



Szkolenie PI-C-01 C Essentials - Part 1 (Basics)

Numer usługi 2024/04/18/142469/2127621

4 797,00 PLN brutto
3 900,00 PLN netto
137,06 PLN brutto/h
111,43 PLN netto/h

SOFTRONIC

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIĄ



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 35 h

📅 27.05.2024 do 31.05.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Grupa docelowa szkolenia PI-C-01 C Essentials - Part 1 (Basics) obejmuje osoby, które chcą zdobyć podstawowe umiejętności programowania komputerowego, szczególnie w języku C. Szkolenie skierowane jest do początkujących programistów oraz osób zainteresowanych zrozumieniem podstawowych koncepcji programowania, składni języka C i tworzenia prostych programów niezależnie od używanej platformy sprzętowej lub programowej.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	7
Data zakończenia rekrutacji	13-05-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	35
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest zapoznanie studenta z podstawowymi pojęciami z zakresu programowania komputerów i narzędzi programistycznych, przedstawienie składni , semantyki i typów danych oferowanych przez język oraz umożliwienie studentowi pisania własnych programów z wykorzystaniem standardowej infrastruktury językowej, niezależnie od platformy sprzętowej lub programowej.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
- Posiada solidną wiedzę na temat podstaw struktury i funkcji języka programowania Python. - Tworzy i wykonuje podstawowe programy w języku Python, korzystając z fundamentalnych konstrukcji językowych. - Projektuje proste aplikacje w języku Python, uwzględniając zasady modularności i czytelności kodu.	Pre-test Post-test	Test teoretyczny
		Test teoretyczny
- Rozumie fundamentalne koncepcje związane z programowaniem obiekowym, takie jak klasy, dziedziczenie i polimorfizm. - Jest gotów do dalszego zaawansowanego szkolenia z zakresu Pythona i bardziej zaawansowanych zagadnień programowania.	Pre-test Post-test	Test teoretyczny
		Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, Uczestnik szkolenia, poza certyfikatem, otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia z zawartym opisem efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Szkolenie **PI-C-01 C Essentials - Part 1 (Basics)** jest idealne dla osób rozpoczynających swoją przygodę z programowaniem, zapewniając solidne fundamenty w języku programowania C. Uczestnicy zdobędą niezbędną wiedzę na temat składni, semantyki oraz typów danych w języku C, umożliwiającą im pisanie własnych programów niezależnie od używanej platformy sprzętowej czy programowej. Szkolenie obejmuje także obszerny zakres tematyczny, m.in. instalację środowiska programistycznego, kompilację, operacje na zmiennych, pętle, tablice, wskaźniki oraz manipulację łańcuchami znaków. Przeznaczone jest dla osób bez wcześniejszego doświadczenia programistycznego.

Uczestnicy nauczą się praktycznych umiejętności, takich jak korzystanie z IDE, kompilacja kodu, a także zaawansowane zagadnienia, w tym zarządzanie pamięcią i tworzenie funkcji zdefiniowanych przez użytkownika. Szkolenie skierowane jest na rozwijanie nie tylko umiejętności pisania poprawnego kodu w języku C, ale również zrozumienia fundamentalnych koncepcji programowania komputerowego. Po ukończeniu kursu uczestnicy będą gotowi do dalszego rozwijania swoich umiejętności programistycznych, zarówno w języku C, jak i w innych językach programowania.

Szkolenie składa się z wykładu wzbogaconego o prezentację. W trakcie szkolenia każdy Uczestnik wykonuje indywidualne ćwiczenia - laboratoria, dzięki czemu zyskuje praktyczne umiejętności. W trakcie szkolenia omawiane jest również studium przypadków, w którym Uczestnicy wspólnie wymieniają się doświadczeniami. Nad case-study czuwa autoryzowany Trener, który przekazuje informację na temat przydatnych narzędzi oraz najlepszych praktyk do rozwiązania omawianego zagadnienia.

Aby Uczestnik osiągnął zamierzony cel szkolenia niezbędne jest wykonanie przez niego zadanych laboratoriów. Pomocne będzie również ugruntowanie wiedzy i wykonywanie ćwiczeń po zakończonej usłudze. Każdy Uczestnik dysponuje dostępem do laboratoriów przez okres 180 dni.

Szkolenie trwa 40 godzin dydaktycznych i jest realizowane w ciągu 5 dni.

W trakcie każdego dnia szkolenia przewidziane są dwie krótkie przerwy "kawowe" oraz przerwa lunchowa.

Program szkolenia

Instalowanie i korzystanie z środowiska programistycznego

Wprowadzenie do środowiska IDE

Kompilacja

Języki maszynowe, naturalne, sztuczne

Zmienne

Komentarze

Przenośność

Podstawowe typy danych, operacje i kontrola przepływu (instrukcje warunkowe)

Podstawowe typy danych podstawowe i pochodne

Operatory arytmetyczne, logiczne i bitowe

Priorytet i wiązanie operatorów

Pre- i postinkrementacja, dekrementacja

Podstawowe funkcje biblioteki

Obliczenia

Wykonywanie warunkowe i instrukcje if, else if, else

Kontrola przepływu (pętle), typy int i float, rzutowanie typów i logika komputerowa

Wykonywanie warunkowe, zagnieżdżone warunki i pętle

Konwersje typów, rzutowanie i operatory

Pętle while, do...while i for

Kontrola wykonywania pętli: instrukcje break i continue

Sortowanie

Switch, tablice, wskaźniki i podstawy obsługi łańcuchów znaków

Instrukcje switch, case, default

Tablice (wektory)

Inicjalizatory

Wskaźniki, wskaźnik NULL, arytmetyka wskaźników

Adresy, referencje, dereferencje, operator sizeof

Wskaźniki kontra tablice

Łańcuchy znaków i manipulacja nimi

Zaawansowane operacje na tablicach i wskaźnikach, zarządzanie pamięcią i podstawy funkcji

Indeksowanie tablic, tablice wielowymiarowe

Tablice wskaźników

Typ void

Alokacja i dealokacja pamięci: funkcje malloc() i free()

Funkcje, parametry, definicje, deklaracje, wywołania

Tworzenie funkcji zdefiniowanych przez użytkownika

Korzystanie z wybranych funkcji biblioteki C

SOFTRONIC Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany terminu szkolenia lub jego odwołania w przypadku niezebrania się minimalnej liczby Uczestników tj. 3 osób.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 797,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	137,06 PLN
Koszt osobogodziny netto	111,43 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdemu Uczestnikowi zostaną przekazane autoryzowane materiały szkoleniowe, które są dostępne na koncie Uczestnika na dedykowanym portalu. Uczestnik uzyskuje również 180-dniowy dostęp do laboratoriów Microsoft, z których korzysta w dowolny sposób i w dowolnym momencie, za pośrednictwem przeglądarki internetowej.

Poza dostępnymi przekazywanymi Uczestnikowi, w trakcie szkolenia, Trener przedstawia i omawia autoryzowaną prezentację.

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w formule distance learning - szkolenie **on-line w czasie rzeczywistym**, w którym możesz wziąć udział z każdego miejsca na świecie.

Szkolenie odbywa się za pośrednictwem platformy **Microsoft Teams**, która umożliwia transmisję dwukierunkową, dzięki czemu Uczestnik może zadawać pytania i aktywnie uczestniczyć w dyskusji. Uczestnik, który potwierdzi swój udział w szkoleniu, przed rozpoczęciem szkolenia, drogą mailową, otrzyma link do spotkania wraz z hasłami dostępu.

Wymagania sprzętowe:

- komputer z dostępem do internetu o minimalnej przepustowości 20Mb/s.
- wbudowane lub peryferyjne urządzenia do obsługi audio - słuchawki/głośniki oraz mikrofon.
- zainstalowana przeglądarka internetowa - Microsoft Edge/ Internet Explorer 10+ / **Google Chrome** 39+ (sugerowana) / Safari 7+
- aplikacja MS Teams może zostać zainstalowana na komputerze lub można z niej korzystać za pośrednictwem przeglądarki internetowej

Kontakt



Ewa Kasprzak

E-mail ewa.kasprzak@softtronic.pl

Telefon (+48) 618 658 840