



## Revit Architecture - szkolenie podstawowe

Numer usługi 2024/05/17/151179/2153198

1 968,00 PLN brutto

1 600,00 PLN netto

123,00 PLN brutto/h

100,00 PLN netto/h

Graitec sp. z o.o.



📍 mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 20.08.2024 do 21.08.2024

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Techniczne / Budownictwo i projektowanie
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Szkolenie skierowane jest dla projektantów branży architektonicznej, chcących rozpocząć pracę w oprogramowaniu Autodesk Revit i poznać podstawy modelowania w technologii BIM.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	2
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	8
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	14-08-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
<b>Liczba godzin usługi</b>	16
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

## Cel

### Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestnika do podstawowej obsługi programu Revit Architecture. Uczestnicy zostaną wprowadzeni w metodykę BIM w projektowaniu architektonicznym i poznają narzędzia parametrycznego modelowania oraz tworzenia dokumentacji w programie Revit.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik wskazuje korzyści modelowania BIM	Uczestnik obsługuje interfejs programu oraz rodziny systemowe	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Tworzy projekty architektoniczne w programie Revit	Uczestnik ustala poziomy projektów, tworzy siatki osi konstrukcyjnych oraz ściany i stropy. Modyfikuje ściany, ściany złożone, dodaje i modyfikuje okna, drzwi i otwory. Tworzy klatki schodowe i edytuje ściany kurtynowe. Tworzy fundamenty.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Wykorzystuje podstawowe narzędzia modelowania obiektu	Uczestnik zarządza widokami, kontroluje wyświetlania i widoczności. Tworzy widoki 3D. Cieniuje i renderinguje. Analizuje nasłonecznienie i zacienianie	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Tworzy dokumentację projektową w postaci rysunków, detali i zestawień	Uczestnik wymiaruje i tworzy pomieszczenia. Nadzoruje dokumentację projektu. Tworzy arkusze i tabelki w programie	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Uczestnik używa narzędzia koncepcyjnego modelowania bryłowego	Uczestnik Parametryzuje bryły oraz tworzy zestawienia parametrów bryły	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Tak. Dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji będzie zawierał opis efektów uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Tak. Zostanie przeprowadzona walidacja w oparciu o test teoretyczny, który będzie zawierał kryteria weryfikacji zdefiniowane w efektach uczenia się.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak. Dokument będzie zawierał informacje o przeprowadzonej walidacji w formie testu przeprowadzonego przez specjalistę w danej dziedzinie.

# Program

## **WSZYSTKIE FORMY USŁUGI ZOSTANĄ ZREALIZOWANE W FORMIE ZDALNEJ W CZASIE RZECZYWIISTYM**

W poniższym harmonogramie zostały ujęte przerwy w usłudze, które są wliczone w czas usługi rozwojowej. Usługa jest prowadzona w trybie godzin zegarowych. Walidacja zostanie przeprowadzona na koniec szkolenia, jest ona uwzględniona w harmonogramie. **Zajęcia będą realizowane poprzez współdzielenie ekranu z prowadzącym.**

Uczestnik powinien posiadać samodzielne stanowisko komputerowe zapewnione we własnym zakresie.

Szkolenie Revit Architecture na poziomie podstawowym jest wprowadzeniem do modelowania architektonicznego w programie Revit. Podczas kursu uczestnicy zapoznają się z interfejsem programu oraz tematami takimi jak rozpoczynanie projektu, modelowanie poszczególnych części budynku, tworzenie widoków i zestawień, uszczegółowienie projektu, tworzenie detali, opisywanie rysunków i generowanie arkuszy. Omówione zostaną również podstawy koncepcyjnego modelowania bryłowego.

## **AGENDA SZKOLENIA**

### **DZIEŃ 1**

#### **Wprowadzenie do programu Autodesk Revit Architecture**

- Omówienie interfejsu programu
- Omówienie rodzin systemowych
- Rozpoczynanie projektu

#### **Modelowanie budynku**

- Ustalanie poziomów projektu
- Tworzenie siatki osi konstrukcyjnych
- Tworzenie ścian
- Tworzenie stropów
- Podłączanie pliku programu AutoCAD
- Modyfikacja ścian, ściany złożone
- Dodawanie i modyfikacja okien, drzwi i otworów
- Tworzenie klatki schodowej
- Tworzenie i edycja ściany kurtynowej
- Tworzenie fundamentów

#### **Tworzenie projektu na podstawie bryły koncepcyjnej**

- Parametryzowanie bryły
- Tworzenie zestawienia parametrów bryły

### **DZIEŃ 2**

#### **Widoki i prezentacja modelu**

- Zarządzanie widokami
- Kontrola wyświetlania i widoczności
- Przekroje i elewacje
- Tworzenie widoków 3D
- Cieniowanie i rendering
- Analiza nasłonecznienia i zacielenia

#### **Uszczegółowienie projektu**

- Wymiarowanie
- Tworzenie pomieszczeń
- Opisy
- Tworzenie rysunku detalu

#### **Dokumentacja projektu**

- Zestawienia materiałów i elementów budynku
- Zestawienia pomieszczeń
- Legendy

#### **Tworzenie rysunków**

- Tworzenie arkusza
- Tworzenie tabelki
- Dodawanie rysunków do arkusza

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 12

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 12</b> Wprowadzenie do programu Autodesk Revit Architecture- współdzielenie ekranu	Anna Kloc	20-08-2024	08:30	10:00	01:30
<b>2 z 12</b> Przerwa	Anna Kloc	20-08-2024	10:00	10:15	00:15
<b>3 z 12</b> Modelowanie budynku- współdzielenie ekranu	Anna Kloc	20-08-2024	10:15	12:00	01:45
<b>4 z 12</b> Przerwa	Anna Kloc	20-08-2024	12:00	13:00	01:00
<b>5 z 12</b> Tworzenie projektu na podstawie bryły koncepcyjnej- współdzielenie ekranu	Anna Kloc	20-08-2024	13:00	15:00	02:00
<b>6 z 12</b> Widoki i prezentacja modelu- współdzielenie ekranu	Anna Kloc	20-08-2024	15:00	16:30	01:30
<b>7 z 12</b> Uszczegółowienie projektu- współdzielenie ekranu	Anna Kloc	21-08-2024	08:30	10:30	02:00
<b>8 z 12</b> Przerwa	Anna Kloc	21-08-2024	10:30	10:45	00:15
<b>9 z 12</b> Dokumentacja projektu- współdzielenie ekranu	Anna Kloc	21-08-2024	10:45	13:00	02:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>10 z 12</b> Przerwa	Anna Kloc	21-08-2024	13:00	14:00	01:00
<b>11 z 12</b> Tworzenie rysunków-współdzielenie ekranu	Anna Kloc	21-08-2024	14:00	15:30	01:30
<b>12 z 12</b> Walidacja-współdzielenie ekranu	-	21-08-2024	15:30	16:30	01:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	1 968,00 PLN
Koszt usługi netto	1 600,00 PLN
Koszt godziny brutto	123,00 PLN
Koszt godziny netto	100,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



**1 z 1**

### Anna Kloc

Absolwentka Politechniki Rzeszowskiej na kierunku Budownictwo oraz studiów podyplomowych na kierunku Technologia BIM w projektowaniu i realizacji inwestycji budowlanych. Specjalizuję się w szkoleniach z obsługi programu Revit oraz platformy Autodesk Construction Cloud od 5 lat. Na co dzień zajmuje się również wsparciem technicznym i doradztwem z wyżej wymienionym narzędziami.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują podręcznik szkoleniowy wraz z plikami wykorzystywanymi podczas szkolenia.

Walidacja odbędzie się w ostatnim dniu szkolenia zgodnie z harmonogramem.

## Warunki techniczne

Kurs będzie prowadzony w czasie "zdalnym w czasie rzeczywistym" poprzez dedykowaną platformę TEAMS, do której dostęp zapewnia usługodawca w czasie prowadzenia zajęć.

Uczestnik powinien posiadać samodzielne stanowisko komputerowe zapewnione we własnym zakresie

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:

System operacyjny: Microsoft® Windows® 10 lub Windows 11 64-bit

Procesor: Intel® i-Series, Xeon®, AMD® Ryzen, Ryzen Threadripper PRO. 2.5GHz lub wyższy

Pamięć: 16 GB RAM

Rozdzielczość wyświetlania video: minimalna 1680 x 1050 true color

Miejsce na dysku: 30 GB wolnego miejsca na dysku

Karta graficzna: podstawowa karta graficzna z 24-bitowym kolorem / zaawansowana karta graficzna obsługująca DirectX® 11 z Shader Model 5

oprogramowanie wykorzystywane podczas szkolenia - Revit

Stanowisko komputerowe wyposażone w 2 monitory (jeden do komunikacji i możliwości widoku ekranu prowadzącego szkolenie, drugi do pracy własnej), słuchawki z mikrofonem do kontaktu z prowadzącym oraz mysz komputerową.

Parametry łącza sieciowego: łącze stałe minimum 100 Mb/s.

Zaproszenie na szkolenie zostanie wysłane do uczestnika drogą mailową dzień przed jego rozpoczęciem.

## Kontakt



**Patrycja Janusz**

**E-mail** [patrycja.janusz@graitec.com](mailto:patrycja.janusz@graitec.com)

**Telefon** (+48) 12 6392 521