania od podstaw w Javascript oraz

wybranych frameworkach JS. Program w strukturze odwołuje się do realnych wymagań rynku pracy dla rozpoczynających pracę jako junior frontend/web developer.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza na temat tworzenia aplikacji internetowych po stronie frontedu z wykorzystaniem technologii webowych HTML/CSS/Javascript i frameworków JS. Wiedza dotycząca narzędzi developera takich jak GIT, Webpack oraz programy do prototypowania typu Figma.	egzamin po każdym semestrze	Test teoretyczny
Programowanie aplikacji webowych po stronie klienta z wykorzystaniem dobrych praktyk oraz technologii webowych. Wersjonowanie aplikacji z GIT, projektowanie UX/UI aplikacji oraz automatyzowanie procesów developerskich.	egzamin po każdym semestrze	Test teoretyczny
Współpraca w zespole programistycznym z wykorzystaniem dobrych praktyk i zasad pracy na gałęziach gita. Wzbudzenie chęci ciągłego rozwoju i samokształcenia w procesie nauki na studiach i w pracy zawodowej.	egzamin po każdym semestrze	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

Program

Lp.	Nazwa przedmiotu	Semest r	Liczba godzin zajęć	ECT S
1.	Podstawy technologii webowych (HTML5 i CSS3)	1	17	2
2.	Programowanie w języku Javascript od podstaw	1	34	4
3.	Projekt praktycznej aplikacji oprogramowanej w Javascript	1	8	3
4.	Product design aplikacji (UX/UI)	1	16	2
5.	Niezbędne narzędzia frontend developera (system kontroli wersji GIT, bundler Webpack, preprocesory CSS)	1	22	2
6.	Responsive web design	2	8	1
7.	Devtools i testy jednostkowe	2	8	1
8.	Tworzenie aplikacji webowych w frameworkach JS (Vue.js)	2	12	2
9.	Projekt praktycznej aplikacji oprogramowanej w Vue.js z wykorzystaniem API	2	8	3
10.	Typescript	2	8	2
11.	Tworzenie aplikacji webowych w frameworkach JS (Angular lub React)	2	16	3
12.	Projekt aplikacji webowej z wykorzystaniem nowoczesnego frameworka JS z wykorzystaniem API	2	8	3
13.	Konsultacje projektowe	2	5	2
	Razem:		170	30

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat
zajęć

Data realizacji zajęć

Godzina rozpoczęcia

Godzina zakończenia

Liczba godzin

Brak wyników.

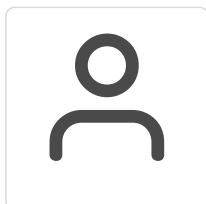
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	36,47 PLN
Koszt osobogodziny netto	36,47 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 3



1 z 3

Marcin Bojarowski

Absolwent Politechniki Gdańskiej specjalności Inżynieria Produkcji. Od początku kariery łączy ze sobą dwa obszary: zarządzania procesami produkcyjnymi oraz technologiami informatycznymi w produkcji. Menedżer Planowania Produkcji w międzynarodowej firmie produkcyjnej, a także menedżer projektu IT (aplikacja WEB) oraz programista. Wykorzystuje w swojej karierze technologie backendowe takie jak: C#, .Net, Entity Framework, SQL Server a także frontendowe m.in: HTML, CSS, SCCS, Bootstrap, JavaScript, jQuery, Vue JS. Od 2020 z pasją dzieli się swoim praktycznym doświadczeniem jako wykładowca w ramach praktycznych studiów podyplomowych z IT.



2 z 3

Łukasz Hałat

Programista aplikacji internetowych i nauczyciel programowania. Z technologiami webowymi związany od 2003 roku. Absolwent Wyższej Szkoły Bankowej we Wrocławiu oraz studiów podyplomowych na Zachodniopomorskim Uniwersytecie Technologicznym w Szczecinie (Poligrafia i Media Cyfrowe) oraz studiów podyplomowych w Wyższej Szkole Bankowej we Wrocławiu (Programista Front-End z Angular). Zainteresowania zawodowe to przede wszystkim systemy i frameworki związane z językiem PHP (Wordpress, Prestashop, Symfony) oraz integracja technologii front-endowych i back-endowych. Doświadczenie zdobywał jako freelancer oraz pracownik różnej wielkości firm softwarowych. Posiada doświadczenie w przekazywaniu wiedzy i praktycznym szkoleniu młodzieży i dorosłych. Od 2016 roku prowadzi szkolenia związane z technologiami webowymi (HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL).



3 z 3

Przemysław Bogaczyk

Absolwent Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza oraz Collegium Da Vinci w Poznaniu na kierunku Front-End Developer. Praktyk, posiada ponad 5-letnie doświadczenie komercyjne zarówno w obszarze programowania, jak i projektowania interfejsów. Obecnie pełni rolę Product Designera. Prelegent na konferencji Txb.Digital, autor artykułów do branżowego Product Design Magazine, współautor newslettera uxowy.dev oraz działacz w środowisku Designers in Space Community.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały z wytypowanych zajęć po ich realizacji.

Warunki uczestnictwa

Kandydaci powinni posiadać co najmniej wyższe wykształcenie.

Warunkiem uczestnictwa w usłudze jest dokonanie wpłaty opłaty wpisowej w kwocie 300 zł, która jest dodatkową opłatą poza kosztem wskazanym w usłudze.

Informacje dodatkowe

Dni odbywania się zajęć: dwa razy w miesiącu: soboty, niedziele.

Organizator studiów zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie studiów.

Warunki techniczne

Warunki techniczne

Usługa realizowana zdalnie poprzez platformy ClickMeeting oraz Zoom

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji: •Komputer stacjonarny/laptop z dostępem do Internetu

•Sprawny mikrofon i kamera internetowa (lub zintegrowane z laptopem)

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik: download 8 mb/s, upload 8 mb/s, ping 15 ms

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: Zalecamy wykorzystanie aktualnej wersji przeglądarki CHROME (zarówno na komputerach z systemem operacyjnym Windows jak i Apple

Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line: 7,5 h

Kontakt



Sandra Szczygieł



E-mail krakow@wsb.edu.pl

Telefon (+48) 882 722 303