Możliwość dofinansowania

Centrum Edukacji i Kultury "Zenit" Ryszard Girczyc

Brak ocen dla tego dostawcy

Kurs "Grafika komputerowa"

Numer usługi 2024/04/24/50774/2134405

Włocławek / stacjonarna

Usługa szkoleniowa

35 h

01.07.2024 do 31.12.2024

3 900,00 PLN brutto

3 900,00 PLN netto

111,43 PLN brutto/h

111,43 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Identyfikator projektu	Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
Sposób dofinansowania	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	przedsiębiorcy i ich pracownicy z województwa kujawsko-pomorskiego, w tym osoby pracujące lub planujące podjęcie pracy na stanowisku Grafika komputerowego
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	15
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	35
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

usługa szkoleniowa pn.: "Grafika komputerowa" przygotuje do tworzenia grafiki cyfrowej za pomocą programów komputerowych CorelDRAW i Canva

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się wiedzą z zakresu grafiki cyfrowej	-omawia podstawowe pojęcia związane z grafiką komputerową -rozróżnia różne rodzaje grafiki cyfrowej: wektorowej i rastrowej -wymienia podstawowe funkcje i narzędzia programu CorelDRAW -przedstawia zasady tworzenia projektów w CorelDRAW -objaśnia techniki edycji i retuszu fotografii cyfrowych i zasady tworzenia projektów w programie Canva -omawia wykorzystanie projektów stworzonych w CorelDRAW i Canva -opisuje zasady pracy z warstwami i efektami specjalnymi -objaśnia zasady formatowanie projektów dla różnych mediów, w tym druku, webu, mediów społecznościowych itp. -omawia zasady tworzenia materiałów reklamowych, takich jak plakaty, ulotki, banery reklamowe -wyjaśnia zasady projektowania grafiki dla stron internetowych, mediów społecznościowych, aplikacji mobilnych itp.	Test teoretyczny
Wykonuje czynności z zakresu tworzenia grafiki cyfrowej za pomocą komputerów komputerowych CorelDRAW i Canva	-obsługuje funkcje i narzędzia programu CorelDRAW -tworzy projekty w programie CorelDRAW -edytuje zdjęcia i tworzy projekty w programie Canva -importuje i eksportuje projekty pomiędzy różnymi programami -pracuje z warstwami i efektami specjalnymi -przygotowuje projekty do druku i Internetu -przygotowuje materiały reklamowe takie, jak plakaty, ulotki, banery reklamowe itp. -tworzy projekty dla stron internetowych, mediów społecznościowych, aplikacji mobilnych itp.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Doskonali swoje umiejętności związane z grafiką komputerową, śledzi nowe trendy i technologię oraz dostosowuje się do zmian na rynku i w branży	-skutecznie komunikuje się z ludźmi i współpracuje z zespołem -efektywnie zarządza czasem, aby dotrzymać terminów realizacji projektów -identyfikuje i rozwiązuje problemy w trakcie procesu projektowania -generuje nowe i innowacyjne pomysły, tworzy oryginalne projekty graficzne -dba o szczegóły, które mogą mieć istotne znaczenie dla ostatecznego efektu projektu -przyjmuje konstruktywną krytykę i jest otwarty na feedback od klientów i współpracowników oraz wykorzystywanie go do doskonalenia swoich umiejętności i projektów -działa zgodnie z etyką zawodową, zachowuje wysoki poziom profesjonalizmu w relacjach z klientami i współpracownikami -wykazuje się elastycznością i gotowością do adaptacji do zmieniających się warunków projektowych, trendów w branży oraz technologii	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji

Program

1. **Wprowadzenie do grafiki komputerowej:**
   - Omówienie podstawowych pojęć związanych z grafiką komputerową
   - Przegląd różnych rodzajów grafiki cyfrowej: wektorowej i rastrowej

2. **Obsługa oprogramowania CorelDRAW**
   - Zapoznanie się z interfejsem programu CorelDRAW
   - Nauka podstawowych funkcji i narzędzi

3. **Tworzenie projektów w CorelDRAW**
   - Projektowanie grafiki wektorowej za pomocą narzędzi CorelDRAW
   - Rysowanie kształtów, linii, obiektów, tworzenie ilustracji itp.

4. **Edycja zdjęć w Canva**
   - Techniki edycji i retuszu fotografii cyfrowych w Canva
   - Wykorzystanie narzędzi do korekcji kolorów, jasności, kontrastu, i innych parametrów zdjęć

5. **Typografia w Canva:**
   - Projektowanie tekstów i typografii w projektach graficznych w Canva
   - Dobieranie odpowiednich fontów, formatowanie tekstu, tworzenie efektów tekstowych

6. **Kombinowanie programów**
   - Wykorzystanie projektów stworzonych w CorelDRAW i w Canva i odwrotnie
   - Importowanie i eksportowanie projektów pomiędzy różnymi programami

7. **Praca z warstwami i efektami specjalnymi**
   - Organizowanie projektu za pomocą warstw w CorelDRAW i Canva
   - Wykorzystanie efektów specjalnych, takich jak gradienty, cienie, przezroczystość, itp.

8. **Przygotowanie projektów do druku i Internetu:**
   - Formatowanie projektów dla różnych mediów, w tym druku, webu, mediów społecznościowych itp.
   - Wybór odpowiednich formatów i rozdzielczości dla różnych zastosowań

9. **Projektowanie grafiki dla konkretnych zastosowań:**
   - Tworzenie materiałów reklamowych, takich jak plakaty, ulotki, banery reklamowe
   - Projektowanie grafiki dla stron internetowych, mediów społecznościowych, aplikacji mobilnych itp.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	3 900,00 PLN

Koszt usługi netto	3 900,00 PLN
Koszt godziny brutto	111,43 PLN
Koszt godziny netto	111,43 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymają materiały piśmiennicze (teczka, zeszyt, długopis) oraz kopie materiałów omawianych na kursie / skrypt, pliki dokumentów przygotowanych w dowolnym formacie

Adres

ul. Młynarska 1a/3
87-800 Włocławek
woj. kujawsko-pomorskie

Szkolenie realizowane będzie we Włocławku na osiedlu Śródmieście przy ul. Młynarskiej 1a/3 (centrum miasta, w pobliżu przystanki autobusowe). Obiekt składa się z 3 kondygnacji, w całości dostosowany jest do potrzeb osób z niepełnosprawnościami (m.in.: podjazdy, winda, toalety, system informacyjno-udźwiękawiający STEP HEAR dla osób niewidomych i słabowidzących). Na posesji znajduje się nieodpłatny / zamykany parking dla klientów. W skład bazy dydaktyczno – lokalowej wchodzą sale szkoleniowo – doradcze z wyposażeniem (komputery / laptopy, rzutniki multimedialne, tablice sucho-ścieralne / flip-chart / interaktywne), aula konferencyjna, recepcja, szatnia i foyer z wygodnymi kanapami, serwisem kawowym, gdzie uczestnicy szkoleń mogą odpocząć podczas przerw. W całym obiekcie jest bezprzewodowy Internet.

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe
- Udogodnienia dla osób ze szczególnymi potrzebami

Kontakt

Katarzyna Etynkowska

E-mail cezenit@op.pl

Telefon (+48) 544 262 666