



West Pomeranian  
Tomasz Krysiak



## Kurs Autodesk Inventor dla początkujących.

Numer usługi 2023/08/29/145365/1944674

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 11.06.2025 do 30.06.2025

2 650,00 PLN brutto

2 650,00 PLN netto

132,50 PLN brutto/h

132,50 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	<b>Kurs Inventor</b> kierowany jest do: konstruktorów; technologów; mechaników oraz osób początkujących w systemie Inventor.
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	12
Data zakończenia rekrutacji	10-06-2025
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	20
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Kurs Inventor ma na celu zapoznanie się ze środowiskiem pracy w Inventor. Uczestnik uzyska wiedzę i umiejętności z zakresu praktycznej obsługi oraz podstawowych funkcjonalności programu. Kursant przygotowuje się do tworzenia modeli trójwymiarowych i dokumentacji oraz pozna etapy pracy projektanta w branży mechanicznej. Po szkoleniu uczestnik będzie posiadał podstawową umiejętność obsługi programu.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Główny efekt uczenia się. Samodzielne wykorzystanie programu Inventor Professional w praktyce projektowej, analizie, optymalizacji i wizualizacji zgodnie z powszechnymi na świecie standardami.	- posługuje się programem Autodesk Inventor w stopniu podstawowym	Test teoretyczny
	- zarządzaj parametrami części wraz z generowaniem zespołu	Test teoretyczny
	- wykrywa i usuwa kolizje	Test teoretyczny
	- tworzy konstrukcje blaszane	Test teoretyczny
	- tworzy dokumentację płaską	Test teoretyczny
	- wymiaruje dokumentację oraz zarządza wydrukiem	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Tak, dokument posiada taką informację.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji

## Program

Kurs prowadzony od podstaw programu Autodesk skierowany do tych uczestników, którzy wcześniej nie mieli styczności z grafiką.

Szkolenie jest prowadzone zdalnie, w grupach minimum 4 osobowych, każdy z uczestników ma swoje własne stanowisko komputerowe z dostępem do Internetu.

Realizator dostarcza uczestnikom:

- dostęp do platformy MS Teams

Usługa prowadzona jest w trybie 20 godzin dydaktycznych, jeśli są zaplanowane przerwy to nie wliczają się do czasu szkolenia.

Walidacja jest przeprowadzona zgodnie ze standardami międzynarodowymi, czyli przez osobę z uprawnieniami egzaminatora takich firm jak Certiport czy Open EDG. Uczestnik będzie zdawał przygotowane testy wiedzy, umiejętności czy kompetencji społecznych przez dedykowaną do tego platformę egzaminacyjną. Zadaniem walidatora jest weryfikacja tych elementów za pomocą przygotowanych narzędzi na platformie.

Szkolenie jest prowadzone za pomocą wykładu, ćwiczeń, zajęcia teoretyczne dostarczają podstaw projektowania a praktyczne skupiają się na umiejętności samodzielnego wykonywania zadań.

Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. (45 minut).

## **Wstęp**

- Budowa systemu, wstążki, karty, widoki, przeglądarka, oznaczanie i widoczność komponentów zewnętrznych i wewnętrznych, opcje urządzenia wskazującego
- Nawigacja w programie
- Omówienie tradycyjnych narzędzi do nawigacji oraz praca z manipulatorem 3D,

## **Tworzenie parametrycznych modeli bryłowych**

- Wykorzystywanie podstawowych operacji do tworzenia brył 3D: wyciągnięcie proste, obrót, przeciągnięcie, tworzenie szkiców 2D, zasady prawidłowego wiązania szkicu, ustawienia wiązań,
- Elementy konstrukcyjne: oś konstrukcyjna, punkt konstrukcyjny, płaszczyzna, konstrukcyjna,
- Wprowadzanie modyfikacji w części: podzielić, zaokrąglenie, fazowanie,
- Generowanie otworów oraz gwintów,
- Operacje szyków oraz odbicie lustrzane,
- Właściwości oraz parametry fizyczne części, edycja modelu bryłowego, parametryzacja detalu, skalowanie części, lustrzane odbicie części, historia tworzenia części, zarządzanie parametrami części,
- Zmiana modelu parametrycznego w bryłę bazową, przekształcenie bryły 3Dsolid w bryłę part,
- Wstęp do zaawansowanego modelowania części: wyciągnięcie złożone,
- Tworzenie części cienkościennych z wykorzystaniem narzędzia skorupa,
- Zarządzanie widokami części, tworzenie widoku przekroju, styl wizualny,

## **Modelowanie zespołów**

- Technika modelowania zespołów, komponenty zewnętrzne i wewnętrzne zespołu,
- Składanie zespołu, parametryczne wiązania zespołów, edycja wiązań zespołów,
- Zastosowanie połączeń mechanicznych w zespołach,
- Stopnie swobody, aktualizacja zespołu,
- Zaawansowane operacje na podzespołach-parametry globalne w zespołach,

## **Tworzenie dokumentacji rysunkowej**

- Rzuty rysunkowe (tworzenie rzutów, edycja i usuwanie rzutów, aktualizacja rzutów),
- Tworzenie przekrojów, widoków szczegółowych,
- Wymiarowanie i opisywanie rysunków (linie środkowe i automatyczne linie środkowe),
- Tworzenie listy części, wprowadzanie atrybutów, baza informacji o komponentach (BOM), konfiguracja listy części, konfiguracja numerów pozycji, edycja listy części i numerów pozycji, eksport listy części do pliku zewnętrznego).

- Konfiguracja szablonu rysunkowego.

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 650,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 650,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	132,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	132,50 PLN

# Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

## Paweł Lipski

Doświadczony trener kursów i szkoleń komputerowych. Od 2009 roku przeszkoliłem ponad 1000 osób w zakresie obsługi programów komputerowych i graficznych:

- Microsoft Word, Excel, Power Point
- Adobe Photoshop, illustrator, InDesign, certyfikat Adobe Certified Professional in Visual Design
- Corel Draw,
- AutoCad
- IC3
- ECDL

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnikom kursu zapewniamy :

\* materiały szkoleniowe

\* rysunki ćwiczeniowe

## Warunki uczestnictwa

Znajomość podstaw rysunku technicznego, obsługi komputera.

## Informacje dodatkowe

Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. (45 minut).

**Szkolenie będzie zwolnione z VAT pod warunkiem uzyskania minimum 70% dofinansowania ze środków publicznych.**

[Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!](#)

# Warunki techniczne

Dotyczy szkolenia zdalnego

- usługa prowadzona za pośrednictwem technologii MS Teams
- program Autodesk Inventor
- komputer/laptop + dodatkowy monitor, sumarycznie 2 ekrany
- minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika:
  - system operacyjny: Windows 10 lub nowszy, MacOS lub Linux
  - procesor Intel i5 lub AMD A10
  - minimum 8GB RAM
  - 10 GB wolnego miejsca na dysku
  - kamera internetowa (laptop lub USB)
  - słuchawki i mikrofon systemu: Windows, MacOS
- minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego to prędkość połączenia co najmniej 10 Mbit/s
- niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów: instalacja aplikacji MS Teams oraz np. Slack (komunikator), każda przeglądarka internetowa.

# Kontakt



**Tomasz Krysiak**

**E-mail** [biuro@westpomeranian.pl](mailto:biuro@westpomeranian.pl)

**Telefon** (+48) 535 858 656