



Angular in Space

tbprojects Tomasz
Borowski

Angular Full

Numer usługi 2023/12/11/17242/2035415

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 24 h

📅 22.05.2024 do 24.05.2024

2 704,77 PLN brutto

2 199,00 PLN netto

112,70 PLN brutto/h

91,63 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Internet
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Szkolenie Angular in Space przeznaczone jest dla programistów stron lub aplikacji internetowych, którzy chcą poznać framework Angular oraz towarzyszące mu technologie od podstaw. Każdy uczestnik powinien posiadać podstawową wiedzę z zakresu programowania w języku JavaScript oraz potrafić tworzyć proste strony internetowe w oparciu o HTML oraz CSS.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	20
Data zakończenia rekrutacji	21-05-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	24
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest praktyczne zapoznanie uczestników z możliwościami frameworka Angular, TypeScriptu, RxJS oraz testowania aplikacji Angular, które umożliwią im poprawne tworzenie zaawansowanych aplikacji internetowych,

realizację projektów informatycznych o większej złożoności oraz osiągnięcie wysokiej niezawodności implementowanego oprogramowania. Zakładane efekty uczenia się zostały szczegółowo opisane poniżej.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
- generuje aplikację Angular w oparciu o Angular CLI - projektuje i implementuje aplikację internetową w oparciu o różne elementy frameworka Angular - samokształci się w zakresie tworzenia aplikacji Angular - dokonuje samodzielnej oceny jakości kodu aplikacji Angular - tworzy aplikacje internetowe zgodnie z zasadami etyki i standardami zawodowymi. - rozwiązuje problemy i współpracuje w zespole	Uczestnik ukończy szkolenie z wynikiem pozytywnym i uzyska zaświadczenie o jego ukończeniu pod warunkiem uzyskania co najmniej 40 punktów na 80 możliwych (40 punktów z egzaminu teoretycznego oraz 40 punktów z praktycznego wykonania zadań).	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Zaświadczenie o osiągnięciu efektów uczenia się zawiera opis zakładanych efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Zaświadczenie o osiągnięciu efektów uczenia się zawiera potwierdzenie przeprowadzenia walidacji w oparciu o zdefiniowane kryteria weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Zaświadczenie o osiągnięciu efektów uczenia się zawiera potwierdzenie zastosowania rozwiązania zapewniającego rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

Szkolenie jest ukierunkowane na realizację zadań, które stopniowo wprowadzają uczestników w możliwości frameworka Angular, TypeScriptu, RxJS oraz testowania aplikacji Angular.

Dzień 1 (8 godzin szkolenia)

- Realizacja misji szkoleniowych 1-7
- Setup aplikacji
- Tworzenie standalone komponentów
- Wymiana danych między komponentami
- Definiowanie klas i typowanie
- Obsługa zdarzeń
- Tworzenie formularzy

Dzień 2 (8 godzin szkolenia)

- Realizacja misji 8-13
- Tworzenie usług
- Tworzenie observables
- Tworzenie dyrektyw
- Tworzenie pipes
- Obsługa requestów HTTP
- Definiowanie routingu

Dzień 3 (8 godzin szkolenia)

- Realizacja misji 16-20
- Korzystanie z Angular Singlas
- Omówienie kwestii bezpieczeństwa
- Lazy-loading komponentów, modułów, bibliotek
- Testowanie jednostkowe klas, usług, komponentów
- Test wiedzy, który zawiera 30 pytań jednokrotnego i wielokrotnego wyboru, weryfikujące uzyskaną podczas szkolenia wiedzę.
- Podsumowanie i ewaluacja szkolenia przez uczestników

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 16

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 Setup aplikacji Angular (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	22-05-2024	09:00	10:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
2 z 16 Tworzenie standalone komponentów (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	22-05-2024	10:00	12:00	02:00
3 z 16 Wymiana danych między komponentami (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	22-05-2024	12:00	14:00	02:00
4 z 16 Obsługa zdarzeń (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	22-05-2024	14:00	15:00	01:00
5 z 16 Tworzenie formularzy (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	22-05-2024	15:00	17:00	02:00
6 z 16 Tworzenie usług (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	23-05-2024	09:00	10:00	01:00
7 z 16 Tworzenie observables z RxJS (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	23-05-2024	10:00	12:00	02:00
8 z 16 Tworzenie dyrektyw (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	23-05-2024	12:00	13:00	01:00
9 z 16 Tworzenie pipes (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	23-05-2024	13:00	14:00	01:00
10 z 16 Obsługa zapytań HTTP (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	23-05-2024	14:00	16:00	02:00
11 z 16 Definiowanie routingu (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	23-05-2024	16:00	17:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 16 Definiowanie walidatorów (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	24-05-2024	09:00	10:00	01:00
13 z 16 Omijanie działania sanitizera (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	24-05-2024	10:00	11:00	01:00
14 z 16 Korzystanie z Angular Signals (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	24-05-2024	11:00	12:00	01:00
15 z 16 Lazy-loading komponentów, modułów, bibliotek (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	24-05-2024	12:00	13:00	01:00
16 z 16 Testowanie jednostkowe (wykład i praktyka)	Tomasz Borowski	24-05-2024	13:00	17:00	04:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 704,77 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 199,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	112,70 PLN
Koszt osobogodziny netto	91,63 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Tomasz Borowski

Programista aplikacji internetowych

Senior Front-end Developer pracujący na co dzień przy implementacji złożonych aplikacji biznesowych w frameworku Angular.

magister - Uniwersytet Jagielloński

inżynier - BWS im. Tyszkiewicza

Tomasz był wielokrotnie speakerem na konferencjach lokalnych oraz międzynarodowych - w tym Agile by Example, Agile Lean Europe, Agile Cambridge. Od 2017 roku poprowadził ponad 50 szkoleń w technologii Angular

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymują dostęp do platformy szkoleniowej, na której znajdują się wszystkie niezbędne materiały szkoleniowe:

- omówienia tematów szkoleniowych
- przykłady zastosowań (fragmenty kodu)
- zadania szkoleniowe

Informacje dodatkowe

Dodatkowymi wymaganiami technicznymi jest:

- własny komputer z kartą sieciową
- zainstalowane środowisko NodeJS w wersji co najmniej 18.13.x
- zainstalowany dobry edytor kodu (polecamy Webstorm lub darmowy Visual Studio Code)
- zainstalowana przeglądarka Chrome (zalecane)

Warunki techniczne

Szkolenie prowadzone jest w formie zdalnej za pośrednictwem serwisów <https://clickmeeting.com/> oraz <https://whereby.com>.

Link do wideo konferencji: <https://angular.clickmeeting.com/szkolenie-angular-in-space>

Uczestnicy otrzymują mailowo link do materiałów szkoleniowych najpóźniej na 1 dzień przed rozpoczęciem szkolenia.

Linki dostępowe pozostają aktywne do momentu zakończenia szkolenia.

Kontakt



Tomasz Borowski

E-mail info@angular-in-space.pl

Telefon (+48) 517 451 608