



West Pomeranian  
Tomasz Krysiak



## Kurs Autodesk Inventor dla początkujących.

Numer usługi 2023/08/29/145365/1944674

- 📍 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🏠 Usługa szkoleniowa
- 🕒 20 h
- 📅 26.08.2024 do 30.09.2024

2 650,00 PLN brutto

2 650,00 PLN netto

132,50 PLN brutto/h

132,50 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<b>Kurs Inventor</b> kierowany jest do: konstruktorów; technologów; mechaników oraz osób początkujących w systemie Inventor.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	3
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	12
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	25-08-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	20
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Kurs Inventor ma na celu zapoznanie się ze środowiskiem pracy w Inventor. Uczestnik uzyska wiedzę i umiejętności z zakresu praktycznej obsługi oraz podstawowych funkcjonalności programu. Kursant przygotowuje się do tworzenia modeli trójwymiarowych i dokumentacji oraz pozna etapy pracy projektanta w branży mechanicznej. Po szkoleniu uczestnik będzie posiadał podstawową umiejętność obsługi programu.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Główny efekt uczenia się. Samodzielne wykorzystanie programu Inventor Professional w praktyce projektowej, analizie, optymalizacji i wizualizacji zgodnie z powszechnymi na świecie standardami.	- posługuje się programem Autodesk Inventor w stopniu podstawowym	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	- zarządzaj parametrami części wraz z generowaniem zespołu	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
	- wykrywa i usuwa kolizje	Wywiad swobodny
	- tworzy konstrukcje blaszane	Wywiad swobodny
	- tworzy dokumentację płaską	Obserwacja w warunkach symulowanych
	- wymiaruje dokumentację oraz zarządza wydrukiem	Wywiad swobodny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument posiada taką informację.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, potwierdza.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak.

## Program

### Wstęp

- Budowa systemu, wstążki, karty, widoki, przegladarka, oznaczanie i widoczność komponentów zewnętrznych i wewnętrznych, opcje urządzenia wskazującego
- Nawigacja w programie

- Omówienie tradycyjnych narzędzi do nawigacji oraz praca z manipulatorem 3D,

### Tworzenie parametrycznych modeli bryłowych

- Wykorzystywanie podstawowych operacji do tworzenia brył 3D: wyciągnięcie proste, obrót, przeciągnięcie, tworzenie szkiców 2D, zasady prawidłowego wiązania szkicu, ustawienia wiązań,
- Elementy konstrukcyjne: oś konstrukcyjna, punkt konstrukcyjny, płaszczyzna, konstrukcyjna,
- Wprowadzanie modyfikacji w części: podział, zaokrąglenie, fazowanie,
- Generowanie otworów oraz gwintów,
- Operacje szyków oraz odbicie lustrzane,
- Właściwości oraz parametry fizyczne części, edycja modelu bryłowego, parametryzacja detalu, skalowanie części, lustrzane odbicie części, historia tworzenia części, zarządzanie parametrami części,
- Zmiana modelu parametrycznego w bryłę bazową, przekształcenie bryły 3Dsolid w bryłę part,
- Wstęp do zaawansowanego modelowania części: wyciągnięcie złożone,
- Tworzenie części cienkościennych z wykorzystaniem narzędzia skorupa,
- Zarządzanie widokami części, tworzenie widoku przekroju, styl wizualny,

### Modelowanie zespołów

- Technika modelowania zespołów, komponenty zewnętrzne i wewnętrzne zespołu,
- Składanie zespołu, parametryczne wiązania zespołów, edycja wiązań zespołów,
- Zastosowanie połączeń mechanicznych w zespołach,
- Stopnie swobody, aktualizacja zespołu,
- Zaawansowane operacje na podzespołach-parametry globalne w zespołach,

### Tworzenie dokumentacji rysunkowej

- Rzuty rysunkowe (tworzenie rzutów, edycja i usuwanie rzutów, aktualizacja rzutów),
- Tworzenie przekrojów, widoków szczegółowych,
- Wymiarowanie i opisywanie rysunków (linie środkowe i automatyczne linie środkowe),
- Tworzenie listy części, wprowadzanie atrybutów, baza informacji o komponentach (BOM), konfiguracja listy części, konfiguracja numerów pozycji, edycja listy części i numerów pozycji, eksport listy części do pliku zewnętrznego).
- Konfiguracja szablonu rysunkowego.

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 650,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 650,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	132,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	132,50 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

**Trener WestPomeranian**

Trener z dużym doświadczeniem z zakresu realizowanej usługi

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnikom kursu zapewniamy :

- \* materiały szkoleniowe
- \* rysunki ćwiczeniowe

### Warunki uczestnictwa

Znajomość podstaw rysunku technicznego, obsługi komputera.

### Informacje dodatkowe

Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. (45 minut).

**Szkolenie będzie zwolnione z VAT pod warunkiem uzyskania minimum 70% dofinansowania ze środków publicznych.**

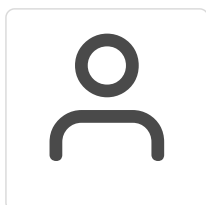
[Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!](#)

# Warunki techniczne

## Dotyczy szkolenia zdalnego

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii MS Teams
- program Autodesk Inventor
- komputer/laptop + dodatkowy monitor, sumarycznie 2 ekrany
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
  - system operacyjny: Windows 10 lub nowszy, MacOS lub Linux
  - procesor Intel i5 lub AMD A10
  - minimum 8GB RAM
  - 10 GB wolnego miejsca na dysku
  - kamera internetowa (laptop lub USB)
  - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji MS Teams oraz np. Slack (komunikator), każda przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Tomasz Krysiak**

**E-mail** [biuro@westpomeranian.pl](mailto:biuro@westpomeranian.pl)

**Telefon** (+48) 535 858 656