



Valkir Academy Sp.  
z o.o.



## Management 3.0 Foundation™ - Praktyki zwinnego przywództwa - szkolenie

Numer usługi 2023/12/03/11862/2029402

📍 Warszawa / stacjonarna

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 15 h

📅 16.12.2024 do 17.12.2024

3 677,70 PLN brutto

2 990,00 PLN netto

245,18 PLN brutto/h

199,33 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Biznes / Organizacja
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p><b>Szkolenie przeznaczone jest dla:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• agentów zmiany, agile coachów, scrum masterów,</li><li>• liderów / menedżerów działów i zespołów,</li><li>• kadry zarządzającej organizacją,</li><li>• przedstawicieli działów spoza IT jak np. sprzedaż, marketing.</li></ul> <p>Chcących rozwijać organizację w duchu <b>Agile, Lean i Management 3.0.</b></p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	8
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	12
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	06-12-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	stacjonarna
<b>Liczba godzin usługi</b>	15
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do nowoczesnego zarządzania organizacją jako siecią społeczną poprzez analizę motywacji pracowników, zwiększanie ich zaangażowania i umiejętne delegowanie obszarów odpowiedzialności.

Pozwala wprowadzać w organizacji kulturę ciągłego doskonalenia dzięki ustalaniu strategicznych celów, angażując do tego współpracowników, a także rozwijaniu ich kompetencji.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podejście do zarządzania w modelu 1.0, 2.0 oraz 3.0.	Omawia zarządzanie w modelu 1.0, 2.0 i 3.0.	Test teoretyczny
	Wskazuje różnice pomiędzy modelami zarządzania.	Test teoretyczny
Definiuje i mierzy realizację celów strategicznie.	Poprawnie definiuje metodę OKRs.	Test teoretyczny
	Rozróżnia cele, rezultaty, inicjatywy.	Test teoretyczny
Analizuje, co motywuje członków zespołu do działania.	Rozróżnia motywację wewnętrzną od zewnętrznej.	Test teoretyczny
	Charakteryzuje wewnętrzne motywatory wg metody Moving Motivators.	Test teoretyczny
Deleguje decyzyjność i wpływ zespołom bez poczucia utraty kontroli.	Definiuje poziomy delegowania.	Test teoretyczny
	Opisuje metodę Delegation Poker.	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

Warunki niezbędne do spełnienia przez uczestników, aby realizacja Usługi pozwoliła na osiągnięcie głównego celu Usługi:

- Minimalna znajomość podstawowych zagadnień z zakresu rozwoju produktów, usług i zarządzania projektami. Udział w rozwoju i zaangażowaniu zespołów do działania, a w szczególności w inicjatywach, w których współpracuje co najmniej kilkusobowy zespół, bądź wiele zespołów jednocześnie.

Warunki niezbędne do spełnienia przez ośrodek szkoleniowy, aby realizacja Usługi pozwoliła na osiągnięcie głównego celu Usługi:

- Usługa realizowana jest wg. godzin zegarowych.
- Szkolenie będzie zawierało części warsztatowe pracy w grupach, rozmiar grup określa każdorazowo trener na podstawie finalnej liczby uczestników.
- Miejsce realizacji szkolenia posiada: rzutnik z wyjściem HDMI, dostęp do WiFi dla prowadzącego jak i uczestników, flipchart z zapasem papieru i flamastrami.

## 1. Wprowadzenie do Management 3.0: zwinne przywództwo i myślenie złożone (moduły Agile Leadership oraz Complexity Thinking)

- Zwięzłe przedstawienie pryncypiów i koncepcji Management 3.0.
- Krótkie przedstawienie teorii złożoności i myślenia złożonego, będących podstawą przywództwa i zarządzania w 21 wieku oraz szybkie przedyskutowanie praktycznego wykorzystania myślenia złożonego.
- Gra symulacyjna pozwalająca zrozumieć i doświadczyć aspekty samoorganizacji w złożonym środowisku.

## 2. Rola lidera i menedżera w zwinnej firmie (moduły Align Constraints oraz Servant Leadership)

- Przedstawienie i przedyskutowanie ról oraz odpowiedzialności liderów nowoczesnych organizacji.
- Zaprezentowanie koncepcji Servant Leadership, jako skutecznego sposobu budowania zaufania i adresowania potrzeb współpracowników.
- Burza mózgów oraz historie innych organizacji jak wykorzystać podejście Servant Leadership do ochrony zmian procesowych i kulturowych w organizacji.

## 3. Wewnętrzna motywacja (moduł Energize People)

- Pokazanie znaczenia motywacji wewnętrznej dla utrzymania współpracowników aktywnymi, kreatywnymi i zmotywowanymi.
- Przedstawienie i przedyskutowanie dziesięciu wewnętrznych motywatorów oraz metod pozwalających zrozumieć, co jest ważne dla ludzi w zespole.
- Grę Moving Motivators dotyczącą identyfikacji własnych czynników motywacyjnych oraz analizę sytuacji wpływających na podnoszenie lub obniżanie się motywacji.

## 4. Upełnomocnienie (moduł Empower People)

- Krótkie przedyskutowanie koncepcji zupełnomocnienia, samoorganizacji i delegowania. Przedyskutowanie zaufania i jego typów, jako podstawy podejścia do zupełnomocnienia.
- Technika Delegation Board: proces wizualizacji delegowania uprawnień na różnych płaszczyznach obszarów decyzyjnych.
- Gra Delegation Poker: praktyczne zastosowanie techniki Delegation Board do kilku przykładowych sytuacji biznesowych.

## 5. System definiowania celów strategicznych angażujący ludzi (moduł Metrics Ecosystem)

- Ekosystem metryk: przedstawienie i przedyskutowanie 12 zasad tworzenia metryk.
- OKRs (Objectives and Key Results): przedstawienie koncepcji oraz przykładów OKRs.
- Ćwiczenie: projektowanie i doskonalenie OKRs na poziomie działu/departamentu wraz z poziomem zespołu wspierający cele wyższego rzędu.

## 6. Rozwój kompetencji i transparentne wynagrodzenia (moduły Competence Development, Merit Money oraz Salary Formuły)

- Metody rozwoju indywidualnych osób jak i kolektywnie całego zespołu.
- Macierz kompetencji zespołu, jako narzędzie analizy poziomu kompetencji wykrywania silosów organizacyjnych.
- Burza mózgów oraz historie innych organizacji jak budować kulturę ciągłego doskonalenia kompetencji.

## 7. Struktury organizacyjne w zwinnej organizacji (moduł Grow Structures)

- Różnice w strukturach silosowych oraz macierzowych, korzyści, zalety oraz aspekt efektywności przy płaskich i hierarchicznych organizacjach.
- Najważniejsze 3 aspekty budowania jednostek organizacyjnych przynoszących wartość oraz budowanie kultury informacji zwrotnej.
- Gra Meddlers: dla mapowania i transformowania struktur zespołów w organizacji.

## 8. Wprowadzanie zasad i praktyk Management 3.0 w organizacji (moduł Change Management)

- Przegląd nowoczesnych praktyk zarządzania zmianą, klasycznych wyzwań i ograniczeń.
- Doświadczenia praktyczne z innych organizacji na bazie modelu Lean Change Management oraz Lean Change Canvas.

- Ćwiczenie: zaprojektowanie uproszczonej Lean Change Canvas, bądź linii czasu dla zaimplementowania podejścia Management 3.0 we własnej organizacji.

## 9. Podsumowanie i retrospekcja szkolenia

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 6

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 6</b> Wprowadzenie do Management 3.0: zwinne przywództwo i myślenie złożone oraz Rola lidera i menedżera w zwinnej firmie (moduły Align Constraints oraz Servant Leadership)	Daniel Skowroński	16-12-2024	09:00	09:30	00:30
<b>2 z 6</b> Wewnętrzna motywacja oraz Upewnocnienie	Daniel Skowroński	16-12-2024	09:30	13:00	03:30
<b>3 z 6</b> System definiowania celów strategicznych angażujący ludzi oraz Rozwój kompetencji i transparentne wynagrodzenia	Daniel Skowroński	16-12-2024	14:00	17:30	03:30
<b>4 z 6</b> Struktury organizacyjne w zwinnej organizacji	Daniel Skowroński	17-12-2024	09:00	13:00	04:00
<b>5 z 6</b> Wprowadzanie zasad i praktyk Management 3.0 w organizacji	Daniel Skowroński	17-12-2024	14:00	17:00	03:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<span>6 z 6</span> Podsumowanie szkolenia, pożegnanie z uczestnikami	Daniel Skowroński	17-12-2024	17:00	17:30	00:30

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 677,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 990,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	245,18 PLN
Koszt osobogodziny netto	199,33 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Daniel Skowroński

Doświadczony Agile-Lean Coach, Change Agent, Servant Leader, z technicznymi korzeniami w IT i praktycznym zwinnym podejściem.

Management 3.0 ★★★★★

Lean change management ★★★★★

Scrum, Kanban, Scrumban ★★★★★

Nexus, LeSS, SAFe ★★★☆☆

BMG, Lean Startup ★★★★★☆

Holacracy ★★★☆☆

DevOps ★★★☆☆

Servant Leadership ★★★★★☆

Agile-Lean coaching ★★★★★☆

Presentation skills ★★★★★☆

Od 2013 r. zrealizował ponad 1000 godzin szkoleniowych z tematów związanych z zarządzaniem organizacją i zmianą, rozwojem produktów i usług w podejściu zwinnym (Agile i Lean) oraz tworzeniem produktów i usług z wykorzystaniem modeli biznesowych i podejścia Lean Startup.

Wybrani klienci:

ING Tech, Thyssenkrupp Group Services, Rentals United, Ista Shared Services, Tidio, Stepstone, Zooplus, home.pl, LPP, Pirxon, ABB, Roche.

Zakres odpowiedzialności:

Mentoring i coaching, prowadzenie warsztatów, prowadzenie zespołów ds. zmian, usuwanie przeszkód organizacyjnych, dzielenie się najlepszymi praktykami i wiedzą z innymi.

Wykształcenie:

2013 - Professional Trainer School - Danish Technological Institute Poland

2013 - MCT - Microsoft

2013 - PSM - Scrum.org

2013 - PSPO - Scrum.org

2013 - Microsoft Certified Solution Developer - Microsoft

2012 - Management 3.0 Trainer - Happy Melly

2012 - Technology Entrepreneurship - Stanford University

2009 - MCTS - Microsoft

2007-2009 - Computer Software, MSC in the domain of Data Ware, UMCS Lublin

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymają:

- **Akredytowane materiały** szkoleniowe Management 3.0.
- Rekwizyty do ćwiczeń - fizyczne **karty Moving Motivators i Delegation Poker**.
- Kompletny **przewodnik w j. polskim - "OKRs - wytyczne do projektowania i wdrażania"**, autorstwa Daniela Skowrońskiego w wersji elektronicznej.
- **Narzędzie** na bazie arkusza kalkulacyjnego **do ewaluacji OKRs**.
- **Książkę "Jak zmienić świat?"** autorstwa Jurgena Appelo w wersji elektronicznej.
- **Certyfikat** ukończenia szkolenia w wersji elektronicznej, wystawiany przez jednostkę akredytującą (po wypełnieniu ankiety ewaluacyjnej).

### Informacje dodatkowe

Zachęcamy do zapoznania się z krótkimi filmikami:

- Jurgen Appelo o pryncypiach Management 3.0.
- Daniel Skowroński (facylitator Management 3.0) o wpływie Management 3.0 na tworzenie efektywnych i przyjaznych miejsc pracy.

## Adres

Warszawa

Warszawa

woj. mazowieckie

### Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi

# Kontakt



**Anna Palys**

**E-mail** [anna.palys@valkir.net](mailto:anna.palys@valkir.net)

**Telefon** (+48) 518 488 233