



West Pomeranian
Tomasz Krysiak



Kurs Adobe Illustrator część 1 z 2

Numer usługi 2023/09/22/145365/1974055

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 50 h

📅 14.04.2025 do 08.05.2025

6 350,00 PLN brutto

6 350,00 PLN netto

127,00 PLN brutto/h

127,00 PLN netto/h

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	<p>Kurs Adobe dla tych, którzy chcą nauczyć się tworzyć grafiki wektorowe oraz projektować wizualizacje graficzne z wykorzystaniem programu Adobe Illustrator. Szkolenie jest odpowiednie dla osób, które chcą zdobyć podstawową wiedzę na temat obsługi programu, jak również dla bardziej zaawansowanych użytkowników, którzy chcą pogłębić swoje umiejętności w projektowaniu i edycji grafik wektorowych.</p> <p>Usługa adresowana również do uczestników projektu Kierunek – Rozwój, Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE oraz Małopolski Pociąg do Kariery</p>
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	13-04-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	50
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem kursu jest nauczenie uczestników efektywnego korzystania z programu Illustrator oraz tworzenia grafik wektorowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>W zakresie wiedzy uczestnik:</p> <ul style="list-style-type: none">-rozdziela najważniejsze pojęcia teoretyczne z zakresu grafiki komputerowej,-definiuje znajomość środowiska i standardów Adobe Illustrator,-obsługuje podstawowe możliwości programu,-operuje narzędziami interfejsu.	<ul style="list-style-type: none">-stosuje różnorodne narzędzia selekcji, rysowania, kształtów i transformacji, aby stworzyć dokładne i profesjonalne grafiki,-projektuje, rozwija i ulepsza bardzo proste projekty graficzne,-zna techniki projektowania i tworzenia profesjonalnych grafik,-stosuje zasady zapisywania i eksportowania plików w różnych formatach w zależności od zastosowań (wydruk, publikacja online itd.),-tworzy, modyfikuje i grupuje różne obiekty.	Test teoretyczny
<p>W zakresie umiejętności uczestnik opanował podstawy i operuje uniwersalnymi aspektami grafiki komputerowej.</p> <p>Z zakresu umiejętności społecznych uczestnik używa Adobe Illustrator w celu usprawnienia swojej pracy.</p>	<ul style="list-style-type: none">-tworzy i edytuje wektoryzowane grafiki, takie jak logo, ikony, ilustracje,-wykonuje projekty wizytówek, ulotek, banerów reklamowych,-planuje proces tworzenia projektu z wykorzystaniem warstw,-tworzy i edytuje ścieżki, aby dostosować kształty i linie do potrzeb projektu,-zarządza warstwami, aby zorganizować swoje projekty i ułatwić pracę z większymi plikami. <ul style="list-style-type: none">-uczestnik wykazuje umiejętność pracy w zespole,-weryfikuje gotowy projekt pod kątem zgodności z wytycznymi Zleceniodawcy,-udoskonala swoje umiejętności graficzne szukając nowych zastosowań grafiki komputerowej,-potrafi stworzyć i rozwijać własne portfolio grafika komputerowego	Test teoretyczny Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

Program

Kurs prowadzony od podstaw programu Adobe skierowany do tych uczestników, którzy wcześniej nie mieli styczności z grafiką.

Szkolenie jest prowadzone zdalnie w czasie rzeczywistym, w grupach minimum 2 osobowych, każdy z uczestników ma swoje własne stanowisko komputerowe z dostępem do Internetu.

Realizator dostarcza uczestnikom:

- dostęp do platformy MS Teams

Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. (45 minut).

Usługa prowadzona jest w trybie 50 godzin dydaktycznych, w tym 25 teorii i 25 praktyki, zaplanowane są przerwy, które nie wliczają się do czasu szkolenia.

Walidacja jest przeprowadzona zgodnie ze standardami międzynarodowymi, czyli przez osobę z uprawnieniami egzaminatora takich firm jak Certipoint czy Open EDG. Uczestnik będzie zdawał przygotowany egzamin sprawdzający jego wiedzę a zadaniem walidatora jest weryfikacja czy uczestnik opanował zakres materiału.

Szkolenie jest prowadzone za pomocą wykładu, ćwiczeń, zajęcia teoretyczne dostarczają podstaw grafiki wektorowej a praktyczne skupiają się na umiejętności samodzielnej wykonywania projektów.

Uczestnicy otrzymują dyplom poświadczający ukończenie szkolenia wraz z opisem uzyskanych efektów uczenia się.

1. Interfejs; zapoznanie się w wyglądem programu
2. Techniki rysowania i malowania, podstawy
3. Tworzenie i edytowanie tekstu, zapis nowego dokumentu
4. Grafika wektorowa, czym jest i jakie ma możliwości
5. Kształty podstawowe.
6. Efekty

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 31

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 31 1. Interfejs; zapoznanie się w wyglądem programu, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	14-04-2025	17:00	19:00	02:00
2 z 31 Przerwa	Joanna Bajerska	14-04-2025	19:00	19:15	00:15
3 z 31 1. Interfejs; zapoznanie się w wyglądem programu, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	14-04-2025	19:15	21:00	01:45
4 z 31 2. Techniki rysowania i malowania, podstawy, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	16-04-2025	17:00	19:00	02:00
5 z 31 Przerwa	Joanna Bajerska	16-04-2025	19:00	19:15	00:15
6 z 31 2. Techniki rysowania i malowania, podstawy, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	16-04-2025	19:15	21:00	01:45
7 z 31 2. Techniki rysowania i malowania, podstawy, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	17-04-2025	17:00	19:00	02:00
8 z 31 Przerwa	Joanna Bajerska	17-04-2025	19:00	19:15	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 31 2. Techniki rysowania i malowania, podstawy, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	17-04-2025	19:15	21:00	01:45
10 z 31 3. Tworzenie i edytowanie tekstu, zapis dokumentu, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	23-04-2025	17:00	19:00	02:00
11 z 31 Przerwa	Joanna Bajerska	23-04-2025	19:00	19:15	00:15
12 z 31 3. Tworzenie i edytowanie tekstu, zapis dokumentu, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	23-04-2025	19:15	21:00	01:45
13 z 31 4. Grafika wektorowa, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	24-04-2025	17:00	19:00	02:00
14 z 31 Przerwa	Joanna Bajerska	24-04-2025	19:00	19:15	00:15
15 z 31 4. Grafika wektorowa, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	24-04-2025	19:15	21:00	01:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
16 z 31 4. Grafika wektorowa, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	28-04-2025	17:00	19:00	02:00
17 z 31 Przerwa	Joanna Bajerska	28-04-2025	19:00	19:15	00:15
18 z 31 4. Grafika wektorowa, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	28-04-2025	19:15	21:00	01:45
19 z 31 5. Kształty podstawowe, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	30-04-2025	17:00	19:00	02:00
20 z 31 Przerwa	Joanna Bajerska	30-04-2025	19:00	19:15	00:15
21 z 31 5. Kształty podstawowe, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	30-04-2025	19:15	21:00	01:45
22 z 31 5. Kształty podstawowe, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	05-05-2025	17:00	19:00	02:00
23 z 31 Przerwa	Joanna Bajerska	05-05-2025	19:00	19:15	00:15
24 z 31 5. Kształty podstawowe, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	05-05-2025	19:15	21:00	01:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
25 z 31 6. Efekty, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	07-05-2025	17:00	19:00	02:00
26 z 31 Przerwa	Joanna Bajerska	07-05-2025	19:00	19:15	00:15
27 z 31 6. Efekty, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	07-05-2025	19:15	21:00	01:45
28 z 31 6. Efekty, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	08-05-2025	17:00	19:00	02:00
29 z 31 Przerwa	Joanna Bajerska	08-05-2025	19:00	19:15	00:15
30 z 31 6. Efekty, wykład i ćwiczenia praktyczne, współdzielenie ekranu.	Joanna Bajerska	08-05-2025	19:15	20:15	01:00
31 z 31 walidacja	-	08-05-2025	20:15	21:00	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 350,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 350,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	127,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	127,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Joanna Bajerska

Doświadczony trener kursów i szkoleń komputerowych. Ma także duże doświadczenie dydaktyczne i pedagogiczne. Od 2015 roku przeprowadziła wiele szkoleń w zakresie obsługi programów komputerowych i graficznych:

- Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign,
- Corel Draw,
- AutoCad
- Canva

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy powinni posiadać aktualne oprogramowanie Adobe, w przypadku, jeśli uczestnik go nie posiada prosimy o kontakt. Dodatkowo uczestnicy otrzymają skrypty oraz jeśli ktoś będzie chętny to za dodatkową opłatą można nabyć voucher na egzamin Adobe Certified Professional. Jest też możliwość skorzystania z części 2 z zakresu szkolenia, które przygotowuje do egzaminu i zawiera w cenie podejście do egzaminu.

Informacje dodatkowe

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój

kwalifikacja lub kompetencja związana z cyfrową transformacją

Zawarto umowę z WUP w Krakowie.

Interesuje Cię kurs w innych terminach ? Być może również jesteś zainteresowany innym zakresem szkoleniowym ? – żaden problem!

Zadzwoń do nas – my przygotujemy kurs odpowiadający Twoim potrzebom.

ZAPRASZAMY DO KONTAKTU TELEFONICZNEGO LUB MAILOWEGO.

Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. (45 minut)!

Podstawą do rozliczenia usługi realizowanej w formie zdalnej lub zdalnej w czasie rzeczywistym jest

wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia.

Warunki techniczne

Dotyczy szkolenia zdalnego:

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii MS Teams
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
 - - system operacyjny: Windows 10 lub nowszy, MacOS lub Linux
 - - procesor Intel i5 lub AMD A10
 - - minimum 8GB RAM

- - 10 GB wolnego miejsca na dysku
- - kamera internetowa (laptop lub USB)
- - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
- - zalecany drugi monitor
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji MS Teams oraz np. Slack (komunikator), każda przeglądarka internetowa.

Kontakt



Tomasz Krysiak

E-mail biuro@westpomeranian.pl

Telefon (+48) 535 858 656