



Valkir Academy Sp.
z o.o.



Professional Scrum Master Advanced™ - Wznoszenie efektywności organizacyjnej na kolejny poziom - szkolenie

Numer usługi 2024/03/12/11862/2094730

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 14 h

📅 25.11.2024 do 26.11.2024

4 674,00 PLN brutto

3 800,00 PLN netto

333,86 PLN brutto/h

271,43 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie zasobami ludzkimi
Sposób dofinansowania	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie przeznaczone jest dla:</p> <ul style="list-style-type: none">doświadczonych Scrum Masterów,agentów zmiany, trenerów wewnętrznych,agile coachów, konsultantów Agile,specjalistów, członków zespołów operacyjnych,liderów/menedżerów działów i zespołów. <p>Chcących rozwijać organizację w duchu Agile i Lean.</p>
Minimalna liczba uczestników	8
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	15-11-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	14
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie buduje niezbędne kompetencje do bycia skutecznym Scrum Masterem. Uczestnicy w formie warsztatowej zgłębiają wiedzę jak w praktyce używać zasad i wartości Scrum, aby zmieniać otoczenie na sprzyjające rozwojowi zespołów pracujących w Scrum.

Pozwala lepiej zrozumieć jak lepiej służyć Developerom, Product Ownerowi i organizacji oraz jak lepiej komunikować się jako Scrum Master.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje rolę Scrum Mastera.	Wskazuje 6 postaw Scrum Mastera.	Test teoretyczny
	Wskazuje dysfunkcje zespołowe.	Test teoretyczny
	Wskazuje techniki i koncepcje służące zwiększeniu jakości dostarczanego produktu.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Scrum Master jako postawa

- Powrót do korzeni: Kim jest i czego możemy oczekiwać od Scrum Mastera.
- Omówienie popularnych mitów oraz wyobrażeń dotyczących Scrum Mastera.
- Postawy, czy anty-postawy? Zachowania Scrum Mastera w zależności od kontekstu.
- Koncepcja przywództwa sytuacyjnego (ang. Servant Leadership) bez dysfunkcji.

2. Scrum Master a Scrum Team

- Przykłady i analiza aktywności pozwalających wspierać efektywność całego Scrum Teamu.
- Diagnozowanie, metody usuwania i minimalizowania dysfunkcji, tzw. "Zombi Scrum".
- Techniki wzmacniania użycia Definicji Ukończenia, Empiryzmu oraz Wartości.
- Czym jest sukces zespołu? Jak pomóc go określać, mierzyć i wspierać osiągać.

3. Scrum Master a Developerzy

- Praca z konfliktem w zespole, techniki i aktywności wspierania trudnych interakcji.
- Usprawnianie Definicji Ukończenia (ang. Definition of Done) od strony technicznego procesu wytwórczego produktu.
- Techniki stymulowania efektywności poprzez m.in. mentoring i coaching zespołowy.

4. Scrum Master a Product Owner

- Powrót do korzeni: Kim jest i czego możemy oczekiwać od Product Ownera.
- Etapy budowania kompetencji PO, sprawdź gdzie jest i jak możesz go wspierać w rozwoju.
- Usprawnianie Definicji Ukończenia (ang. Definition of Done) od strony wartości produktu.
- Praktyki oraz mierniki wspierające pracę Product Ownera.

5. Scrum Master a organizacja

- Zrozumienie potrzeb, pragnień i bolączek menedżerów na różnych szczeblach organizacji.
- Narzędzia i metody mierzenia efektywności organizacyjnej.
- Omówienie metod ciągłego doskonalenia kompetencji i organizacji uczących się.
- Scrum Master jako agent zmiany dla środowiska, kultury organizacyjnej, procesów.

6. Podsumowanie szkolenia

Warunki niezbędne do spełnienia przez ośrodek szkoleniowy, aby realizacja Usługi pozwoliła na osiągnięcie głównego celu Usługi:

- Usługa realizowana jest wg. godzin zegarowych.
- Szkolenie będzie zawierało części warsztatowe pracy w grupach, rozmiar grup określa każdorazowo trener na podstawie finalnej liczby uczestników.
- Miejsce realizacji szkolenia posiada: rzutnik z wyjściem HDMI, dostęp do WiFi dla prowadzącego jak i uczestników, flipchart z zapasem papieru i flamastrami.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 674,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	333,86 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Paweł Kałkus

Doświadczony trener, Scrum Master, konsultant, coach i facylitator.

- Facilitation ★★★★★☆
- Team coaching ★★★★★
- Individual coaching ★★★★★☆
- Culture change ★★★★★☆
- Scrum ★★★★★
- Kanban ★★★★★☆
- Nexus, LeSS ★★★★★☆
- Servant Leadership ★★★★★☆

Paweł to pragmatyczny i wytrwały Agile Coach, który potrafi cierpliwie i skutecznie usuwać przeszkody na drodze do zwinności. Przeszedł drogę od tradycyjnego zarządzania projektami do zwinnego wytwarzania produktów w Agile.

Zdobył szeroką wiedzę zbudowaną w branżach mediowej, e-commerce, logistycznej i bankowej, a także podczas studiów na 3 kierunkach podyplomowych. Ma doświadczenie w pracy z kolokowanymi i rozproszonymi zespołami, dzięki czemu rozwinął umiejętności budowania mocniejszych relacji i poprawy komunikacji.

Wybrane osiągnięcia:

- Współautor oficjalnego tłumaczenia przewodnika do Evidence Based Management.
- Prowadzi zajęcia z różnic między podejściem projektowym a produktowym na Uniwersytecie SWPS.

Wykształcenie:

- od 10.2016 do 06.2017 - Akademia Leona Koźmińskiego, Zarządzanie Wymaganiami i Analiza Biznesowa w Projekcie, podyplomowe
- od 10.2014 do 06.2015 Akademia Leona Koźmińskiego, Zarządzanie Projektem IT, podyplomowe
- od 09.2013 do 06.2014 Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych, Technologie Internetu, podyplomowe
- od 09.2007 do 06.2011, University of Derby, UK, BSc (Hons) Music Technology and Production, licencjackie

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymają:

- **Akredytowane materiały szkoleniowe** Scrum.org.
- **Voucher** o wartości 250\$ **na egzamin PSM II** oraz 40% zniżki na egzamin PSM III.
- 14 punktów rozwoju personalnego (Personal Development Units, PDU) dla członków PMI PMP.
- **Certyfikat** ukończenia szkolenia wystawiany przez Valkir Academy.

Warunki uczestnictwa

Szkolenie Professional Scrum Master II™ przeznaczone jest dla **doświadczonych Scrum Masterów**, którzy posiadają **dogłębną wiedzę o ramach Scrum**. Najwięcej wartości ze szkolenia wyniosą Scrum Masterzy, którzy posiadają minimum rok doświadczenia. Osoby najczęściej przychodzą z własnymi wyzwaniami, którymi chcieliby się podzielić i wspólnie na forum wypracować drogę do ulepszeń.

Informacje dodatkowe

W przypadku podejścia do egzaminu PSM II w terminie do 14 dni i niepowodzenia,

uczestnikowi przysługuje bezpłatne drugie podejście.

Egzamin w j. angielskim. Szczegóły: <https://www.scrum.org/assessments/professional-scrum-master-ii-certification>

Warunki techniczne

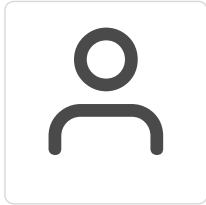
W przypadku realizacji w formule online:

- Na początku szkolenia uzgodnione zostaną założenia "kontraktu" szkoleniowego, czyli **zasad efektywnego uczestnictwa** oraz **wprowadziedo** obsługi i korzystania z wykorzystywanych **narzędzi**.
- Całość komunikacji **głosowej** oraz **wideo** odbywać się będzie poprzez aplikację [Zoom](#).
Celem przygotowania się do sesji zdalnej warto zapoznać się z omówieniem funkcji Zoom: <https://support.zoom.us/hc/en-us/articles/206618765-Zoom-Video-Tutorials>.
- Uczestnicy będą pracować **zarówno wspólnie, jak i w podgrupach** poprzez dodatkowe pokoje/kanały na platformie online.
- **Gry i ćwiczenia** realizowane będą poprzez **wcześniej przygotowane szablony** na platformach [Google Drawings](#), [Mural](#) i [Miro](#).
- W częściach wprowadzających i podstawach teoretycznych wykorzystywane będzie narzędzie [Google Slides](#) i [PowerPoint](#) poprzez **udostępnianie ekranu prowadzącego** szkolenie.

Minimalne wymagania techniczne:

- Komputer lub zestaw ze stacją dokującą, który umożliwi sprawną pracę **naekranie z przekątną min 15' cali** (rekomendujemy rozdzielczość Full HD 1920x1080 i wyższe).
- Zaktualizowana **najnowsza wersja przeglądarki** Google Chrome, FireFox lub Opera.
- Gotowość na czynny udział **z włączoną kamerą internetową**.
- **Zewnątrz słuchawki z mikrofonem**, bardzo zależy nam aby uniknąć pogłosu i sprzężenia.
- **Realne** (nie tylko deklaratywne) **10 Mb/s** (Megabitów / sekundę) **przepustowości** połączenia internetowego, najlepiej **zweryfikowane** przez usługę <https://www.speedtest.pl/>.
- Dla narzędzi do komunikacji Zoom nie jest potrzebne posiadanie konta, **wymagane jest jednak przetestowanie audio/wideo** poprzez link <https://zoom.us/test>.
- W przypadku platform do współpracy zdalnej:
 - **Google Drawings** - Posiadanie Konta Google w celu identyfikacji osoby korzystającej z narzędzi i platformy do współpracy zdalnej, **niezależnie czy będzie tokonto** w pakiecie biznesowym (**płatnym**) czy **darmowe** konto Google. Posiadanie poczty GMail (nawet darmowej) tożsame jest z posiadaniem konta Google.
 - **Mural** - Przed sesją zdalną uczestnicy otrzymają pocztą elektroniczną link do założenia darmowego konta gościa. Po założeniu konta, **wymagane jest wypełnienie profilu** jednoznacznie identyfikującego uczestnika z imienia i nazwiska. Więcej na temat darmowego konta gościa Mural: <https://www.mural.co/new-features/temporary-guests>.
 - **Miro** - Przed sesją zdalną uczestnicy otrzymają pocztą elektroniczną link do dołączenia jako gościnniego edytora. Platforma Miro generuje losowe identyfikatory, dlatego po zalogowaniu do platformy **wymagane będzie wpisanie w przygotowanej tabeli swojego identyfikatora** obok imienia i nazwiska, celem jednoznacznej identyfikacji uczestnika. Więcej na temat darmowego konta gościnnego edytora: <https://help.miro.com/hc/en-us/articles/360012524559-Collaboration-with-anonymous-Guest-Editors>.

Kontakt



Anna Palys

E-mail anna.palys@valkir.net

Telefon (+48) 518 488 233