



## Tester Manualny (zgodnie z metodologią ISTQB) - Małopolski Pociąg do Kariery - LIPIEC 2024

Numer usługi 2024/02/23/118259/2080709

3 360,00 PLN brutto

3 360,00 PLN netto

60,00 PLN brutto/h

60,00 PLN netto/h

CODEBRAINERS

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIA



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 56 h

📅 09.07.2024 do 22.08.2024

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

### Sposób dofinansowania

wsparcie dla osób indywidualnych  
wsparcie dla pracodawców i ich pracowników

### Grupa docelowa usługi

Kurs Tester Manualny (zgodnie z ISTQB) skierowany jest do każdego, kto interesuje się testowaniem oprogramowania i chciałby rozwijać swoją karierę w tej dziedzinie.

Jeżeli:

- chciałbyś zdobyć nowe umiejętności, które podniosą Twoje kwalifikacje;
- interesujesz się nowymi technologiami i chciałbyś rozpocząć karierę testera;

To nasz kurs jest dla Ciebie idealnym wyborem!

Grupę docelową szkolenia stanowią zarówno osoby, które myślą o przyszłej pracy w roli testera oprogramowania (lub chcą, aby był to ich pierwszy krok w kierunku świata IT), jak również programiści czy kadra zarządzająca, którzy chcą się rozwijać w tej dziedzinie.

Aby wziąć udział w szkoleniu nie trzeba mieć wcześniejszego doświadczenia związanego z testowaniem oprogramowania.

Usługa również adresowana dla uczestników projektu **Operacja Edukacja i Postaw na Siebie**. Uczestnicy ww. programu powinni posiadać zawartą umowę z operatorem. Wymagany zapis z podaniem w Bazie Usług Szkoleniowych ID wsparcia przed rozpoczęciem usługi.

Minimalna liczba uczestników

8

Maksymalna liczba uczestników

16

Data zakończenia rekrutacji	08-07-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	56
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

## Cel

### Cel edukacyjny

Kurs Tester Manualny przygotowuje do samodzielnej pracy na stanowisku testera: analizy wymagań biznesowych, przygotowania i wykonywania scenariuszy testowych (w tym wstęp do automatyzacji), wykonywania oraz raportowania testów - zgodnie z metodologią ISTQB.

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Po szkoleniu uczestnik posiada wiedzę o cyklu życia oprogramowania i technikach wytwarzania, umie wykorzystać teorię i techniki testowania, projektować strategie i scenariusze testowe, tworzyć dokumentację i raportować błędy, korzystać z narzędzi testerskich oraz znać podstawy zarządzania projektami w IT.	Uczestnik podchodzi do egzaminu weryfikującego wiedzę z którego musi uzyskać min. 70%.	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera szczegółowy opis efektów uczenia się, co pozwala jasno zrozumieć osiągnięte kompetencje oraz postępy w nauce.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona zgodnie z zdefiniowanymi w efektach uczenia się kryteriami weryfikacji, co gwarantuje rzetelność i wiarygodność procesu oceny osiągniętych kompetencji.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji. Dzięki temu procesowi zapewniona jest obiektywność i uczciwość oceny osiągniętych kompetencji.

## Program

Szkolenie obejmuje ponad 100h nauki, w tym **45h zegarowych** (tj. w przeliczeniu 60h lekcyjnych (45 min)) zajęć na żywo w wirtualnej klasie - w formie inspirujących wykładów oraz ćwiczeń praktycznych - przez cały czas z trenerem oraz praca własna uczestnika w domu.

Podczas kursu uczestnicy poznają nie tylko teoretyczne zagadnienia związane z testowaniem (zgodnie z metodologią ISTQB), **ale także realne przykłady i zadania oraz wykonują swoje pierwsze, własne projekty.**

**Zajęcia odbywają się w całości zdalnie w czasie rzeczywistym.**

Grupy liczą maksymalnie 12-15 osób i są jednymi z najmniejszych grup na rynku.

**Zakres szkolenia obejmuje:**

### 1. Wprowadzenie do testowania

Wprowadzenie do testowania, rozwój projektu, dlaczego testowanie jest niezbędne, kompetencje i ścieżka kariery testera, umiejętności i specjalizacje.

### 2. Techniki wytwarzania oprogramowania

Cykl życia oprogramowania i techniki jego wytwarzania, model wodospadu (Waterfall), model V, wprowadzenie w Scrum i Agile.

### 3. Teoria testów oraz techniki testowania

Typy i poziomy testów, priorytety, weryfikacja i walidacja, testowanie statyczne, czarnoskrzynkowe, biało-skrzynkowe, organizacja i metodologia testowania, analiza ryzyka, funkcjonalność i dane testowe, usprawnianie procesu testowego. Statyczne techniki testowania, equivalence partitioning, analiza wartości brzegowych, statement coverage, testowanie par, wybór techniki testowania.

### 4. Projektowanie testów oraz dokumentacja

Planowanie badań testowych, analiza i projektowanie testów, techniki projektowania testów, analiza teoretycznych niuansów badań. Tworzenie dokumentacji testowej, raportowanie błędów (jira, redmine, testrail, testlink).

### 5. Narzędzia testerskie oraz ich wykorzystanie w praktyce

Generowanie danych testowych, testy webserwisów oraz testy wydajnościowe, podstawy HTTP, testowanie REST API, SOAP UI, Postman, testowanie backend, testowanie UI, BDD, JMeter, Test Management Tools, Bug Tracking Tools. Zarządzanie testami, proces zarządzania incydentami, zarządzanie zmianą oraz zarządzanie konfiguracją.

### 6. Wprowadzenie do automatyzacji

Wprowadzenie do automatyzacji testów funkcjonalnych.

### 7. Zarządzanie projektami IT (Agile/Scrum)

Czym jest zwinność - fakty i mity, zarządzanie projektem, a jego realizacja, zwinne metodyki zarządzania projektami, Agile i Scrum, a praca testera.

Uczestnicy otrzymują dodatkowe zadania do pracy w domu, z możliwością kontaktu z prowadzącym również poza zajęciami (na platformie Slack).

Usługa trwa 45h zegarowych (60 min) = w przeliczeniu 60h lekcyjne (45 min) i jest prowadzona **w całości na żywo, w formule live-coding, w oparciu o realne przykłady / zadania / projekty.**

Aby wziąć udział w szkoleniu nie trzeba mieć wcześniejszego doświadczenia związanego z testowaniem oprogramowania. **Aby osiągnąć zakładany cel** realizacji usługi, uczestnik powinien być obecny w trakcie zajęć zdalnych oraz wykonywać zadania domowe.

Wiecej informacji: <https://codebrainers.pl/kurs/tester-manualny?interestededition=13>

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 12

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 12 Tester Manualny	Kamil Bartocha	09-07-2024	18:00	21:00	03:00
2 z 12 Tester Manualny	Daniel Delimata	11-07-2024	18:00	21:00	03:00
3 z 12 Tester Manualny	Tomasz Tuleja	11-07-2024	18:00	21:00	03:00
4 z 12 Tester Manualny	Kamil Bartocha	13-07-2024	09:00	15:00	06:00
5 z 12 Tester Manualny	Tomasz Tuleja	16-07-2024	18:00	21:00	03:00
6 z 12 Tester Manualny	Daniel Delimata	16-07-2024	18:00	21:00	03:00
7 z 12 Tester Manualny	Kamil Bartocha	18-07-2024	18:00	21:00	03:00
8 z 12 Tester Manualny	Daniel Delimata	23-07-2024	18:00	21:00	03:00
9 z 12 Tester Manualny	Tomasz Tuleja	25-07-2024	18:00	21:00	03:00
10 z 12 Tester Manualny	Tomasz Tuleja	27-07-2024	09:00	15:00	06:00
11 z 12 Tester Manualny	Tomasz Tuleja	30-07-2024	18:00	21:00	03:00
12 z 12 Tester Manualny	Tomasz Tuleja	01-08-2024	18:00	21:00	03:00

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt usługi brutto	3 360,00 PLN
Koszt usługi netto	3 360,00 PLN
Koszt godziny brutto	60,00 PLN
Koszt godziny netto	60,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 3



1 z 3

### Tomasz Tuleja

Software QA Engineer w firmie ZEDAS Polska. Karierę rozpoczął w Onwelo, pracując jako Test Analyst oraz Senior Test Analyst w ramach projektów dla największych światowych marek. Certyfikat ISTQB Foundation, zakończone szkolenia Fullstack developer Python + React.js oraz Testing Automation Selenium Webdriver + Java. Posiada ponad 750h doświadczenia w szkoleniu. Absolwent Uniwersytetu Jagiellońskiego w Krakowie.



2 z 3

### Daniel Delimata

Senior QA Engineer z ponad 10 letnim doświadczeniem w tworzeniu oprogramowania w różnych projektach, firmach i modelach programistycznych. Certyfikowany ScrumMaster® (CSM®) oraz tester ISTQB (Test Manager, Test Analyst and Technical Test Analyst). Obecnie Senior QA Engineer w Sabre Poland (wcześniej pracował m.in. w HSBC, Brown Brother Harriman, Dassault, IBM, ABB).



3 z 3

### Kamil Bartocha

Absolwent matematyki stosowanej z kilkuletnim doświadczeniem w automatyzowaniu z wykorzystaniem języka Python i towarzyszących mu frameworków. Amator sportu, fan kaw speciality i zimnych pryszniców.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W ramach szkolenia uczestnik otrzymuje:

- materiały (slajdy, prezentacje, case study) oraz ćwiczenia podsumowujące zdobytą wiedzę zamieszczane na platformie Slack (wersja elektroniczna materiałów);
- bezpłatny dostęp do kanałów Slack dedykowanych szkoleniu;
- dostęp do nagrań z odbytych zajęć;

Każdy z uczestników otrzymuje certyfikat ukończenia kursu.

## Informacje dodatkowe

**Zapisanie się na wybraną usługę poprzez BUR nie jest jednoznaczne z zarezerwowaniem miejsca na kursie. Prosimy o kontakt przez stronę [www.codebrainers.pl](http://www.codebrainers.pl) lub telefonicznie (607-999-696) lub mailowo ([krakow@codebrainers.pl](mailto:krakow@codebrainers.pl)).**

W trakcie realizacji zajęć odbywają się niewielkie przerwy:

- zajęcia wieczorne - dwie 5-10 min przerwy ok. 19:00 oraz ok. 20:00;

- zajęcia sobotnie - dwie 5-10 min przerwy ok. 10:00-11:00 oraz ok. 14:00 - 15:00 oraz jedna dłuższa (ok. 20 min) pomiędzy godz. 12:00 - 13:00.

Dokładne godziny przew. zależą kżdorazowo od rodzaju mateirału oraz tempa przyswajania wiedzy przez grupę.

## Warunki techniczne

- dowolny komputer / laptop lub inne urządzenie ze stałym dostępem do internetu (szybkość pobierania/przesyłania: minimalna 2Mb/s / 128 kb/s; zalecana 4 Mb/s / 512 kb/s), wyposażony w kamerę internetową;
- przeglądarka internetowa;
- aktywne konto na platformie ZOOM (bezpłatne);

W przypadku zajęć zdalnych uczestnicy otrzymują linki do spotkań przed każdymi zajęciami. Link umożliwiający uczestnictwo w szkoleniu jest aktywny w godzinach wskazanych na karcie usługi.

## Kontakt



**Katarzyna Hauffa**

**E-mail** [biuro@codebrainers.pl](mailto:biuro@codebrainers.pl)

**Telefon** (+48) 607 999 696