

Kuźnia Ekspertów  
sp. z o.o.**CorelDRAW 2023 dla początkujących.  
Stwórz logotyp, wizytówkę, plakat**

Numer usługi 2024/03/29/149975/2109591

📍 Poznań / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 11.09.2024 do 19.11.2024

**1 840,00 PLN** brutto

1 840,00 PLN netto

115,00 PLN brutto/h

115,00 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Grupą docelową szkolenia są osoby, które chcą nauczyć się tworzyć grafiki wektorowe oraz projektować wizualizacje graficzne z wykorzystaniem programu Corel DRAW. Szkolenie jest odpowiednie dla osób, które chcą zdobyć podstawową wiedzę na temat obsługi programu, jak również dla bardziej zaawansowanych użytkowników, którzy chcą pogłębić swoje umiejętności w projektowaniu i edycji grafik wektorowych. Szkolenie jest skierowane do osób pracujących w branży kreatywnej, jak również do osób zajmujących się projektowaniem graficznym na potrzeby własnej działalności lub zainteresowane nauką projektowania grafiki wektorowej.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	3
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	10
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	10-09-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	stacjonarna
<b>Liczba godzin usługi</b>	16
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest zdobycie wiedzy i umiejętności w obszarze efektywnego korzystania z programu służącego do tworzenia grafik wektorowych Corel DRAW. Uczestnicy szkolenia poznają funkcje i narzędzia programu w celu tworzenia profesjonalnych projektów graficznych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się wiedzą dotyczącą programu służącego do tworzenia grafik wektorowych Corel DRAW.	zna i rozumie funkcjonalności programu CorelDRAW	Test teoretyczny
	rozumie zasady zapisywania i eksportowania plików w różnych formatach w zależności od zastosowań (wydruk, publikacja online itd.)	Test teoretyczny
	tworzy i edytuje wektoryzowane grafiki, takie jak logo, ikony, ilustracje itp.	Test teoretyczny
	pracuje z wykorzystaniem narzędzi selekcji, rysowania, kształtów i transformacji w celu tworzenia profesjonalnych grafik	Test teoretyczny
	tworzy i edytuje ścieżki, aby dostosować kształty i linie do potrzeb projektu	Test teoretyczny
	potrafi tworzyć warstwy i zarządzać nimi, aby zorganizować swoje projekty i ułatwić pracę z większymi plikami	Test teoretyczny
	stosuje style i gradienty, aby wzbogacić swoje projekty wizualnie	Test teoretyczny
	pracuje z tekstem i wprowadza zmiany w układzie tekstu, aby poprawić czytelność i estetykę projektów	Test teoretyczny
	potrafi komunikować się z zespołem pracującym nad projektem	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	Buduje relacje z zespołem i klientami	nawiązuje relacje z klientami i rozumie ich potrzeby
jasno komunikuje wizję i sposób tworzenia projektu		Obserwacja w warunkach rzeczywistych

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

# Program

## DZIEŃ I

### I blok - Wprowadzenie do grafiki

- Różnice pomiędzy grafiką rastrową a wektorową
- Przestrzeń barwna
- Kolory dodatkowe Pantone
- Formaty plików w grafice rastrowej i bitmapowej

### II blok - Ustawienia programu

- Ustawienia Dokumentu i color settings
- Wygodne skróty klawiszowe i triki
- Organizacja palet i obszaru roboczego

### III blok Zaznaczenia

- Wybieranie obiektów
- Przesuwanie
- Ukrywanie
- Transformacje
- Skalowanie, obijanie, pochylanie, obracanie
- Zmiany kształtów

### IV blok Zmiany kształtów

- Narożniki
- Dodawanie punktów
- Uśrednianie
- Łączenie punktów
- Wypełnieni i obrys
- Mieszanie
- Zmiana atrybutów
- Tworzenie wzorów wypełnienia

## DZIEŃ II

### I blok Warstwy

- Organizacja w warstwach
- Łączenie i spłaszczanie
- Pióro i ołówki
- Tworzenie krzywych
- Krzywa Bezierra

### II blok Ścieżki złożone:

- Tworzenie i edycja ścieżek złożonych
- Zmiany położenia obiektów w grupie
- Zasady wycinania ścieżek złożonych
- Automatyczne trasowanie
- Maski i blendy zniekształcenia:
- Przycinanie obiektów
- Maskowanie tekstu
- Zniekształcenia

### III blok Symbole:

- Biblioteki symboli
- Tworzenie i edycja symboli
- Filtry i efekty:
- Nakładanie efektów na obiekty i warstwy
- Obiekty dynamiczne
- Efekty rastrowe
- Wielopoziomowe nakładanie efektów

### IV blok Wzorce (templates)

- Broszura
- Wizytówka
- Certyfikat
- Plakat

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 840,00 PLN

<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	1 840,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	115,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	115,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### **Tomasz Kościański**

Trener grafiki komputerowej / operator DTP / webdesigner / webmaster .

Wykształcenie wyższe. Absolwent Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza w Poznaniu. Od 2002 zdobywał doświadczenie przy projektowaniu serwisów internetowych jako grafik oraz koder (XHTML, HTML, CSS, W3C) dla wielkopolskich firm z branży IT oraz poprzez hobbistyczną realizację własnych projektów graficznych. Jako szkoleniowiec przeprowadził ponad 6000 godzin szkoleń w wielu tematach związanych z branżą IT. Tworząc dziesiątki stron WWW, rozwinął swoje zdolności i poszerzył wiedzę z zakresu projektowania interfejsów oraz grafiki.

Od 15 lat pracuje na stanowisku operatora DTP. Przez ten czas opanował wiele technik druku (offset, flexo, uszlachetniania druku itp.).

W swojej pracy biegłe posługuje się programami graficznymi takimi jak: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, QuarkXPress, Acrobat, Dreamwaver, Corel Draw, Affinity Designer Affinity Designer, Affinity Photo, Affinity Publisher oraz tworzenia stron www - Wordpress, Joomla, Drupal, HTML i CSS. Posiada ukończony kurs kształcenia pedagogicznego przedmiotów ścisłych dla szkół podstawowych, gimnazjów i szkół średnich.

## Informacje dodatkowe

### **Informacje o materiałach dla uczestników usługi**

Uczestnicy otrzymują skrypt z materiałami do samodzielnego utrwalenia materiału, prezentację ze szkolenia, a także certyfikat szkolenia. Organizator szkolenia zapewnia też wsparcie techniczne lub merytoryczne w postaci 1- godzinnych konsultacji. Ze wsparcia można skorzystać w okresie do 6 miesięcy od daty zakończenia szkolenia.

### **Informacje dodatkowe**

Przed zapisaniem na szkolenie prosimy o wcześniejszy kontakt.

## Adres

ul. Cienista 4  
60-587 Poznań  
woj. wielkopolskie

Szkolenie może odbywać się w siedzibie przedsiębiorstwa lub w siedzibie realizatora usługi.

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi

## Kontakt



**Sandra Pawlicka**

**E-mail** [szkolenia@kuzniaekspertow.pl](mailto:szkolenia@kuzniaekspertow.pl)

**Telefon** (+48) 533 442 900