



Kuźnia Ekspertów
sp. z o.o.



CorelDRAW 2023 dla początkujących. Stwórz logotyp, wizytówkę, plakat

Numer usługi 2024/03/29/149975/2109591

📍 Poznań / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 10.06.2024 do 12.07.2024

1 840,00 PLN brutto

1 840,00 PLN netto

115,00 PLN brutto/h

115,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Grupą docelową szkolenia są osoby, które chcą nauczyć się tworzyć grafiki wektorowe oraz projektować wizualizacje graficzne z wykorzystaniem programu Corel DRAW. Szkolenie jest odpowiednie dla osób, które chcą zdobyć podstawową wiedzę na temat obsługi programu, jak również dla bardziej zaawansowanych użytkowników, którzy chcą pogłębić swoje umiejętności w projektowaniu i edycji grafik wektorowych. Szkolenie jest skierowane do osób pracujących w branży kreatywnej, jak również do osób zajmujących się projektowaniem graficznym na potrzeby własnej działalności lub zainteresowane nauką projektowania grafiki wektorowej.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	10
Data zakończenia rekrutacji	01-06-2024
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest zdobycie wiedzy i umiejętności w obszarze efektywnego korzystania z programu służącego do tworzenia grafik wektorowych Corel DRAW. Uczestnicy szkolenia poznają funkcje i narzędzia programu w celu tworzenia profesjonalnych projektów graficznych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się wiedzą dotyczącą programu służącego do tworzenia grafik wektorowych Corel DRAW.	zna i rozumie funkcjonalności programu CorelDRAW	Test teoretyczny
	rozumie zasady zapisywania i eksportowania plików w różnych formatach w zależności od zastosowań (wydruk, publikacja online itd.)	Test teoretyczny
	tworzy i edytuje wektoryzowane grafiki, takie jak logo, ikony, ilustracje itp.	Test teoretyczny
	pracuje z wykorzystaniem narzędzi selekcji, rysowania, kształtów i transformacji w celu tworzenia profesjonalnych grafik	Test teoretyczny
	tworzy i edytuje ścieżki, aby dostosować kształty i linie do potrzeb projektu	Test teoretyczny
	potrafi tworzyć warstwy i zarządzać nimi, aby zorganizować swoje projekty i ułatwić pracę z większymi plikami	Test teoretyczny
	stosuje style i gradienty, aby wzbogacić swoje projekty wizualnie	Test teoretyczny
	pracuje z tekstem i wprowadza zmiany w układzie tekstu, aby poprawić czytelność i estetykę projektów	Test teoretyczny
	potrafi komunikować się z zespołem pracującym nad projektem	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Buduje relacje z zespołem i klientami	nawiązuje relacje z klientami i rozumie ich potrzeby	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	jasno komunikuje wizję i sposób tworzenia projektu	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

DZIEŃ I

I blok - Wprowadzenie do grafiki

- Różnice pomiędzy grafiką rastrową a wektorową
- Przestrzeń barwna
- Kolory dodatkowe Pantone
- Formaty plików w grafice rastrowej i bitmapowej

II blok - Ustawienia programu

- Ustawienia Dokumentu i color settings
- Wygodne skróty klawiszowe i triki
- Organizacja palet i obszaru roboczego

III blok - Zaznaczenia

- Wybieranie obiektów
- Przesuwanie
- Ukrywanie
- Transformacje
- Skalowanie, obijanie, pochylanie, obracanie
- Zmiany kształtów

IV blok - Zmiany kształtów

- Narożniki
- Dodawanie punktów
- Uśrednianie
- Łączenie punktów
- Wypełnienie i obrys
- Mieszanie
- Zmiana atrybutów
- Tworzenie wzorów wypełnienia

DZIEŃ II

I blok Warstwy

- Organizacja w warstwach
- Łączenie i spłaszczanie
- Pióro i ołówki
- Tworzenie krzywych
- Krzywa Beziera

II blok Ścieżki złożone:

- Tworzenie i edycja ścieżek złożonych
- Zmiany położenia obiektów w grupie
- Zasady wycinania ścieżek złożonych
- Automatyczny trasowanie
- Maski i blendy zniekształcenia:
- Przycinanie obiektów
- Maskowanie tekstu
- Zniekształcania

III blok Symbole:

- Biblioteki symboli
- Tworzenie i edycja symboli
- Filtry i efekty:
- Nakładanie efektów na obiekty i warstwy
- Obiekty dynamiczne
- Efekty rastrowe
- Wielopoziomowe nakładanie efektów

IV blok Wzorce (templates)

- Broszura
- Wizytówka
- Certyfikat
- Plakat

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 840,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 840,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	115,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	115,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Tomasz Kościański

Trener grafiki komputerowej / operator DTP / webdesigner / webmaster .

Wykształcenie wyższe. Absolwent Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza w Poznaniu. Od 2002 zdobywał doświadczenie przy projektowaniu serwisów internetowych jako grafik oraz koder (XHTML, HTML, CSS, W3C) dla wielkopolskich firm z branży IT oraz poprzez hobbistyczną realizację własnych projektów graficznych. Jako szkoleniowiec przeprowadził ponad 6000 godzin szkoleń w wielu tematach związanych z branżą IT. Tworząc dziesiątki stron WWW, rozwinął swoje zdolności i poszerzył wiedzę z zakresu projektowania interfejsów oraz grafiki.

Od 15 lat pracuje na stanowisku operatora DTP. Przez ten czas opanował wiele technik druku (offset, flexo, uszlachetniania druku itp.).

W swojej pracy biegle posługuje się programami graficznymi takimi jak: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, QuarkXPress, Acrobat, Dreamwaver, Corel Draw, Affinity Designer Affinity Designer, Affinity Photo, Affinity Publisher oraz tworzenia stron www - Wordpress, Joomla, Drupal, HTML i CSS. Posiada ukończony kurs kształcenia pedagogicznego przedmiotów ścisłych dla szkół podstawowych, gimnazjów i szkół średnich.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują skrypt z materiałami do samodzielnego utrwalenia materiału, prezentację ze szkolenia, a także certyfikat szkolenia. Organizator szkolenia zapewnia też wsparcie techniczne lub merytoryczne w postaci 1- godzinnych konsultacji. Ze wsparcia można skorzystać w okresie do 6 miesięcy od daty zakończenia szkolenia.

Informacje dodatkowe

Przed zapisaniem na szkolenie prosimy o wcześniejszy kontakt.

Adres

ul. Cienista 4
60-587 Poznań
woj. wielkopolskie

Szkolenie może odbywać się w siedzibie przedsiębiorstwa lub w siedzibie realizatora usługi.

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi

Kontakt



Sandra Pawlicka

E-mail szkolenia@kuzniaekspertow.pl

Telefon (+48) 533 442 900