



## Szkolenie MS-55244 JavaScript For Developers

Numer usługi 2024/05/13/142469/2147550

5 166,00 PLN brutto

4 200,00 PLN netto

147,60 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

SOFTRONIC

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIĄ



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

👤 Usługa szkoleniowa

🕒 35 h

📅 23.09.2024 do 28.09.2024

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Szkolenie <b>MS-55244 JavaScript For Developers</b> jest dedykowane programistom i deweloperom, którzy chcą pogłębić swoją wiedzę na temat języka JavaScript oraz zdobyć umiejętności niezbędne do efektywnego tworzenia zaawansowanych aplikacji internetowych. Kurs adresowany jest zarówno do osób początkujących w programowaniu w JavaScript, jak i do doświadczonych programistów, poszukujących zaawansowanej wiedzy i praktycznych umiejętności w obszarze tworzenia aplikacji webowych.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	3
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	7
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	09-09-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	35
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Szkolenie ma na celu dostarczenie uczestnikom głębokiej wiedzy na temat języka programowania JavaScript oraz rozwinięcie umiejętności potrzebnych do skutecznego projektowania i implementacji zaawansowanych aplikacji webowych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik po ukończeniu szkolenia:  Projektuje interaktywne interfejsy użytkownika, wykorzystując zaawansowane techniki manipulacji DOM i dynamicznego renderowania treści, aby stworzyć atrakcyjne i responsywne strony internetowe. Doskonale posługuje się technologiami front-endowymi, takimi jak Angular, React lub Vue, umożliwiając efektywne tworzenie rozbudowanych komponentów i modułów aplikacji. Implementuje obsługę zapytań asynchronicznych poprzez techniki AJAX lub Promises, co zapewnia płynne działanie aplikacji poprzez efektywne zarządzanie żądaniami do serwera.	Pre-test Post-test	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, Uczestnik szkolenia, poza certyfikatem, otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia z zawartym opisem efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

# Program

Szkolenie **MS-55244 JavaScript For Developers** skupia się na dostarczeniu uczestnikom wszechstronnej wiedzy z zakresu języka JavaScript, obejmując zarówno jego podstawy, jak i zaawansowane aspekty. Uczestnicy zdobywają umiejętności praktycznego zastosowania JavaScript do projektowania zaawansowanych aplikacji webowych, koncentrując się na manipulacji DOM, obsłudze zdarzeń i komunikacji asynchronicznej. Szkolenie obejmuje również stosowanie nowoczesnych technologii JavaScript, takich jak Angular, React lub Vue, umożliwiając uczestnikom rozwijanie rozbudowanych komponentów i modułów aplikacji. Dodatkowo, uczestnicy zdobywają umiejętności optymalizacji kodu JavaScript, testowania oraz debugowania, co przekłada się na zdolność tworzenia wydajnych i skalowalnych rozwiązań. Całość szkolenia uwzględnia również aspekty związane z bezpieczeństwem danych, projektowaniem interfejsu oraz zasadami dostępności w kontekście aplikacji webowych.

Szkolenie składa się z wykładu wzbogaconego o prezentację. W trakcie szkolenia każdy Uczestnik wykonuje indywidualne ćwiczenia - laboratoria, dzięki czemu zyskuje praktyczne umiejętności. W trakcie szkolenia omawiane jest również studium przypadków, w którym Uczestnicy wspólnie wymieniają się doświadczeniami. Nad case-study czuwa autoryzowany Trener, który przekazuje informację na temat przydatnych narzędzi oraz najlepszych praktyk do rozwiązania omawianego zagadnienia.

Aby Uczestnik osiągnął zamierzony cel szkolenia niezbędne jest wykonanie przez niego zadanych laboratoriów. Pomocne będzie również ugruntowanie wiedzy i wykonywanie ćwiczeń po zakończonej usłudze.

Szkolenie trwa 40 godzin dydaktycznych, realizowane w ciągu 5 dni.

W trakcie szkolenia przewidziane są dwie krótkie przerwy "kawowe" oraz przerwa lunchowa.

## **Program szkolenia:**

### **Podstawy pisania skryptów**

Podstawy JavaScript

JavaScript czy ECMAScript?

Której wersji JavaScriptu używam?

Shims, Shivs i Polyfills

Pisanie i testowanie kodu JavaScript

Edytory i narzędzia F12

Kluczowe części skryptu

### **Obiektowy model dokumentu**

DOM

Uzyskiwanie dostępu do obiektów z DOM

Reagowanie na zdarzenia

Dodawanie elementów do DOM

### **Wprowadzenie do jQuery**

jQuery

Pobieranie biblioteki jQuery

Wersje jQuery

Łączenie z biblioteką

Wybieranie elementów za pomocą jQuery

Praca z danymi zwracanymi przez jQuery

Ustawianie właściwości CSS

Uruchamianie funkcji względem zestawu zwracanego przez jQuery

## Ajax i usługi sieciowe

Usługi sieciowe

Czasowniki HTTP

Formaty danych - XML i JSON

Ajax

Usługi sieciowe RESTful

OData

Zapytania OData

Aktualizacje OData

## Zanurz się głębiej

Czy JavaScript się kompiluje?

Typy danych i obiekty

Rozszerzanie typów danych

Zmienne, zakresy i podnoszenie

Funkcje

Słowo kluczowe "this"

Błędy

Rekursja

*SOFTRONIC Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany terminu szkolenia lub jego odwołania w przypadku niezebrania się minimalnej liczby Uczestników tj. 3 osób.*

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 166,00 PLN

<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	4 200,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	147,60 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	120,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdemu Uczestnikowi zostaną przekazane autoryzowane materiały szkoleniowe, które są dostępne na koncie Uczestnika na dedykowanym portalu. Poza dostępnymi przekazywanymi Uczestnikowi, w trakcie szkolenia, Trener przedstawia i omawia autoryzowaną prezentację.

### Warunki uczestnictwa

Oczekujemy podstawowych umiejętności związanych z pracą w środowisku Windows oraz najczęściej używanych przeglądarek internetowych. Przydatna, ale niewymagana jest znajomość języków programowania C, C# lub Java oraz HTML i CSS.

### Informacje dodatkowe

Istnieje możliwość zastosowania zwolnienia z podatku VAT dla szkoleń mających charakter kształcenia zawodowego lub służących przekwalifikowaniu zawodowemu pracownikom, których poziom dofinansowania ze środków publicznych wynosi co najmniej 70% (na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. zmieniające rozporządzenie w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2013 r. poz. 1722 ze zm.)

## Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule distance learning - szkolenie **on-line w czasie rzeczywistym**, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy **Microsoft Teams**, która umożliwia transmisję dwukierunkową, dzięki czemu Uczestnik może zadawać pytania i aktywnie uczestniczyć w dyskusji. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, otrzyma link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

#### Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do internetu o minimalnej przepustowości 20Mb/s.
- wbudowane lub peryferyjne urządzenia do obsługi audio - słuchawki/głośniki oraz mikrofon.
- zainstalowana przeglądarka internetowa - Microsoft Edge/ Internet Explorer 10+ / **Google Chrome** 39+ (sugerowana) / Safari 7+
- aplikacja MS Teams może zostać zainstalowana na komputerze lub można z niej korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej

# Kontakt



**Ewa Kasprzak**

**E-mail** [ewa.kasprzak@softronic.pl](mailto:ewa.kasprzak@softronic.pl)

**Telefon** (+48) 618 658 840