



Wyższa Szkoła
Turystyki i Ekologii
w Suchej
Beskidzkiej



Programowanie w JAVA – kurs zaawansowany – forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2024/02/28/18793/2084464

📍 zdalna w czasie rzeczywistym
💰 Usługa szkoleniowa
🕒 50 h
📅 03.06.2024 do 28.06.2024

2 000,00 PLN brutto
2 000,00 PLN netto
40,00 PLN brutto/h
40,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie kierowane jest do osób z wykształceniem technicznym oraz tych, które mają już opanowane podstawy programowania w JAVA.
Minimalna liczba uczestników	8
Maksymalna liczba uczestników	15
Data zakończenia rekrutacji	02-06-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	50
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
Zakres uprawnień	Inne formy kształcenia, w tym kursy doszkalcające i szkolenia

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie zorientowane na zdobywanie praktycznych umiejętności i wiedzy z zakresu programowania w języku Java na poziomie zaawansowanym. Szkolenie przeznaczone dla osób, które znają podstawy języka JAVA i chcą wzbogacić swoją wiedzę na poziomie zaawansowanym.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Nabycie wiedzy i praktycznych umiejętności z zakresu programowania w języku Java na poziomie zaawansowanym.	Uczestnik posługuje się narzędziami umożliwiającymi programowanie w języku Java na poziomie zaawansowanym.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
		Prezentacja

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji

Program

• Przedstawienie/przypomnienie zasad programowania w Java (klasy/metody/atributy/instrukcje sterujące/wyjątki) • Interfejsy. Tworzenie interfejsów. Implementacja interfejsów w klasie. • Abstrakcyjność w Java - klasy abstrakcyjne i ich użytkowanie • Tworzenie i użytkowanie własnych komponentów w Java • Tworzenie w Java komponentów niezależnych z wykorzystaniem interfejsów i zgodnie z zasadą DIP (Dependency Inversion Principle) • Użytkowanie klas implementujących złożone liniowe i nieliniowe struktury danych. Użytkowanie obiektów enumerable i kolekcje w języku Java. • Wyjątki. Tworzenie i użytkowanie własnych klas wyjątków • Programowanie wielowątkowe w Java. Tworzenie klas wątków i użytkowanie ich instancji • Synchronizacja wątków w Java – instrukcje sterujące • Tworzenie zastosowań sieciowych w Java • Dokumentowanie oprogramowania w Java. JavaDoc. Usługa realizowana w godzinach dydaktycznych. <i>a) platforma /rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa</i> platforma: stacja robocza lub komputer osobisty, dowolny system operacyjny <i>b) minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji,</i> edycja współczesna, architektura 64-bitowa <i>c) minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik,</i> przepustowość umożliwiającą uczestnictwo w multimedialnym systemie telekonferencji <i>d) niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów,</i> Java Development Kit, ver. 1.8 lub nowsza, 64-bitowa Eclipse SDK Studio JUnit

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 000,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	40,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	40,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

dr Michał Turek

Wytwarzanie oprogramowania systemów informatycznych w różnych językach i ich dialektach, sieci komputerowe, systemy mikroprocesorowe, programowanie zastosowań sieciowych

- DOOSAN, „INRED – platforma szkoleniowa do serwisowania aparatury technicznej z użyciem systemów rozszerzonej rzeczywistości”;

- SPIN, „Hololens w zastosowaniach CAD/CAM. Tworzenie podsystemów rozszerzonej rzeczywistości”;

- SPIN, "Układy sensoryki dla głowic analizujących przemieszczania obiektów treningowych w grach piłkarskich”;

- XTRF, "xContinuo – Ciągłość procesów tłumaczeniowych i bezpieczeństwo danych w wysoce rozproszonym systemie zarządzania tłumaczeniami.”;

- SPIN, "Analiza możliwości modyfikowania standardowego systemu nawigacji GPS pod kątem precyzyjnego lokalizowania urządzeń mobilnych wewnątrz budynków.”;

- SPIN, "Analiza i raport z badań nad zoptymalizowanymi procedurami zliczania pozycji i ułożenia kąтового w elektronicznych modułach orientacji przestrzennej.”;

- SPIN, "Polaryzacyjny system projekcji stereoskopowej”;

- SPIN, "Kompaktowa wersja polaryzacyjnego systemu projekcji stereoskopowej.”;

- SPIN, "‘Internet of Things’ - lightweight and modular router design paths.”;

- AGH, "Zintegrowane Laboratorium Projektowo-Operacyjne Inteligentnych Infrastruktur Energetycznych - Green AGH Campus. AGH, Green Campus Network Architecture”;

- Q&S ComputerSoft, Urząd Komunikacji Elektronicznej, Oprogramowanie prowadzące analizy jakościowe łącz sieciowych dalekiego zasięgu (C++, Java

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały w wersji elektronicznej w formie prezentacji i konspektów.

Warunki uczestnictwa

Wymagana znajomość podstaw języka JAVA.

Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia.

Informacje dodatkowe

Dodatkowo w ramach kursu proponowane jest:

a) Wsparcie i mentoring

Osoby z podobnymi zainteresowaniami tworzą grupy, które wspierają się w nauce. Nasi mentorzy śledzą postępy zespołów.

b) Rekomendacje i dostęp do ofert pracy naszych partnerów

- Zyskaj dostęp do ofert pracy naszych partnerów.

- Buduj wizerunek specjalisty.

- Dołącz do społeczności specjalistów i daj się znaleźć potencjalnemu pracodawcy.

Warunki techniczne

Wymagania techniczne:

- komputer / laptop ze stałym dostępem do Internetu (szybkość pobierania/przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s; zalecana 4 Mb/s / 512 kb/s),
- przeglądarka internetowa – zalecane: Google Chrome, Mozilla Firefox,
- słuchawki lub dobrej jakości głośniki,
- mikrofon,

zalecane:

- kamera (w przypadku komputerów stacjonarnych)
- spokojne miejsce, odizolowane od zewnętrznych czynników rozpraszających.

Kontakt



Lucyna Jurzak

E-mail szkola@wste.edu.pl

Telefon (+48) 338 744 605