



## AutoDesk Inventor

Numer usługi 2024/03/14/4954/2096992

1 650,00 PLN brutto

1 650,00 PLN netto

55,00 PLN brutto/h

55,00 PLN netto/h

T-Matic Grupa  
Computer Plus Sp. z  
o. o.

📍 Białystok / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 30 h

📅 12.10.2024 do 27.10.2024

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Szkolenie skierowane jest do osób rozpoczynających pracę w <b>Autodesk Inventor</b>, chcących tworzyć zaawansowane wirtualne modele przestrzenne, a następnie poddawać je złożonym analizom. Wiedza zdobyta na tym kursie pozwala zaprojektować pojedyncze bryłowe elementy, składać je w zaawansowane zespoły oraz wykonać dokumentację techniczną projektu.</p> <p>Szkolenie prowadzone jest przez Autoryzowanego Instruktora AutoDesk i składa się z bloków wykładowo - ćwiczeniowych.</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	6
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	10
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	11-10-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	stacjonarna
<b>Liczba godzin usługi</b>	30
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do tworzenia dokumentacji i wizualizacji przy wykorzystaniu programu AutoDesk Inventor.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik zdobędzie wiedzę i umiejętności z zakresu obsługi programu AutoDesk Inventor	Zna środowisko programu AutoDesk Inventor, zna zasady pracy w programie, zna interface użytkownika	Test teoretyczny
	Tworzy szkic oraz wiązkę szkicu, wymiaruje szkic, tworzy szkice parametryczne, edytuje i modyfikuje szkice 2D	Test teoretyczny
	Tworzy modelowanie bryłowe, stosuje relacje pomiędzy operacjami, stosuje parametry definiowane oraz płaszczyzny	Test teoretyczny
	Tworzy szablony, definiuje rzuty, przekroje, tworzy wymiarowanie, edytuje i tworzy style	Test teoretyczny
	Generuje prezentacje, edytuje prezentacje, stosuje animację montażu.	Test teoretyczny

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak

# Program

- Wiadomości wstępne
  1. Środowisko programu Autodesk Inventor
  2. Zasady pracy w programie
  3. Interfejs użytkownika
- Praca ze szkicem
  1. Tworzenie szkicu
  2. Wiązania szkicu
  3. Wymiarowanie szkicu
  4. Tworzenie szkiców parametrycznych
  5. Edycja i modyfikacja szkicu 2d
- Modelowanie
  1. Modelowanie bryłowe (wyciągnięcie, szyć, otwór, obrót)
  2. Relacje pomiędzy operacjami
  3. Parametry definiowanie, oraz sposoby edycji oraz kontrolowania
  4. Definiowania płaszczyzn
- Dokumentacja
  1. Tworzenie szablonów
  2. Definiowanie rzutów, przekrojów, wyrwań, szczegółu
  3. Wymiarowanie
  4. Oznaczanie otworów
  5. Edytowanie i tworzenie stylów
- Prezentacja zespołów
  1. Generowanie prezentacji
  2. Edycja i korekta prezentacji
  3. Animacja montażu

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 650,00 PLN

---

<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	1 650,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	55,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	55,00 PLN

---

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- skrypt szkoleniowy
- notes
- długopis

### Warunki uczestnictwa

Wymagana jest znajomość obsługi komputera i technik projektowych.

Warunkiem uczestnictwa jest zebranie minimalnej 6 osobowej grupy. W przypadku, gdy liczba osób jest niewystarczająca wyznaczamy nowy termin oraz niezwłocznie informujemy o nim zapisanych uczestników.

**Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia.**

### Informacje dodatkowe

Zapewniamy:

- materiały szkoleniowe
- wysoko wykwalifikowaną certyfikowaną kadrę trenerską
- zajęcia w godzinach popołudniowych/ w ciągu dnia
- spotkania 2 razy w tyg.
- pracę na autoryzowanym oprogramowaniu AutoDesk
- możliwość przystąpienia do autoryzowanego egzaminu AutoDesk z zakresu oprogramowania Inventor

Lekcja trwa 45 minut dydaktycznych, a przerwy są elastyczne dostosowane do uczestników.

Podręczniki / skrypty szkoleniowe.

notes, długopis

# Adres

ul. Malmeda Icchoka 1/-

15-440 Białystok

woj. podlaskie

- Ośrodek położony w samym centrum miasta
- dogodny dojazd z dworców PKP, PKS
- bliskie sąsiedztwo hoteli i restauracji
- budynek nie posiada barier architektonicznych, wyposażony jest w windę umożliwiającą osobom niepełnosprawnym na korzystanie z budynku

## Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe
- Udogodnienia dla osób ze szczególnymi potrzebami

# Kontakt



## Dział Szkoleń

**E-mail** [szkolenia@computerplus.com.pl](mailto:szkolenia@computerplus.com.pl)

**Telefon** (+48) 730 131 202