



MS 55340 Tworzenie podstawowych aplikacji internetowych ASP.NET

Numer usługi 2024/03/26/17164/2106392

4 784,70 PLN brutto

3 890,00 PLN netto

119,62 PLN brutto/h

97,25 PLN netto/h

Dagma sp. z o.o.



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 40 h

📅 09.09.2024 do 13.09.2024

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

Sposób dofinansowania

wsparcie dla pracodawców i ich pracowników

Grupa docelowa usługi

Szkolenie przeznaczone jest dla osób pracujących w sektorze IT, spełniających poniższe wymagania:

- znajomość języka angielskiego na poziomie B2 (materiały w języku angielskim, szkolenie w języku polskim)
- Doświadczenie z Microsoft Visual Studio i .NET
- Rozumienie programowania w języku C# i pojęć takich jak wyrażenia lambda, programowanie asynchroniczne i LINQ
- Doświadczenie w tworzeniu stron internetowych przy użyciu HTML, CSS i JavaScript
- Zrozumienie popularnych formatów danych, takich jak JSON i XML

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

02-09-2024

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

40

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest dostarczenie kompetencji z zakresu MS 55340 Tworzenie podstawowych aplikacji internetowych ASP.NET, dzięki którym uczestnik będzie samodzielnie projektować i budować spójny wygląd oraz działanie w całej aplikacji internetowej, wykorzystać kod JavaScript, aby zaimplementować logikę po stronie klienta, aby zwiększyć szybkość reakcji.

Uczestnik po ukończonym szkoleniu nabędzie kompetencje społeczne takie jak samokształcenie, rozwiązywanie problemów, kreatywność w działaniu.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
uczestnik będzie potrafił: Wybrać jedną z technologii Microsoft Web Technology i wykorzystać ją podczas tworzenia aplikacji, Zaprojektować aplikację internetową, która spełnia wymagania biznesowe i funkcjonalne, Zbudować witrynę sieci Web przy użyciu ASP.NET Core Razor Pages,	samodzielna praca i wykonywanie zadań w środowisku wirtualnym podczas szkolenia	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
uczestnik będzie potrafił: Utworzyć aplikacje internetowe, korzystające z routingu ASP.NET Core w celu zapewnienia logicznej hierarchii nawigacji, Utworzyć widoki do wyświetlania i edytowania danych w aplikacji MVC, Skonstruować modele MVC, które implementują logikę biznesową w ramach metod, właściwości i zdarzeń,	samodzielna praca i wykonywanie zadań w środowisku wirtualnym podczas szkolenia	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Uczestnik nabędzie kompetencje społeczne, takie jak samokształcenie, rozwiązywanie problemów, kreatywność w działaniu.	samodzielna praca i wykonywanie zadań w środowisku wirtualnym podczas szkolenia	Obserwacja w warunkach rzeczywistych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

Program

Moduł 1: Eksplorowanie ASP.NET Core - zajęcia teoretyczne (wykład)

- Wprowadzenie technologii internetowych firmy Microsoft
- Pierwsze kroki z Razor Pages w ASP.NET Core

Moduł 2: Wprowadzenie do ASP.NET Core MVC - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- **Laboratorium:** Eksplorowanie ASP.NET Core

Moduł 3: Projektowanie aplikacji internetowych ASP.NET Core MVC - zajęcia teoretyczne (wykład)

- Metodologie rozwoju
- Planowanie w fazie projektowania projektu
- Wybór pomiędzy Razor Pages, a MVC
- Projektowanie modeli, kontrolerów i widoków

Moduł 4: Korzystanie ze stron Razor i oprogramowania pośredniczącego - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Korzystanie ze stron Razor
- Konfigurowanie oprogramowania pośredniego
- Konfigurowanie usług
- **Laboratorium:** Analizowanie tekstu

Moduł 5: Rozwój kontrolerów - zajęcia teoretyczne (wykład)

- Pisanie kontrolerów i akcji
- Konfigurowanie tras
- Pisanie filtrów akcji

Moduł 6: Tworzenie widoków - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Tworzenie widoków za pomocą składni Razor
- Używanie pomocników HTML i pomocników tagów
- Ponowne użycie kodu w widokach

Moduł 7: Opracowywanie modeli - zajęcia teoretyczne (wykład)

- Tworzenie modeli MVC
- Praca z formularzami
- Sprawdzanie poprawności danych wprowadzonych przez użytkownika

Moduł 8: Używanie Entity Framework Core w ASP.NET Core - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Wprowadzenie do Entity Framework Core
- Praca z Entity Framework Core
- Korzystanie z podstawowych dostawców baz danych Entity Framework

Moduł 9: Używanie układów, CSS i JavaScript w ASP.NET Core - zajęcia teoretyczne (wykład)

- Korzystanie z układów
- Korzystanie z CSS
- Korzystanie z JavaScriptu

Moduł 10: Rozwój po stronie klienta - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Responsywne projektowanie stron internetowych
- Korzystanie z narzędzi programistycznych typu front-end
- ASP.NET Core Blazor

Moduł 11: Testowanie i rozwiązywanie problemów - zajęcia teoretyczne (wykład)

- Testowanie podstawowych aplikacji ASP.NET
- Implementacja strategii obsługi wyjątków
- Rejestrowanie podstawowych aplikacji ASP.NET

Moduł 12: Zarządzanie bezpieczeństwem - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Uwierzytelnianie w ASP.NET Core
- Autoryzacja w ASP.NET Core
- Obrona przed typowymi atakami

Moduł 13: Wydajność i komunikacja - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Implementacja strategii buforowania
- Status zarządzający
- Wspieranie komunikacji dwukierunkowej

Moduł 14: Implementacja interfejsów API sieci Web - zajęcia teoretyczne (wykład)

- Wprowadzenie interfejsów API sieci Web

Moduł 15: Opracowanie internetowego interfejsu API - zajęcia praktyczne (ćwiczenia)

- Wywoływanie internetowego interfejsu API

Godzinowy harmonogram usługi ma charakter orientacyjny - trener, w zależności od potrzeb uczestników, może zmienić długość poszczególnych modułów (przy zachowaniu łącznego wymiaru 40godz. lekcyjnych). Podczas szkolenia, w zależności od potrzeb uczestników, będą robione krótkie przerwy. Trener ustali z uczestnikami konkretne godziny przerw.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 784,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 890,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto	119,62 PLN
Koszt osobogodziny netto	97,25 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- materiały dydaktyczne w formie elektronicznej (e-podręcznik na platformie Skillpipe, do którego dostęp zostanie udostępniony na adres e-mail uczestnika)
- dostęp do środowiska wirtualnego (GoDeploy), wysyłany na adres e-mail uczestnika

Warunki uczestnictwa

Prosimy o zapisanie się na szkolenie przez naszą stronę internetową www.acsdagma.com.pl w celu rezerwacji miejsca.

Informacje dodatkowe

- Jedna godzina lekcyjna to 45 minut
- W cenę szkolenia nie wchodzi koszt związany z dojazdem, wyżywieniem oraz noclegiem.
- Szkolenie nie zawiera egzaminu.
- Uczestnik otrzyma zaświadczenie ACS o ukończeniu szkolenia
- Uczestnik ma możliwość złożenia reklamacji po zrealizowanej usłudze, sporządzając ją w formie pisemnej (na wniosku reklamacyjnym) i odsyłając na adres szkolenia@dagma.pl. Reklamacja zostaje rozpatrzona do 30 dni od dnia otrzymania dokumentu przez Autoryzowane Centrum Szkoleniowe DAGMA.

Warunki techniczne

WARUNKITECHNICZNE:

a) platforma/rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa:

- **ZOOM**
- w przypadku kilku uczestników przebywających w jednym pomieszczeniu, istnieją dwie możliwości udziału w szkoleniu:

1) każda osoba bierze udział w szkoleniu osobno (korzystając z oddzielnych komputerów), wówczas należy wyciszyć dźwięki z otoczenia by uniknąć sprzężeń;

2) otrzymujecie jedno zaproszenie, wówczas kilka osób uczestniczy w szkoleniu za pośrednictwem jednego komputera

- Można łatwo udostępniać sobie ekran, oglądać pliki, bazę handlową, XLS itd.

b) minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji:

- Uczestnik potrzebuje komputer z aktualnym systemem operacyjnym Microsoft Windows lub macOS; aktualna wersja przeglądarki internetowej, zgodnej z HTML5 (Google Chrome, Mozilla Firefox, Edge); mikrofon. Opcjonalnie: minimalna rozdzielczość ekranu 1920 x

1080, kamera, drugi monitor lub inne urządzenie, na którym będziesz mógł przeglądać materiały

c) minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik:

- łącze internetowe o przepustowości minimum 10Mbit,

d) niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów:

- uczestnik na tydzień przed szkoleniem otrzyma maila organizacyjnego, ze szczegółową instrukcją pobrania darmowej platformy ZOOM.

e) okres ważności linku:

- link będzie aktywny od pierwszego dnia rozpoczęcia się szkolenia do ostatniego dnia trwania usługi (czyt. od 24 kwietnia do 48 kwietnia)

Szczegóły, związane z prowadzonymi przez nas szkoleniami online, znajdziesz na naszej stronie:

<https://www.acsdagma.com/pl/szkolenia-online>

Kontakt



Agnieszka Palenga

E-mail palenga.a@dagma.pl

Telefon (+48) 322 591 139