



Szkolenie MS-55339 Programming In C#

Numer usługi 2024/05/13/142469/2147630

4 858,50 PLN brutto

3 950,00 PLN netto

138,81 PLN brutto/h

112,86 PLN netto/h

SOFTRONIC

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIĄ



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

👤 Usługa szkoleniowa

🕒 35 h

📅 16.09.2024 do 20.09.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie MS-55339 Programming in C# jest przeznaczone głównie dla programistów, którzy chcą zdobyć umiejętności programowania w języku C# oraz rozwijać się w tworzeniu aplikacji na platformę .NET. Grupa docelowa obejmuje zarówno początkujących programistów, jak i tych, którzy chcą pogłębić swoją wiedzę i umiejętności w zakresie programowania w języku C# w kontekście aplikacji desktopowych, webowych oraz usługowych.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	7
Data zakończenia rekrutacji	02-09-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	35
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie ma na celu dostarczenie uczestnikom kompleksowej wiedzy i praktycznych umiejętności w zakresie programowania w języku C# na platformie .NET, obejmując tematy związane z tworzeniem aplikacji desktopowych, webowych i usługowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Rozumie składnię i podstawowe konstrukcje języka C#.</p>	<p>Wyjaśnia składnię C# oraz tworzy proste programy w C#. Definiuje i używa podstawowych typów danych oraz wyrażeń w C#. Implementuje metody, w tym przeciążanie metod.</p>	Test teoretyczny
<p>Potrafi obsługiwać wyjątki i monitorować aplikacje w języku C#.</p>	<p>Stosuje konstrukcje języka C# do obsługi wyjątków. Implementuje mechanizmy monitorowania w aplikacjach C#.</p>	Test teoretyczny
<p>Zna i stosuje struktury, kolekcje oraz zdarzenia w C#.</p>	<p>Tworzy i używa struktur oraz wyliczeń w programach C#. Korzysta z wbudowanych kolekcji oraz implementuje zdarzenia w C#.</p>	Test teoretyczny
<p>Potrafi tworzyć klasy i interfejsy oraz rozumie koncepcję generyczności w C#.</p>	<p>Definiuje i tworzy klasy oraz interfejsy w C#. Stosuje generyczność w tworzeniu elastycznych i wielokrotnego użytku struktur danych.</p>	Test teoretyczny
<p>Rozumie dziedziczenie oraz polimorfizm w języku C#.</p>	<p>Projektuje hierarchie klas z zastosowaniem dziedziczenia. Implementuje polimorfizm oraz rozszerza istniejące klasy.</p>	Test teoretyczny
<p>Zna techniki przetwarzania danych wejściowych i wyjściowych.</p>	<p>Implementuje operacje wejścia/wyjścia z plikami oraz strumieniami. Stosuje serializację i deserializację danych w aplikacjach C#.</p>	Test teoretyczny
<p>Potrafi używać narzędzi do dostępu do bazy danych w C#.</p>	<p>Implementuje operacje na bazach danych za pomocą Entity Framework i LINQ. Wykonuje zapytania do bazy danych oraz manipuluje danymi.</p>	Test teoretyczny
<p>Umie korzystać z sieci oraz implementować usługi sieciowe.</p>	<p>Tworzy i obsługuje usługi sieciowe, REST i OData. Implementuje aplikacje webowe przy użyciu ASP.NET Core MVC.</p>	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Projektuje graficzne interfejsy użytkownika.	Korzysta z frameworków UI do tworzenia interfejsów użytkownika. Stosuje techniki wiązania danych oraz stylizacji interfejsów użytkownika.	Test teoretyczny
Rozumie zaawansowane koncepcje zarządzania wydajnością oraz interoperacyjności w C#.	Implementuje wielozadaniowość oraz wywołania asynchroniczne w aplikacjach C#. Stosuje obiekty dynamiczne oraz zarządza zasobami w programach C#.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, Uczestnik szkolenia, poza certyfikatem, otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia z zawartym opisem efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Szkolenie **MS-55339 Programming in C#** skupia się na naukach tworzenia aplikacji w języku C# na platformie .NET. Uczestnicy zdobywają umiejętności projektowania responsywnych interfejsów, optymalizacji kodu dla efektywności i bezpieczeństwa, oraz utrzymania i doskonalenia aplikacji webowych. Szkolenie obejmuje zaawansowane technologie HTML, CSS, JavaScript i skupia się na praktycznych aspektach programowania w C#.

Szkolenie składa się z wykładu wzbogaconego o prezentację. W trakcie szkolenia każdy Uczestnik wykonuje indywidualne ćwiczenia - laboratoria, dzięki czemu zyskuje praktyczne umiejętności. W trakcie szkolenia omawiane jest również studium przypadków, w którym Uczestnicy wspólnie wymieniają się doświadczeniami. Nad case-study czuwa autoryzowany Trener, który przekazuje informację na temat przydatnych narzędzi oraz najlepszych praktyk do rozwiązania omawianego zagadnienia.

Aby Uczestnik osiągnął zamierzony cel szkolenia niezbędne jest wykonanie przez niego zadanych laboratoriów. Pomocne będzie również ugruntowanie wiedzy i wykonywanie ćwiczeń po zakończonej usłudze.

Szkolenie trwa 40 godzin zegarowych, realizowane w ciągu 5 dni.

W trakcie szkolenia przewidziane są dwie krótkie przerwy "kawowe" oraz przerwa lunchowa.

Program szkolenia:

Składnia C#

Pisanie aplikacji w języku C# i .NET

Typy danych i wyrażeń

Konstrukcje języka C#

Pojęcia języka C#

Metody

Przeciążanie metod

Obsługa wyjątków

Monitorowanie

Struktury, kolekcje i zdarzenia w języku C#

Struktury

Wyliczenia

Wbudowane kolekcje

Zdarzenia

Klasy C#

Tworzenie klas

Interfejsy

Zrozumienie generyczności w C#

Dziedziczenie w języku C#

Hierarchie klas

Polimorfizm

Rozszerzanie klas

Dane wejściowe i wyjściowe

Plik wejścia/wyjścia

Serializacja i deserializacja

Strumienie

Dostęp do bazy danych

Entity Framework

LINQ

Korzystanie z sieci

Usługi sieciowe

REST i OData

ASP.NET Core MVC

Graficzne interfejsy użytkownika

Korzystanie z UI Frameworks

Wiązanie danych

Stylizacja interfejsu użytkownika

Wydajność aplikacji

Wielozadaniowość

Wywołania asynchroniczne

Radzenie sobie z konfliktami

Interoperacyjność C#

Obiekty dynamiczne

Zarządzanie zasobami

Projektowanie pod kątem ponownego użycia

Metadane

Atrybuty

Generowanie kodu

Zespoły

SOFTRONIC Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany terminu szkolenia lub jego odwołania w przypadku niezbrania się minimalnej liczby Uczestników tj. 3 osób.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 858,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 950,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	138,81 PLN
Koszt osobogodziny netto	112,86 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Tomasz Skurniak

MCT

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdemu Uczestnikowi zostaną przekazane autoryzowane materiały szkoleniowe, które są dostępne na koncie Uczestnika na dedykowanym portalu. Poza dostępnymi przekazywanymi Uczestnikowi, w trakcie szkolenia, Trener przedstawia i omawia autoryzowaną prezentację.

Warunki uczestnictwa

Przed rozpoczęciem szkolenia warto mieć podstawową wiedzę z zakresu programowania i struktur danych. Znajomość podstaw języka C# oraz platformy .NET będzie pomocna. Ponadto, przydatne będą umiejętności pracy z technologiami webowymi, takimi jak HTML, CSS i JavaScript.

Informacje dodatkowe

Istnieje możliwość zastosowania zwolnienia z podatku VAT dla szkoleń mających charakter kształcenia zawodowego lub służących przekwalifikowaniu zawodowemu pracowników, których poziom dofinansowania ze środków publicznych wynosi co najmniej 70% (na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. zmieniającego rozporządzenie w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2013 r. poz. 1722 ze zm.)

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule distance learning - szkolenie **on-line w czasie rzeczywistym**, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy **Microsoft Teams**, która umożliwia transmisję dwukierunkową, dzięki czemu Uczestnik może zadawać pytania i aktywnie uczestniczyć w dyskusji. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, otrzyma link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do internetu o minimalnej przepustowości 20Mb/s.
- wbudowane lub zewnętrzne urządzenia do obsługi audio - słuchawki/głośniki oraz mikrofon.
- zainstalowana przeglądarka internetowa - Microsoft Edge/ Internet Explorer 10+ / **Google Chrome 39+** (sugerowana) / Safari 7+
- aplikacja MS Teams może zostać zainstalowana na komputerze lub można z niej korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej

Kontakt



Ewa Kasprzak

E-mail ewa.kasprzak@softronic.pl

Telefon (+48) 618 658 840