



West Pomeranian
Tomasz Krysiak



Kurs tworzenie stron www - HTML,CSS,JavaScript, Node.js

Numer usługi 2024/02/12/145365/2071193

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 48 h

📅 19.08.2024 do 23.09.2024

6 500,00 PLN brutto

6 500,00 PLN netto

135,42 PLN brutto/h

135,42 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Nasz kurs tworzenie stron WWW nauczy cię tworzenia i zarządzania stroną internetową, za pomocą najważniejszych i przyjaznych języków programowania i aplikacji. Kurs od podstaw odpowiedni dla tych uczestników, którzy wcześniej nie mieli styczności z programowaniem. Odnajdą się na nim osoby, które posiadają analityczne podejście do problemów, systematyczność oraz nie boją się rozwiązywania logicznych problemów. Kursantami mogą być osoby chcące zmienić branżę, poznać nowy język programowania, szukające nowego zawodu, pracownicy zdobywający nowe kompetencje i kwalifikacje czy freelancerzy chcący świadczyć kolejne usługi na rynku.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	18-08-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	48
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Cel szkolenia to nauczenie uczestników samodzielnego tworzenia stron internetowych. Kurs zaprojektowany tak, aby zawierał wszystko, co jest potrzebne do wdrożenia prostych aplikacji internetowych.

W naszym kursie kandydaci znajdują wszystko, czego potrzebują aby od razu odnieść sukces w realizacji swoich pierwszych projektów.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>W zakresie wiedzy uczestnik:</p> <ul style="list-style-type: none">- obsługuje wspólne standardy w technologii i architekturze tworzenia stron internetowych,-definiuje znajomość środowisk JavaScript, HTML, CSS i Node.JS,-rozdziela składnię podstawowego języka JavaScript,- kontroluje architekturę stron internetowych- inicjuje różne sposoby stylizowania dokumentu HTML za pomocą CSS.	<ul style="list-style-type: none">- łączy dokument HTML z innymi dokumentami i osadza w dokumencie HTML treści zewnętrzne, takie jak obrazy, filmy i dźwięk,- używa CSS do dodawania prostych stylów do elementów dokumentu HTML,- określa położenia elementów na stronie internetowej,- wykorzystuje struktury sterujące w kodzie JavaScript,- definiuje podstawy Node.JS. Obejmuje to uruchomienie lokalnego serwera programistycznego,- tworzy indywidualne tabele w bazie danych SQLite oraz dodaje, modyfikuje i usuwa dane przy użyciu języka SQL. - pobiera dane z poszczególnych tabel i wykonuje zapytania SQL z poziomu Node.JS.	<p>Test teoretyczny</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>W zakresie umiejętności uczestnik opanował podstawy i operuje uniwersalnymi aspektami programowania komputerowego,</p> <ul style="list-style-type: none"> - tworzy prostą stronę internetową - charakteryzuje najważniejsze koncepcje tworzenia oprogramowania i definiuje języki programowania, 	<ul style="list-style-type: none"> - definiuje zasady plików cookies i ich rolę w obsłudze sesji oraz charakteryzuje zaawansowane funkcje HTTP, - opisuje anatomie i składnię dokumentu HTML, - tworzy podstawowych dokumentów HTML, - tworzy dokumenty HTML o strukturze semantycznej, - kreuje proste formularze HTML zawierające elementy wejściowe różnego typu, - wykonuje pliki JavaScript i kod wbudowany w dokumencie HTML, - pisze proste funkcje oraz charakteryzuje parametry funkcji i zwracane wartości, - manipuluje elementami HTML i właściwościami CSS poprzez DOM przy użyciu JavaScript, a także używa zdarzenia DOM w prostych scenariuszach, - tworzy prostą, dynamiczną stronę internetową w środowisku sieciowym Express, - definiuje proste trasy Express, a także udostępnia pliki dynamicznych za pośrednictwem silnika szablonów EJS. 	<p>Test teoretyczny</p>
<p>Z zakresie umiejetnoscí społecznych uczestnik używa JavaScript, HTML, CSS i Node.JS w celu usprawnienia swojej pracy:</p>	<ul style="list-style-type: none"> -uczestnik wykazuje umiejętność pracy w zespole, - inicjuje realizację zadań przy pracy nad projektem grupowym, - udokonała swoje umiejętności programistyczne szukając nowych zastosowań języka JavaScript, CSS, HTML czy Node.JS, - potrafi tworzyć i rozwijać własne portfolio programistyczne. 	<p>Test teoretyczny</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak.

Program

Kurs prowadzony od podstaw skierowany do tych uczestników, którzy wcześniej nie mieli styczności z programowaniem.

Szkolenie jest prowadzone zdalnie, w grupach minimum 4 osobowych, każdy z uczestników ma swoje własne stanowisko komputerowe z dostępem do Internetu i możliwością samodzielnego kodowania i pisania programów.

Realizator dostarcza uczestnikom:

- środowisko instalacyjne HTML, JavaScript
- dostęp do platformy MS Teams
- dostęp do komunikatora Slack

Usługa prowadzona jest w trybie 48 godzin dydaktycznych, jeśli są zaplanowane przerwy to wliczają się do czasu szkolenia.

Szkolenie kończy się kompetencją.

Walidacja jest przeprowadzona zgodnie ze standardami międzynarodowymi, czyli przez osobę z uprawnieniami egzaminatora takich firm jak Certiport czy Open EDG. Uczestnik będzie zdawał przygotowane testy wiedzy, umiejętności czy kompetencji społecznych przez dedykowaną do tego platformę egzaminacyjną Netacad. Zadaniem walidatora jest weryfikacja tych elementów za pomocą przygotowanych narzędzi na platformie.

Szkolenie jest prowadzone za pomocą wykładu, ćwiczeń, , zajęcia teoretyczne dostarczają podstaw języka a praktyczne skupiają się na umiejętności samodzielnego programowania i tworzenia strony www.

Moduł 1. Tworzenie oprogramowania i technologie Webowe

Moduł 2. Znaczniki dokumentu HTML

Moduł 3. Stylowanie treści z CSS

Moduł 4. Programowanie JavaScript

Moduł 5. Programowanie serwerów Node.js

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
-------------------------	------------	-----------------------	---------------------	---------------------	---------------

Brak wyników.

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 500,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	135,42 PLN
Koszt osobogodziny netto	135,42 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Jacek Szydłowski

Software developer: 11 lat

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik kursu otrzymuje autoryzowane materiały w wersji elektronicznej.

Informacje dodatkowe

[Interesuje Cię kurs w innych terminach? Być może również jesteś zainteresowany innym zakresem szkoleniowym? – żaden problem! Zadzwon do nas – przygotujemy kurs odpowiadający Twoim potrzebom.](#)

ZAPRASZAMY DO KONTAKTU TELEFONICZNEGO LUB MAILOWEGO.

Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. (45 minut).

Szkolenie zwolnione z vat pod warunkiem finansowania minimum 70% ze środków publicznych.

Warunki techniczne

Dotyczy szkolenia zdalnego:

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii MS Teams
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
 - system operacyjny: Windows 10 lub nowszy, MacOS lub Linux
 - procesor Intel i5 lub AMD A10
 - minimum 8GB RAM
 - 10 GB wolnego miejsca na dysku
 - kamera internetowa (laptop lub USB)
 - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
 - zalecany drugi monitor
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji MS Teams oraz np. Slack (komunikator), każda przeglądarka internetowa.

Kontakt



Tomasz Krysiak

E-mail biuro@westpomeranian.pl

Telefon (+48) 535 858 656