



Akademia WSB



## Frontend Developer – programowanie nowoczesnych aplikacji webowych - studia podyplomowe - online

Numer usługi 2024/05/22/8729/2158136

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📚 Studia podyplomowe

🕒 170 h

📅 09.11.2024 do 30.06.2025

6 200,00 PLN brutto

6 200,00 PLN netto

36,47 PLN brutto/h

36,47 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Program skierowany jest do początkujących programistów, junior web developerów, freelancerów, osób zainteresowanych zdobyciem wiedzy w zakresie frontendu oraz przebranżowieniem na rynku pracy IT.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	5
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	30
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	02-11-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	170
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
<b>Zakres uprawnień</b>	studia podyplomowe

## Cel

### Cel edukacyjny

Studia mają na celu zapoznanie uczestników z wiedzą i umiejętnościami związanymi z tworzeniem projektów IT aplikacji webowych. Kluczowy nacisk w programie nauczania położono na naukę programowania od podstaw w Javascript oraz

wybranych frameworkach JS. Program w strukturze odwołuje się do realnych wymagań rynku pracy dla rozpoczynających pracę jako junior frontend/web developer.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wiedza na temat tworzenia aplikacji internetowych po stronie frontedu z wykorzystaniem technologii webowych HTML/CSS/Javascript i frameworków JS. Wiedza dotycząca narzędzi developera takich jak GIT, Webpack oraz programy do prototypowania typu Figma.	egzamin po każdym semestrze	Test teoretyczny
Programowanie aplikacji webowych po stronie klienta z wykorzystaniem dobrych praktyk oraz technologii webowych. Wersjonowanie aplikacji z GIT, projektowanie UX/UI aplikacji oraz automatyzowanie procesów developerskich.	egzamin po każdym semestrze	Test teoretyczny
Współpraca w zespole programistycznym z wykorzystaniem dobrych praktyk i zasad pracy na gałęziach gita. Wzbudzenie chęci ciągłego rozwoju i samokształcenia w procesie nauki na studiach i w pracy zawodowej.	egzamin po każdym semestrze	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak

# Program

Lp.	Nazwa przedmiotu	Semest r	Liczba godzin zajęć	ECT S
1.	Podstawy technologii webowych (HTML5 i CSS3)	1	17	2
2.	Programowanie w języku Javascript od podstaw	1	34	4
3.	Projekt praktycznej aplikacji oprogramowanej w Javascript	1	8	3
4.	Product design aplikacji (UX/UI)	1	16	2
5.	Niezbędne narzędzia frontend developera (system kontroli wersji GIT, bundler Webpack, preprocesory CSS)	1	22	2
6.	Responsive web design	2	8	1
7.	Devtools i testy jednostkowe	2	8	1
8.	Tworzenie aplikacji webowych w frameworkach JS (Vue.js)	2	12	2
9.	Projekt praktycznej aplikacji oprogramowanej w Vue.js z wykorzystaniem API	2	8	3
10.	Typescript	2	8	2
11.	Tworzenie aplikacji webowych w frameworkach JS (Angular lub React)	2	16	3
12.	Projekt aplikacji webowej z wykorzystaniem nowoczesnego frameworka JS z wykorzystaniem API	2	8	3
13.	Konsultacje projektowe	2	5	2
	<b>Razem:</b>		<b>170</b>	<b>30</b>

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 1

Przedmiot / temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 1 Spotkanie organizacyjne	09-11-2024	08:00	16:00	08:00

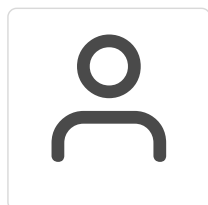
## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 200,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	36,47 PLN
Koszt osobogodziny netto	36,47 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 3



1 z 3

### Marcin Bojarowski

Absolwent Politechniki Gdańskiej specjalności Inżynieria Produkcji. Od początku kariery łączy ze sobą dwa obszary: zarządzania procesami produkcyjnymi oraz technologiami informatycznymi w produkcji. Menedżer Planowania Produkcji w międzynarodowej firmie produkcyjnej, a także menedżer projektu IT (aplikacja WEB) oraz programista. Wykorzystuje w swojej karierze technologie backendowe takie jak: C#, .Net, Entity Framework, SQL Server a także frontendowe m.in: HTML, CSS, SCSS, Bootstrap, JavaScript, jQuery, Vue JS. Od 2020 z pasją dzieli się swoim praktycznym doświadczeniem jako wykładowca w ramach praktycznych studiów podyplomowych z IT.



2 z 3

### Łukasz Hałat

Programista aplikacji internetowych i nauczyciel programowania. Z technologiami webowymi związany od 2003 roku. Absolwent Wyższej Szkoły Bankowej we Wrocławiu oraz studiów podyplomowych na Zachodniopomorskim Uniwersytecie Technologicznym w Szczecinie (Poligrafia i Media Cyfrowe) oraz studiów podyplomowych w Wyższej Szkole Bankowej we Wrocławiu (Programista Front-End z Angular). Zainteresowania zawodowe to przede wszystkim systemy i frameworki związane z językiem PHP (Wordpress, Prestashop, Symfony) oraz integracja technologii front-endowych i back-endowych. Doświadczenie zdobywał jako freelancer oraz pracownik różnej wielkości firm softwarowych. Posiada doświadczenie w przekazywaniu wiedzy i praktycznym

szkoleniu młodzieży i dorosłych. Od 2016 roku prowadzi szkolenia związane z technologiami webowymi (HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL).



3 z 3

## Przemysław Bogaczyk

Absolwent Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza oraz Collegium Da Vinci w Poznaniu na kierunku Front-End Developer. Praktyk, posiada ponad 5-letnie doświadczenie komercyjne zarówno w obszarze programowania, jak i projektowania interfejsów. Obecnie pełni rolę Product Designera. Prelegent na konferencji Txb.Digital, autor artykułów do branżowego Product Design Magazine, współautor newslettera uxowy.dev oraz działacz w środowisku Designers in Space Community.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały z wytypowanych zajęć po ich realizacji.

## Warunki uczestnictwa

Kandydaci powinni posiadać co najmniej wyższe wykształcenie.

Warunkiem uczestnictwa w usłudze jest dokonanie wpłaty opłaty wpisowej w kwocie 300 zł, która jest dodatkową opłatą poza kosztem wskazanym w usłudze.

## Informacje dodatkowe

Dni odbywania się zajęć: dwa razy w miesiącu: soboty, niedziele.

**Organizator studiów zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie studiów.**

# Warunki techniczne

Warunki techniczne

Usługa realizowana zdalnie poprzez platformy ClickMeeting oraz Zoom

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji: •Komputer stacjonarny/laptop z dostępem do Internetu

•Sprawny mikrofon i kamera internetowa (lub zintegrowane z laptopem)

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik: download 8 mb/s, upload 8 mb/s, ping 15 ms

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: Zalecamy wykorzystanie aktualnej wersji przeglądarki CHROME (zarówno na komputerach z systemem operacyjnym Windows jak i Apple

Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line: 7,5 h

# Kontakt



**Sandra Szczygieł**

**E-mail** [krakow@wsb.edu.pl](mailto:krakow@wsb.edu.pl)

**Telefon** (+48) 882 722 303