

Ilustrator z elementami Digital Paintingu

Usługa archiwalna

Informacje o usłudze

Czy usługa może być dofinansowana?	Tak
Sposób dofinansowania	<ul style="list-style-type: none">wsparcie dla przedsiębiorców i ich pracowników
Rodzaj usługi	Usługa szkoleniowa
Podrodzaj usługi	Usługa szkoleniowa
Dostępność usługi	Otwarta

Numer usługi		2019/02/06/18229/295816	
Cena netto	1 200,00 zł	Cena brutto	1 200,00 zł
Cena netto za godzinę	60,00 zł	Cena brutto za godzinę	60,00
Usługa z możliwością dofinansowania		Tak	
Liczba godzin usługi		20	
Termin rozpoczęcia usługi	2019-02-23	Termin zakończenia usługi	2019-02-27
Termin rozpoczęcia rekrutacji	2019-02-06	Termin zakończenia rekrutacji	2019-02-27
Maksymalna liczba uczestników		12	
Kategoria główna KU		Informatyka i telekomunikacja	
Podstawa uzyskania wpisu w zakresie świadczenia usług współfinansowanych		Certyfikaty: Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0	

Czy usługa pozwala na zdobycie kwalifikacji lub części kwalifikacji zarejestrowanych w ZRK?	Nie
Czy usługa pozwala na uzyskanie kwalifikacji innych niż kwalifikacje zarejestrowane w ZRK?	Nie
Czy usługa prowadzi do nabycia kompetencji?	Tak

Informacje o podmiocie świadczącym usługę

Nazwa podmiotu		Netmi Group Maciej Miś, Beata Miś s.c	
Osoba do kontaktu	Beata Miś	Telefon	+48 42 683 68 66
E-mail	b.mis@netmi.pl		

Cel usługi

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest uzyskanie wiedzy i podniesienie własnych kompetencji poprzez zapoznanie uczestników z programem Adobe Illustrator CS6, pracy ze ścieżkami, kształtami wektorowymi i tekstem oraz podstawowymi zasadami projektowania wektorów.

Szczegółowe informacje o usłudze

Ramowy program usługi

Zapoznanie z interfejsem programu i jego konfiguracja
Zapoznanie z podstawowymi narzędziami
Obszary robocze i warstwy
Rysowanie kształtów
Edycja ścieżek
Zaznaczanie i przekształcanie obiektów
Rysowanie ołówkiem i pędzlem
Gumka, nóż i nożyczki
Wektoryzacja plików rastrowych
Linie pomocnicze, miarki i siatka
Umieszczanie zdjęć i ich kadrowanie
Praca z tekstem, tekst akapitowy, efekty
Pisanie na ścieżce i w obiekcie
Podstawy DTP
Efekty w Illustratorze
Łączenie i wycinanie ścieżek i kształtów
Narzędzie generator kształtów
Tworzenie własnych pędzli
Wzorki
Tryb izolacji
Wykresy
Umieszczanie dokumentów PSD
Siatka perspektywy
Mesh tool – nakładanie siatki na obiekt
Maski
Grupy i biblioteki koloru
Tworzenie powtarzalnych wzorów
Wykorzystanie tabletu graficznego
Rysowanie odręczne w Illustratorze
Wykorzystanie innych programów Adobe w połączeniu z Illustratorem
Podstawy Digital Paintingu

Efekty usługi (produkty), efekty uczenia się/kształcenia

Po ukończeniu szkolenia uczestnik:

- Pozna wszystkie istotne narzędzia programu i będzie w stanie używać go do tworzenia własnych projektów.
- Nauczy się:
 - obsługi programu do grafiki wektorowej,
 - tworzenia prostych obiektów,
 - tworzenia zaawansowanych krzywych,
 - stworzenia logotypu,
 - obrysowania elementów stworzonych na papierze lub zdjęciu,
 - składania ulotek, plakatów reklamowych.

Grupa docelowa

Szkolenie dedykowane jest każdemu, kto nie miał jeszcze styczności z programem do grafik wektorowej, jakim jest Adobe Illustrator, a chciałby zacząć w nim pracować.

Jeśli interesujesz się tworzeniem logotypów, ilustracji, plakatów i wielu innych wektorowych projektów to zapraszamy na nasze szkolenie.

Informacje dodatkowe

Po ukończeniu szkolenie uczestnik otrzymuje Certifikat/Zaświadczenie o ukończonym szkoleniu.

Cena netto usługi szkoleniowej dotyczy TYLKO szkoleń z dofinansowaniem ze środków publicznych w min. 70% i dotyczy kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego.

Warunkiem uczestnictwa w szkoleniu dofinansowanym jest zarejestrowanie się i założenie konta w Bazie Usług Rozwojowych zgodnie z Regulaminem Operatora, zapisanie się na szkolenie za pośrednictwem Bazy oraz spełnienie wszystkich warunków określonych przez Operatora, u którego składa się dokumenty związane z dofinansowaniem.

Szkolenie może również zostać zrealizowane w formie szkolenia zamkniętego na potrzeby konkretnego Przedsiębiorstwa, w terminie i miejscu uzgodnionym przez strony.

Harmonogram

LP	Przedmiot / Temat zajęć	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1	1 Dzień	2019-02-23	09:00	16:00	7:00
2	2 Dzień	2019-02-24	09:00	16:00	7:00
3	3 Dzień	2019-02-27	09:00	15:00	6:00

Osoby prowadzące usługę

Imię i nazwisko	Beata Marianowska
Obszar specjalizacji	Doświadczony praktyk, Informatyk o specjalności grafika komputerowa, projektowanie gier i interaktywne media, zrealizowała wiele projektów, obecnie prowadzi własną firmę graficzną. Z powodzeniem swoją wiedzę przekazuje dalej.
Doświadczenie zawodowe	5 lat , w tym własna działalność gospodarcza
Doświadczenie w świadczeniu tego typu usług	5 lat
Wykształcenie	Wyższe

Lokalizacja usługi

Adres: Pabianicka 119/131/21 93-490 Łódź, woj. łódzkie Szczegóły miejsca realizacji usługi:	Warunki logistyczne: Klimatyzacja, Laboratorium komputerowe, Wi-fi
--	--