

Usługa - SZKOLENIE JAVASCRIPT DEVELOPER edycja 2021/22



4.3/5 z 258 ocen

SZKOLENIE JAVASCRIPT DEVELOPER edycja 2021/22

Numer usługi: 2021/04/27/7712/1024249

Dostawca usług: Politechnika Białostocka

Miejsce usługi: Białystok

Dostępność: Usługa otwarta

Forma świadczenia: stacjonarna

Status usługi: opublikowana



6 400,00 zł netto za osobę

6 400,00 zł brutto za osobę

24,90 zł netto za osobogodzinę

24,90 zł brutto za osobogodzinę



Rodzaj Usługa szkoleniowa



Kategoria / Podkategoria Informatyka i telekomunikacja / Programowanie



Dofinansowanie Tak



od 16.10.2021 do 30.06.2022

Informacje o usłudze

Sposób dofinansowania:

wsparcie dla osób indywidualnych
wsparcie dla przedsiębiorców i ich pracowników

Grupa docelowa usługi:

Szkolenie „JavaScript Developer” przeznaczone jest dla wszystkich, którzy pragną zdobyć dodatkowe kwalifikacje, zaktualizować posiadaną już wiedzę, czy zmienić dotychczas wykonywany zawód.

Skierowane jest w głównej mierze do osób, które nie miały styczności z programowaniem. Autorzy planu szkolenia zakładają, że niezbędną wiedzę programistyczną uczestnik zdobędzie w trakcie nauki na obu semestrach.

Przed rozpoczęciem szkolenia wymagane będzie jednak ukończenie kilku lekcji z kursu „JavaScript | Codecademy” lub obejrzenie materiału na YouTube

„Podstawy programowania w JavaScript w 60 MINUT”

(<https://www.youtube.com/watch?v=udxqsJXJM5Q>). Jeśli to jest to o co Ci chodzi, możesz aplikować na kierunek. Pozytywne zaliczenie tych lekcji będzie podstawą do podjęcia decyzji przez samego uczestnika i definiuje wymagania wstępne dla szkolenia. Wymagany zakres to: zmienne, ciągi znaków, konsola, instrukcje warunkowe i funkcje.

Minimalna liczba uczestników:	15
Maksymalna liczba uczestników:	30
Data zakończenia rekrutacji:	30-09-2021

Liczba godzin usługi: 257

Podstawa uzyskania wpisu do świadczenia usługi: Statut Uczelni

Zakres uprawnień: KURSY I SZKOLENIA

Ramowy program usługi

Po zakończeniu szkolenia uczestnik będzie posiadał m.in. wiedzę i umiejętności:

dotyczące programowania w języku JavaScript, począwszy od podstaw a kończąc na programowaniu obiektowym i zagadnieniach zaawansowanych;

- na temat metodyk pracy przy projektach - Agile i Scrum i kultury pracy deweloperów i tworzenia kodu oraz całego procesu;
- projektowania aplikacji JavaScript z wykorzystaniem wytycznych organizacja kodu, wydajności oraz wzorców projektowych;

- o bieżących standardach kodowania w języku HTML5/CSS3 oraz technikach wytwarzania stron WWW w kontekście aplikacji JavaScript;
- na temat programowania w języku JavaScript wykorzystując do tego popularne frameworki m.in. AngularJS, React;
- projektowania aplikacji ServerSide, programowania i zarządzania systemami z wykorzystaniem środowiska i technologii node.js
- projektowania i programowania aplikacji mobilnych z wykorzystaniem frameworka wieloplatformowego React Native;
- o testowaniu i walidacji budowanych rozwiązań;
- w posługiwaniu się narzędziami wykorzystywanymi we współczesnej pracy JavaScript Developera oraz praktykami Dev-Ops w wytwarzaniu i utrzymaniu systemów;

Ramowy program usługi

Szkolenie „JavaScript Developer” trwa dwa semestry. Po uzyskaniu pozytywnych ocen z zaliczeń i egzaminów z przedmiotów przewidzianych w programie kształcenia słuchacze otrzymują świadectwo ukończenia studiów podyplomowych.

Plan szkolenia

Plan szkolenia „JavaScript Developer” obejmuje 257 godzin zajęć, prowadzonych w formie wykładów i pracowni komputerowych.

I SEMESTR

1. Programowanie w języku JavaScript (wykład/pracownia: 8h/18h)
2. Angular od podstaw - Programowanie aplikacji Web (wykład/pracownia: 8h/18h)
- 3 Framework i ekosystem React - Wprowadzenie (wykład/pracownia: 8h/18h)
4. NodeJS - środowisko i technologia ServerSide 1 (wykład/pracownia: 8h/18h)
5. Podstawy Agile i Scrum (wykład/pracownia: 6h/6h)
6. Metodyka DevOps - produkcja i utrzymanie oprogramowania (wykład/pracownia: 3h/9h)

II SEMESTR

1. Zaawansowane zagadnienia języka JavaScript (wykład/pracownia: 6h/18h)
2. Zaawansowane programowanie aplikacji w Angular (wykład/pracownia: 6h/18h)
3. Framework i ekosystem React - sem. 2 (wykład/pracownia: 6h/18h)
4. NodeJS - środowisko i technologia ServerSide 2 (wykład/pracownia: 6h/18h)
- 5 Wytwarzanie oprogramowania z wykorzystaniem Agile i Scrum (wykład/pracownia: 6h/6h)

Zajęcia realizowane są w systemie niestacjonarnym. Program przewiduje 8 -10 dwudniowych zjazdów w semestrze (sobota-niedziela). Podczas każdego zjazdu zaplanowane jest średnio po 16 - 20 godzin dydaktycznych odbywających się w godzinach 9 – 18.

Harmonogram usługi

<u>Przedmiot / temat zajęć</u>	<u>Data realizacji zajęć</u>	<u>Godzina rozpoczęcia</u>	<u>Godzina zakończenia</u>	Liczba godzin
semestr zimowy - zjazd 01	16-10-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 01	17-10-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 02	23-10-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 02	24-10-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 03	06-11-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 03	07-11-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 04	13-11-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 04	14-11-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 05	27-11-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 05	28-11-2021	09:00	18:00	09:00

semestr zimowy - zjazd 06	04-12-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 06	05-12-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 07	11-12-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 07	12-12-2021	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 08	16-01-2022	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 08	17-01-2022	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 09	12-02-2022	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 09	13-02-2022	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 10	19-02-2022	09:00	18:00	09:00
semestr zimowy - zjazd 10	20-02-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 01	05-03-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 01	06-03-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 02	19-03-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 02	20-03-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 03	02-04-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 03	03-04-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 04	09-04-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 04	10-04-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 05	07-05-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 05	08-05-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 06	14-05-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 06	15-05-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 07	28-05-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 07	29-05-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 08	04-06-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 08	05-06-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 09	18-06-2022	09:00	18:00	09:00

semestr letni - zjazd 09	19-06-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 10	25-06-2022	09:00	18:00	09:00
semestr letni - zjazd 10	26-06-2022	09:00	18:00	09:00

Główny cel usługi

Cel edukacyjny

Dostarczenie uczestnikowi wiedzy i umiejętności nt. zagadnień dotyczących wytwarzania nowoczesnych aplikacji internetowych/WWW i systemów zbudowanych w JavaScript i technologiach powiązanych. Kurs przygotowuje absolwentów do pracy na stanowiskach określanych na rynku pracy jako JavaScript Junior Developer. Będzie posiadał wiedzę i umiejętności z zakresu programowania języka JavaScript, frameworków node.JS, Angular, React oraz pracy w zespole developerskim.

Efekty uczenia się

Po uzyskaniu pozytywnych ocen z zaliczeń (lub projektów) przewidzianych w planie szkolenia uczestnicy otrzymują zaświadczenie o ukończonym szkoleniu oraz nabywają wiedzę i umiejętności. W przypadku korzystania z dofinansowania, których regulamin wymaga rozdzielenia funkcji kształcenia oraz walidacji, konieczne jest uzyskanie certyfikatu Microsoft „Introduction to Programming Using JavaScript”. Podmiotem walidującym jest firma Microsoft.

Uczestnicy szkolenia pozyskują wiedzę i umiejętności z zakresu:

wiedzę obejmującą:

- pojęcia i standardy związane z językiem JavaScript, standardem ES6, wzorcami projektowymi i wybranymi frameworkami JavaScript oraz ich zastosowaniem.
- wybrane współczesne frameworki JavaScript (Angular, React, node.JS) tworzenia wysoce skalowalnych aplikacji internetowych w języku JavaScript w oparciu o paradygmat webservicess i narzędzia
- zasady zarządzania projektem, frameworkiem Scrum, manifestem Agile oraz narzędziami do szacowania prac developerskich.
- zasady wykorzystywania narzędzi we współczesnej pracy programisty oraz praktyki Dev-Ops w wytwarzaniu i utrzymaniu systemów.

umiejętności pozwalające:

- posługiwać się językiem JavaScript zgodnie ze standardem ES6, wzorcami projektowymi i wybranymi frameworkami.
- pracować zespołowo, zbudować środowisko pracy i wykorzystywać w pracy wybrane narzędzia procesu Agile i Scrum oraz przygotować dokumentację techniczną.
- wykorzystać narzędzia i brać udział w procesie tworzenia oprogramowania wykorzystując narzędzia i środowisko Dev-Ops.

Czy usługa prowadzi do nabycia kompetencji?

Tak

Kwalifikacje

Czy usługa pozwala na zdobycie innych kwalifikacji?

Uznawane kwalifikacje

Pytanie 4: Czy dokument jest certyfikatem, dla którego wypracowano system walidacji i certyfikowania efektów uczenia się na poziomie międzynarodowym (lista zidentyfikowanych certyfikatów w pkt 2c opracowania)?

W przypadku dofinansowania ze środków Poddziałanie 3.2.2 „Pozaszkolne formy kształcenia dorosłych”, konieczne jest uzyskanie certyfikatu Microsoft (MTA) „Introduction to Programming Using JavaScript”.

W przypadku korzystania z innych źródeł dofinansowania, uzyskanie certyfikatu jest opcjonalne.

Warunki uznania kwalifikacji

Pytanie 2: Czy procesy kształcenia oraz walidacji są realizowane z zapewnieniem rozdzielności funkcji?

W przypadku korzystania z dofinansowania, których regulamin wymaga rozdzielności funkcji kształcenia oraz walidacji, konieczne jest uzyskanie certyfikatu Microsoft „Introduction to Programming Using JavaScript”. Podmiotem walidującym jest firma Microsoft.

Nazwa/Kategoria Podmiotu prowadzącego walidację

Politechnika Białostocka / firma Microsoft. W przypadku korzystania z dofinansowania, których regulamin wymaga zakończenia egzaminem zewnętrznym potwierdzającym nabycie kwalifikacji (zgodnie z regulaminem EFS), pomiotem prowadzącym walidację jest firma Microsoft.

Podmiot prowadzący walidację jest zarejestrowany w BUR

Nie

Nazwa/Kategoria Podmiotu certyfikującego

Politechnika Białostocka - TAK / firma Microsoft - NIE. W przypadku korzystania z dofinansowania, których regulamin wymaga zakończenia egzaminem zewnętrznym potwierdzającym nabycie kwalifikacji (zgodnie z regulaminem EFS), pomiotem prowadzącym walidację jest firma Microsoft, która nie jest w BUR.

Podmiot certyfikujący jest zarejestrowany w BUR

Nie

Podstawa prawna dla Podmiotów/kategorii Podmiotów

o organ władzy publicznej lub samorządu zawodowego, uprawniony do wydawania dokumentów potwierdzających kwalifikację na podstawie ustawy lub rozporządzenia

Cena

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto 6 400,00 zł

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto 6 400,00 zł

Koszt osobogodziny netto 24,90 zł

Koszt osobogodziny brutto 24,90 zł

w tym koszt walidacji netto 0,00 zł

w tym koszt walidacji brutto 0,00 zł

w tym koszt certyfikowania netto 0,00 zł

w tym koszt certyfikowania brutto 0,00 zł

Adres realizacji usługi

ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok, woj. podlaskie

Politechnika Białostocka Wydział Informatyki ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Wi-fi
- Udogodnienia dla osób z niepełnosprawnościami
- Laboratorium komputerowe
- Dopuszcza się prow. zajęć online, w zależności od stanu obostrzeń sanitarnych i regulacji prawnych

Zajęcia poprowadzą



Karol Rogowski

Jego główne obszary zainteresowań to technologie .NET, JavaScript i SQL. Współzałożyciel społeczności JavaScript – meet.js Białystok. Autor książki „Świat poza jQuery. Biblioteki: AngularJS, KnockoutJS, BackboneJS”. Obecnie Specjalista ds. danych i Team Leader w firmie SoftwareHut. wyższe, absolwent Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej Często prelegent na konferencjach i warsztatach branżowych. Autor kursów wideo dotyczących programowania w JavaScript. Prowadził zajęcia na Studiach Podyplomowych w poprzednich edycjach.



Kamil Mijacz

Od niemal 10 lat związany ze światem technologii .NET. Przez ostatnie kilka lat wykorzystuje JavaScript w dużych projektach. Na studiach aktywny uczestnik akademickiej społeczności programistycznej, Microsoft Student Partner, prelegent licznych warsztatów i spotkań. Nadal aktywny uczestnik programistycznej społeczności w swoim regionie (Białostocka Grupa .NET). W pracy zawodowej zorientowany na architektoniczne aspekty systemów. wyższe niepełne, absolwent Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej Często prelegent na konferencjach i warsztatach branżowych. Prowadzący warsztaty i szkolenia z technologii .NET Framework.



Łukasz Muszyński

Zarządzanie projektami informatycznymi, e-commerce, techniki i metodyki zwinne Agile/Scrum. Na co dzień jest project managerem w Białostockim Software Housie. Swoje doświadczenie zbierał przy projektach z zakresu E-commerce, Social-Media, Zarządzania Łłańcuchem dostaw, Machine Learningu i serwisów informacyjnych. Uwielbia wyzwania i duże, trudne projekty z którymi może się zmierzyć. wyższe, absolwent Wydziału Informatyki Politechniki Białostockiej i Wydziału Inżynierii Zarządzania Politechniki Białostockiej Często prelegent na konferencjach i warsztatach branżowych.

Kontakt



Paweł Tadejko

email: p.tadejko@pb.edu.pl

tel: (+48) 504 142 530

Informacje dodatkowe

Informacje dodatkowe

Po zapisaniu się na usługę kandydat na szkolenie powinien złożyć następujące dokumenty:

- podanie o przyjęcie na szkolenie – ankieta osobowa (dostępne na stronie studiów podyplomowych)

Dokumenty należy składać osobiście w biurze studiów podyplomowych Wydziału Informatyki p. 118, lub przesłać pocztą na adres:

Studia Podyplomowe Wydziału Informatyki

Politechnika Białostocka

15-351 Białystok, ul. Wiejska 45A

WARUNKI URUCHOMIENIA:

Minimalna liczba osób, dla której jest uruchamiany kierunek to 30 (łącznie kandydatów studiów podyplomowych i kursu). Zajęcia dla słuchaczy studiów i kursantów odbywają się wspólnie. Wspólny jest program, liczba godzin i prowadzący. W przypadku mniejszej liczby kandydatów decyzję o uruchomieniu szkolenia podejmuje Dziekan.

LIMIT MIEJSC - 34 słuchaczy. W przypadku większej liczby kandydatów decyzję o uruchomieniu dodatkowych grup podejmuje Dziekan.

Z uwagi na ograniczoną liczbę miejsc, o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.