



Licencja osobista/~~firmowa~~*

na użytkowanie gry Podróż Bohatera®

udzielona przez firmę HEROS NAVIGARES na czas nieokreślony dla:

Katarzyna Syrówka

PESEL/~~NIP~~ : 75031600026

(Imię i Nazwisko wraz z numerem PESEL lub nazwa podmiotu/adres firmy wraz z numerem KRS/NIP)

Udzielający licencji:

Heros Navigares
Katarzyna Karska
NIP 5213131674
tel. 519-402-897

Katarzyna Karska

*** Niepotrzebne skreślić**



Wydawcą gry jest firma HEROS NAVIGARES Katarzyna Karska

Gra coachingowa Podróż Bohatera® Wszystkie prawa zastrzeżone.

Gra coachingowa Podróż Bohatera® rozpowszechniana jest wraz z licencją przez firmę HEROS NAVIGARES oraz jej partnerów/dystrybutorów.

Każdy nabywca gry zobowiązał się w chwili zakupu do przestrzegania jej warunków. Opracowanie ani żadna jego część nie mogą być przedrukowywane, reprodukowane, ani odczytywane w środkach masowego przekazu bez indywidualnej i pisemnej zgody Heros Navigares. Prawa użytkownika gry do kopiowania jej lub jej części określone są w licencji udzielonej prawowitemu właścicielowi niniejszego opracowania. Rozpowszechnianie jakiegokolwiek metodą poligraficzną lub elektroniczną jest zabronione.

Warunki licencji

na użytkowanie gry coachingowej Podróż Bohatera® osobiście lub przez podmiot gospodarczy

Podstawowe definicje

Licencjodawca

Firma Heros Navigares Katarzyna Karska NIP: 5213131674 ul. Dworcowa 63, Sulejówek 05-070

zwana dalej w niniejszej Licencji- Heros Navigares.

Licencjobiorca

Prawowity nabywca gry coachingowej Podróż Bohatera® zakupionej bezpośrednio od firmy Heros Navigares, za pośrednictwem serwisu internetowego: www.sklep.podrozbohatera.com lub serwisów współpracujących, zwany dalej w niniejszej Licencji - Użytkownikiem.

Licencja

Niniejszy dokument i jego postanowienia odnoszące się do praw i obowiązków związanych zarówno z licencją osobistą jak i firmową.



Materiały elektroniczne

Wszelkie materiały składające się na grę coachingową Podróż Bohatera® - w szczególności:

1. Test na Archetypy
2. Karta Gracza
3. Załączniki do Księgi Mistrza

Ewentualne dodatkowe instrukcje i treści informacyjne lub edukacyjne, przeznaczone do wydruku dla uczestników rozgrywki.

Zawartość gry

Wszystkie fizyczne elementy składające się na grę coachingową Podróż Bohatera® takie jak:

1. Plansza do gry;
2. Karty fotograficzne (71 sztuk);
3. Karty ze słowem, sentencją, pytaniem – łącznie 60 sztuk;
4. Karty archetypów (6 sztuk);
5. Scenariusz gry tzw. Księga Mistrza Gry;
6. Drewniane żetony;
7. Drewniana kostka;
8. Drewniany statek.

§ 1

Przedmiot Licencji

1. Przedmiotem Licencji, zwanym dalej Produktem, jest gra coachingowa Podróż Bohatera® tj. fizyczne elementy gry wraz z materiałami w wersji elektronicznej.
2. Przedmiot Licencji korzysta z ochrony przewidzianej przepisami prawa autorskiego

i oddany w używanie nie oznacza przeniesienia ich i wynikających z nich praw majątkowych na

Użytkownika.

3. Heros Navigares jest właścicielem majątkowych praw autorskich do Produktu.
4. Heros Navigares zezwala Użytkownikowi na korzystanie z Produktu na warunkach niniejszej Licencji.
5. Zakup Produktu oznacza nieodwołalne przyjęcie niniejszej Licencji oraz powoduje, że warunki niniejszej umowy stają się prawnie wiążące.



6. Heros Navigares nie upoważnia Użytkownika do udzielania dalszych sublicencji na Produkt.
7. O rodzaju zakupionej licencji, decyduje wysokość kwoty uiszczonej przez Użytkownika za zakup gry. Nazwa licencji widnieje przy zakupywanym produkcie.

§2

Prawa i obowiązki Użytkownika

1. Użytkownik ma prawo wielokrotnego i nieograniczonego w czasie używania Produktu dla własnych potrzeb zgodnie z jego funkcjami. Nie ma prawa płatnego rozpowszechniania powielonego Produktu w tym materiałów w wersji elektronicznej.
2. Użytkownik nie ma prawa przeprowadzania certyfikowanych szkoleń dla innych użytkowników, którego treści związane są z pracą z grą Podróż Bohatera® i jej metodycznymi aspektami. Możliwość przeprowadzania szkoleń certyfikowanych ma jedynie firma Heros Navigares oraz jej certyfikowani Partnerzy.
3. Użytkownik nie ma prawa wypożyczania lub najmu Produktu, jego materiałów w wersji elektronicznej lub ich kopii, udostępniania drogą elektroniczną.
4. Użytkownik ma prawo powielania materiałów w wersji elektronicznej, jedynie w celu przekazania ich, uczestnikom prowadzonych przez Licencjobiorcę sesji/zajęć edukacyjnych, szkoleniowych, doradczych czy coachingowych.
5. Użytkownik ma obowiązek ochrony swego egzemplarza Produktu i jego wersji elektronicznej przed wykonaniem kopii przez niepowołane osoby trzecie.
6. Użytkownik ma prawo dokonywania zmian w materiałach w wersji elektronicznej, jedynie na własny użytek, lecz bez prawa płatnego rozpowszechniania zmienionego Produktu i przypisanych mu wersji elektronicznych.
7. Nazwa Podróż Bohatera jest znakiem zastrzeżonym, jest nazwą własną gry coachingowej i może być używana wyłącznie w kontekście nazwy gry coachingowej Podróż Bohatera. Stosując ww. nazwę w treściach promocyjnych, informacyjnych itp. należy używać jej ze znakiem zastrzeżenia ®
8. W przypadku zakupu Produktu z **licencją Osobistą**, Użytkownik nie ma prawa użyczania i udostępniania Produktu osobom trzecim w celu wykorzystania go w imieniu Użytkownika.



9. W przypadku zakupu Produktu z **licencją Firmową**, Użytkownik taki ma prawo nieodpłatnego użyczenia i udostępniania Produktu osobom trzecim, zwanym dalej Wykonawcą, w celu wykorzystania go w imieniu Użytkownika, jeżeli spełni łącznie wszystkie następujące warunki:

- pomiędzy Użytkownikiem a Wykonawcą będzie podpisana umowa przewidziana przepisami kodeksu cywilnego lub prawa pracy, potwierdzająca prawo Wykonawcy do prowadzenia sesji, zajęć edukacyjnych, szkoleniowych, doradczych, coachingowych- w imieniu Użytkownika,
- Użytkownik upewni się, że Wykonawca zapoznał się z zasadami niniejszej Licencji, akceptuje je i zobowiązuje się ich przestrzegać.

10. Wykonawca nie jest tożsamy z Użytkownikiem, któremu udzielana jest Licencja i nie nabywa żadnych praw do Produktu prócz tych, przewidzianych w §2, podpunkcie nr 9.

§3

Zbycie praw do Licencji

1. Użytkownik nie uzyskuje prawa do odsprzedaży praw do Licencji innemu podmiotowi.
2. Użytkownik wyraża zgodę na przeniesienie przez Heros Navigares wszelkich jego praw

Licencjodawcy wynikających z niniejszej Licencji na inny podmiot pod warunkiem zachowania praw Użytkownika i obowiązków wobec nowego Licencjodawcy w niezmienionej formie.

§4

Naruszenie warunków Licencji

1. Naruszenie przez Użytkownika warunków Licencji powoduje unieważnienie Licencji i utratę wszystkich wynikających z niej praw Użytkownika do korzystania z Produktu oraz:
daje Heros Navigares prawo żądania odszkodowania finansowego w wysokości uzależnionej od wyceny strat, wykonanej przez Heros Navigares.



2. Jeśli wyrok sądowy lub jakakolwiek inna przyczyna, czy siła wyższa narzuca Użytkownikowi działania niezgodne z zasadami niniejszej Licencji, Użytkownik zobowiązany jest zaprzestać używania Produktu.

§5

Wyłącznie odpowiedzialności

1. Heros Navigares nie ponosi odpowiedzialności materialnej za jakiegokolwiek szkody lub straty Użytkownika związane z użytkowaniem Produktu objętego Licencją.

§6

Pozostałe postanowienia

1. W zakresie nieuregulowanym warunkami Licencji mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego i Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
2. Wszelkie spory sądowe związane z interpretacją niniejszej Licencji, wynikłe między Heros Navigares a Użytkownikiem lub Wykonawcą podlegają wyłącznej jurysdykcji sądu właściwego dla siedziby prowadzenia przez Heros Navigares działalności gospodarczej.