



Centrum Wsparcia
Biznesu INCOM
Piotr Jasiek



Train the trainer w oparciu o metodologię Business Play®

Numer usługi 2024/02/18/12833/2075802

📍 Szczecin / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 23.09.2024 do 25.09.2024

3 148,80 PLN brutto

2 560,00 PLN netto

196,80 PLN brutto/h

160,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem
Sposób dofinansowania	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Trenerzy, którzy posiadają doświadczenie w projektowaniu lub prowadzeniu szkoleń posiadają minimum roczną praktykę trenerską w obszarach biznesowych i miękkich. Nie są wymagane inne specyficzne kryteria
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	22-09-2024
Forma prowadzenia usługi	stacjonarna
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestników do prowadzenia szkoleń on-line i stacjonarnych z wykorzystaniem symulacji Business PLAY®.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Prowadzi szkolenie z wykorzystaniem symulacji biznesowej w oparciu o standardy świadczenia	Charakteryzuje elementy narzędzia w postaci symulacji Business PLAY®	Test teoretyczny
	Charakteryzuje proces przeprowadzania symulacji.	Test teoretyczny
Podczas szkolenia umiejętnie stosuje narzędzie symulacji Business PLAY®	Charakteryzuje techniki realizacji symulacji	Test teoretyczny
	Charakteryzuje funkcjonalność symulacji i jej konfiguracji	Test teoretyczny
	Charakteryzuje etapy symulacji	Test teoretyczny
	Charakteryzuje proces feedbacku	Test teoretyczny
Określa zasady gry biznesowej dostosowanej do klienta	Charakteryzuje sposoby dostosowania symulacji do klienta	Test teoretyczny
	Charakteryzuje narzędzia, sposoby dostosowania symulacji do potrzeb klienta	Test teoretyczny
Określa narzędzia i techniki angażowania i motywowania uczestników	Charakteryzuje technik i narzędzi angażowania i motywowania uczestników	Test teoretyczny
Moderuje proces gry biznesowej	Charakteryzuje techniki moderowania procesu uczenia się.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK, na dokumencie są zawarte efekty uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK, na dokumencie zawarto informację o formie i wyniku walidacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK, na dokumencie wpisano informację o rozdzieleniu procesu kształcenia i uczenia się od walidacji.

Program

Szkolenie skierowane jest do trenerów, którzy posiadają doświadczenie w projektowaniu lub prowadzeniu szkoleń posiadają minimum roczną praktykę trenerską w obszarach biznesowych i miękkich. Nie są wymagane inne specyficzne kryteria. Szkolenie realizowane jest w godzinach zegarowych, trener i uczestnicy prowadzą dyskusje, zachodzą interakcje między Uczestnikami. Szkolenie prowadzone na symulacji biznesowej Business PLAY® przez wszystkie dni. Podczas szkolenia przewidziane są przerwy, zaleca się aby na koniec dnia każdy uczestnik zapoznał się z zasadami gry biznesowej. Uczestnicy podzieleni są na zespoły 2-5 osobowe, otrzymują różne zadanie po wykonaniu których następuje feedback. W trakcie szkolenia przewidziano przerwy. Walidacja prowadzona jest w formie testu wypełnianego przez uczestników na formularzach on-line, na szkoleniu należy mieć telefon z dostępem do Internetu.

Moduł 1. Wprowadzenie

Zakres tematyczny modułu: Powitanie Uczestników, przedstawienie celu i tematyki szkolenia, omówienie kwestii organizacyjnych i przyjęcie zasad, rozpoczęcie procesu grupowego.

Moduł 2. Elementy narzędzia i wprowadzenie do zasad symulacji

Zakres tematyczny modułu: symulacja szkoleniowa jako narzędzie dydaktyczne, cele symulacji, wprowadzenie do zasad symulacji.

Moduł 3. Mechanika symulacji

Zakres tematyczny modułu: rozpoczęcie symulacji, realizowanie procesu szkoleniowego z wykorzystaniem symulacji biznesowej.

Moduł 4. Wejście w rolę trenera

Zakres tematyczny modułu: warsztaty symulacji szkoleniowej, samodzielne moderowanie symulacji przez Uczestników z uwzględnieniem podziału na trenera prowadzącego i trenera technicznego, radzenie sobie z sytuacjami "trudnymi" w prowadzeniu gry, pozorowanymi przez trenera i innych Uczestników.

Moduł 5. Pogłębienie wiedzy nt. gry symulacyjnej

Zakres tematyczny modułu: nauka prowadzenia rundy wprowadzającej Uczestników z uwzględnieniem podziału na trenera prowadzącego i trenera technicznego, najczęstsze problemy w prowadzeniu rozgrywki. Nauka efektywnego wykorzystania metody telekonferencji. Podsumowanie i zakończenie szkolenia.

Weryfikacja nabycia kompetencji i efektów edukacyjnych zostanie dokonana na podstawie ankiet wypełnianych przez uczestników usługi.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 13

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 13 Wprowadzenie, poznanie elementów narzędzia i wprowadzenie do zasad symulacji	Kamil Tetwejer	23-09-2024	09:00	10:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 13 poznanie mechaniki symulacji, prowadzenia gry	Kamil Tetwejer	23-09-2024	11:00	13:00	02:00
3 z 13 Przerwa	Kamil Tetwejer	23-09-2024	13:00	13:20	00:20
4 z 13 Zapoznanie się z kreowaniem i prowadzenie gry	Kamil Tetwejer	23-09-2024	13:20	15:00	01:40
5 z 13 Funkcje trenera i wykorzystanie narzędzi	Kamil Tetwejer	23-09-2024	15:00	17:00	02:00
6 z 13 Funkcje trenera i wykorzystanie narzędzi	Kamil Tetwejer	24-09-2024	09:00	11:00	02:00
7 z 13 Sytuacje trudne a prowadzenie gry	Kamil Tetwejer	24-09-2024	11:00	12:00	01:00
8 z 13 Przerwa	Kamil Tetwejer	24-09-2024	12:00	12:20	00:20
9 z 13 Pogłębienie wiedzy nt.gry symulacyjnej,nauka prowadzenia rundy wprowadzającej Uczestników,	Kamil Tetwejer	24-09-2024	12:20	14:00	01:40
10 z 13 Nauka efektywnego wykorzystania gry biznesowej	Kamil Tetwejer	25-09-2024	09:00	11:00	02:00
11 z 13 Przerwa	Kamil Tetwejer	25-09-2024	11:00	11:15	00:15
12 z 13 Podsumowanie	Kamil Tetwejer	25-09-2024	11:15	12:50	01:35
13 z 13 Walidacja w formie testu	-	25-09-2024	12:50	13:00	00:10

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 148,80 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 560,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	196,80 PLN
Koszt osobogodziny netto	160,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Kamil Tetwejer

Wykształcenie wyższe, Trener biznesowy, konsultant. Autor i realizator wielu projektów finansowanych ze środków unijnych. Specjalizuje się w komunikacji interpersonalnej, zagadnieniach sprzedaży aktywnej, profesjonalnej obsługi klienta, zarządzania biznesowego, przedsiębiorczości, ekonomii społecznej.

Od blisko 10 lat wspiera w ludziach umiejętność świadomego i skutecznego wykorzystywania zasobów umysłu, co w rezultacie przekłada się na wzrost skuteczności działania we wszystkich dziedzinach życia. Wykształcenie wyższe magisterskie, absolwent Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego na Wydziale Humanistycznym oraz Wydziale Prawa i Administracji. Absolwent studiów podyplomowych Wyższej Szkoły Gospodarki Euroregionalnej im. Alcide de Gasperi w Józefowie. Ukończył także certyfikowaną Szkołę Trenerów Biznesu IBD Business School. W ostatnich 4 latach zrealizował ponad 60 usług w zakresie rozwoju firmy, kadry menadżerskiej, zarządzania itp. od 2 lat aktywnie stosuje narzędzie gry symulacyjne, a od 2021 roku współtworzył gry biznesowe z możliwością prowadzenia symulacji on-line, gdzie zdobył doświadczenie zarówno jako trener i moderator symulacji.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy Uczestnik otrzyma e-podręcznik z opisem zasad prawidłowego prowadzenia szkolenia oraz opis symulacji.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem skorzystania z usługi z dofinansowaniem jest bezpośredni zapis na usługę za pośrednictwem Bazy Usług Rozwojowych.

Informacje dodatkowe

W cenę usługi nie są wliczone koszty noclegu i wyżywienia.

Karta usługi zawiera stawkę VAT 23%.

W przypadku uzyskania dofinansowania powyżej 70% zostanie zastosowana stawka VAT ZW na podstawie §3. 1pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z 20 grudnia 2013 roku w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. 2015, poz. 736, z późn. zm.).

Adres

ul. Księcia Józefa Poniatowskiego 76B/1-2

71-112 Szczecin

woj. zachodniopomorskie

Siedziba klienta

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Laboratorium komputerowe

Kontakt



Piotr Jasiek

E-mail biuro@cwbi-incom.eu

Telefon (+48) 694 265 200